

11/99
ALLE 14 TAGE NEU!
3.90
DM
GAMES AND MORE

GAMES AND MORE

JETZT NEU!

**AKTUELLER!
MEHR TESTS!
NEUER LOOK!**

PLAYSTATION · NINTENDO 64 · PC · DREAMCAST

DUNGEON KEEPER II

**Genial:
Die Rück-
kehr des
PC-Bestsellers**

F-1 WORLD GRAND PRIX II

Im Test: Der Formel-1-Hit
für das N64



DONKEY KONG 64

Erste Bilder und Neuigkeiten
von Donkey Kongs Auftritt auf
dem Nintendo 64



FINAL FANTASY VIII

Das PlayStation-Meister-
werk im Vorabtest



**Mit
Doppel-
poster!
Driver
& Soul
Reaver**



4 394821 103900



11

NUR WENIGE DURFTEN BISHER
DIE *MILLENNIUM FALCON* FLIEGEN.



87%



9 VON 10
PUNKTEN



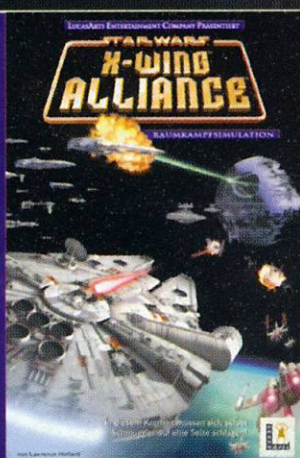
88%



88%

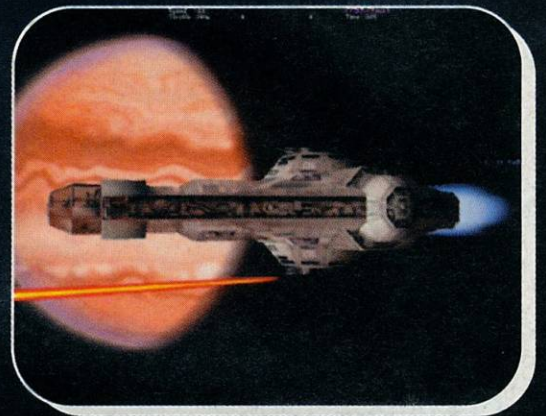
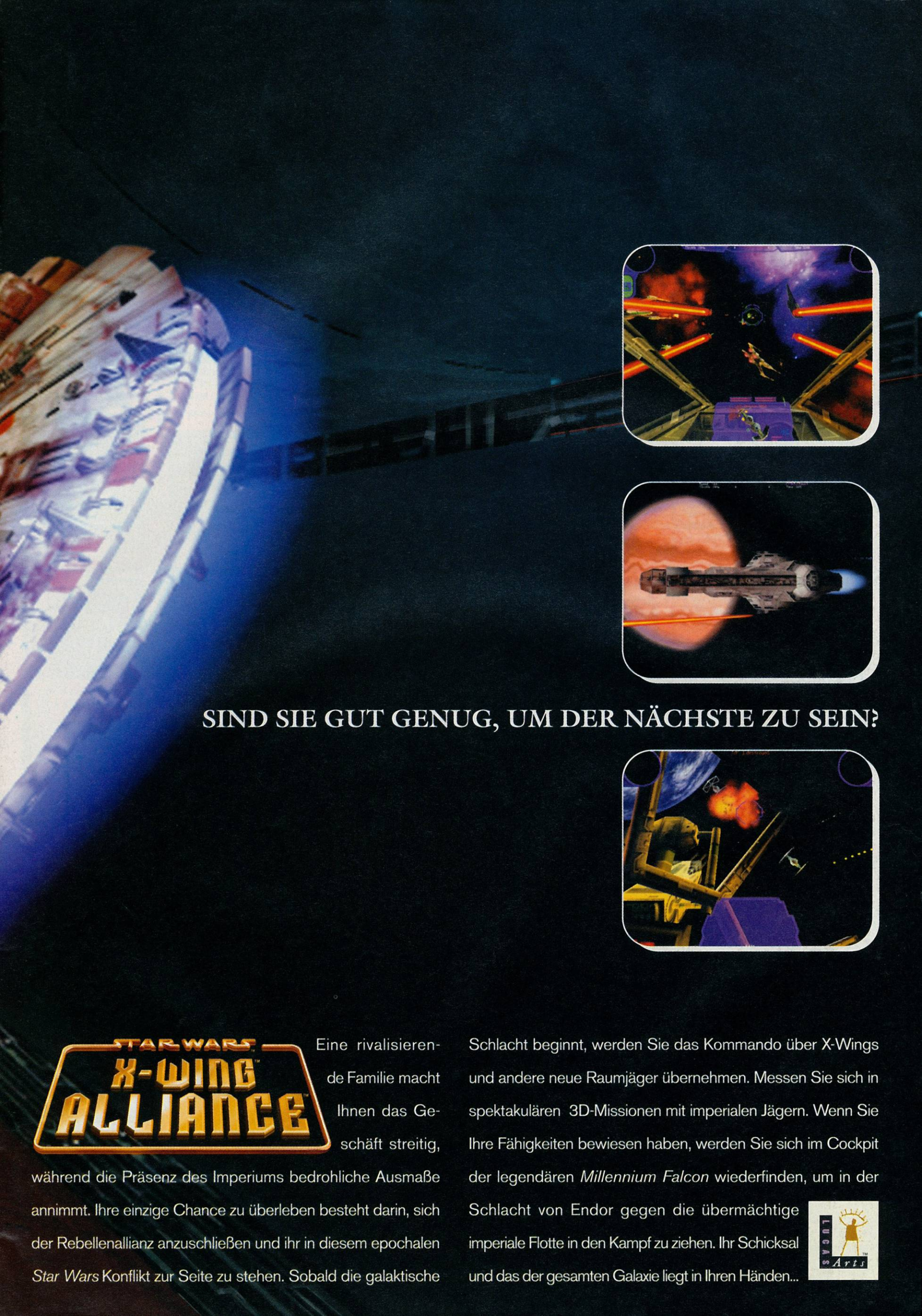


85%



www.lucasarts.com/products/alliance • www.starwars.com • www.thq.de
Vertrieb: Rushware GmbH, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax. 0 21 31 / 60 71 11

© Lucasfilm Ltd. & ™. All rights reserved. Used under authorization.
Herstellung und Vertrieb durch THQ.



SIND SIE GUT GENUG, UM DER NÄCHSTE ZU SEIN?



STAR WARS X-WING ALLIANCE

Eine rivalisierenden Familie macht Ihnen das Geschäft streitig,

während die Präsenz des Imperiums bedrohliche Ausmaße annimmt. Ihre einzige Chance zu überleben besteht darin, sich der Rebellenallianz anzuschließen und ihr in diesem epochalen *Star Wars* Konflikt zur Seite zu stehen. Sobald die galaktische

Schlacht beginnt, werden Sie das Kommando über X-Wings und andere neue Raumjäger übernehmen. Messen Sie sich in spektakulären 3D-Missionen mit imperialen Jägern. Wenn Sie Ihre Fähigkeiten bewiesen haben, werden Sie sich im Cockpit der legendären *Millennium Falcon* wiederfinden, um in der Schlacht von Endor gegen die übermächtige imperiale Flotte in den Kampf zu ziehen. Ihr Schicksal und das der gesamten Galaxie liegt in Ihren Händen...



GNADENLOS GÜNSTIG: Sparen 100,- Sie über

Portofreie Lieferung



GRATIS!



CD-ROM 56581 2
DIE SIEDLER III



CD-ROM 57082 0
DIE SIEDLER III - MISSION CD



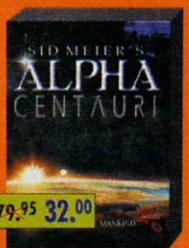
CD-ROM 56901 2
PIZZA SYNDICATE



CD-ROM 56238 9
F1 - RACING



CD-ROM 56709 9
FIFA '99



CD-ROM 57077 0
ALPHA CENTAURI



CD-ROM 56606 7
SIERRA PRO PILOT



CD-ROM 57072 1
THE NASCAR 2 + TRACKPACK



CD-ROM 57073 9
RED BARON 3D



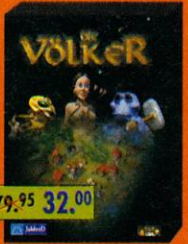
CD-ROM 57076 2
ASSE DER TIEFE



CD-ROM 53162 4
MONOPOLY



CD-ROM 57096 0
SILVER



CD-ROM 57115 8
DIE VÖLKER



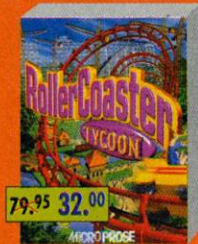
CD-ROM 57069 7
"A BUGS LIFE" - ACTION SPIEL



CD-ROM 56808 9
GZSZ



CD-ROM 57071 3
FALCON 4.0



CD-ROM 57108 3
ROLLERCOASTER TYCOON



CD-ROM 56815 4
HUGO 5



CD-ROM 57093 7
ASTERIX & OBELIX



CD-ROM 00242 8
LÖWENZAHN 3



CD-ROM 00256 8
MULTIMEDIA-KURS TIPPEN



CD-ROM 00270 9
WELT DES WISSENS GLASKLAR



CD-ROM 00771 6
ADDY - Deutsch Klasse 3 u. 4



CD-ROM 00769 0
ADDY - Mathe Klasse 3 u. 4



CD-ROM 00250 1
DAS GROßE MULTIMEDIA
LEXIKON '99



CD-ROM 00863 1
DT INFO & ROUTE



CD-ROM 00248 5
POWER TUNING 2002



CD-ROM 02514 8
MICROSOFT AUTOROUTE
EXPRESS EUROPA 2000



CD-ROM 02511 4
MICROSOFT ENZYKLOPÄDIE
PLUS 99



CD-ROM 02512 2
MICROSOFT WELTATLAS 99



CD-ROM 00436 6
HUGO - FANTASTISCHE WELT
ABENTEUER GEOGRAPHIE



CD-ROM 01065 2
EIN FALL FÜR TKKG - DAS RÄTSEL
DER VILLA DRACHENKRALLE

Für MS-DOS und Windows, Systemvoraussetzung: 486er, 8MB RAM • Alle CD-ROMs USK 16 frei

Nur Vorteile:

Das Test-Paket für Neumitglieder - 10 Tage risikolos testen!
Wir machen Ihnen das Kennenlernen so einfach wie möglich. Sie erhalten die 3 Artikel Ihrer Wahl zum Super-Preis, den großen Katalog mit über 2.000 aktuellen Angeboten, die Begrüßungsmappe mit allen wichtigen Infos rund um den Club und weiteren Angeboten sowie das praktische Mini-Radio - **GRATIS!**

Das Beste aus Buch, Musik, Video und CD ROM!
In jedem Katalog finden Sie alle wichtigen Titel aus den Bestseller-Listen und exklusive Deutschland-Premieren, die es nur im Club gibt! Natürlich gilt auch hier die 10-tägige Umtauschgarantie! Jetzt neu: Taschenbücher zu Mitnahmepreisen!

Preisvorteile und die Geld-zurück-Garantie!
Nur im Club gibt es alle Bücher in hochwertiger Club-Ausstattung durchschnittlich 30% günstiger als die inhaltlich gleichen Verlagsausgaben. Titel der SPIEGEL-Bestsellerliste sind mind. 10,- DM günstiger! Sollten Sie innerhalb von 3 Monaten eines unserer Bücher woanders in vergleichbarer Ausstattung günstiger finden, erhalten Sie Ihr Geld zurück - garantiert!

Einkaufen nach Lust und Laune!
Suchen Sie in Ruhe zu Hause aus dem Katalog aus. Bestellen Sie rund um die Uhr - per Telefon, Fax oder Post. Und wenn es mal ganz schnell gehen soll, nutzen Sie unseren 24-Stunden-Lieferservice, oder kommen Sie in eine der 300 Club-Filialen - eine ist auch in Ihrer Nähe!

**DER CLUB
BERTELSMANN**

Mein Vorteils-Spar-Geschenk-Coupon

Coupon bitte an: Der Club Bertelsmann • 33308 Gütersloh

JA, ich möchte die Club-Vorteile kennenlernen, da ich zur Zeit kein Kunde im Club Bertelsmann bin. Schicken Sie mir meine 3 Wunschtitel für 10 Tage zur Ansicht. Ich bezahle meine Artikel per Rechnung - **portofreie Lieferung!** Wenn ich meine Artikel behalte, werde ich Mitglied im Club Bertelsmann und kann alle Kundenvorteile nutzen. Diese Mitgliedschaft gilt zunächst für 1 Jahr und verlängert sich automatisch um jeweils 1 Jahr, wenn ich nicht 3 Monate vor Ablauf schriftlich darauf verzichte. Ich erhalte 4mal im Jahr gratis den Katalog, aus dem ich jeweils mindestens einen Artikel kaufe. Komme ich bis zum angegebenen Termin im Katalog einmal nicht dazu, wird mir der Club-Vorschlag des Quartals zugeschickt.

KAUF OHNE RISIKO: Alles, was ich hier bestelle, erhalte ich für 10 Tage zur Ansicht - mit vollem Rückgaberecht.

☐ Frau ☐ Herr (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen)

Vorname, Nachname AF 05635/04741

Straße, Nr.

PLZ

Ort

Geburtsdatum

Telefon-Nr. (für Informationen und Rückfragen)

Datum

Unterschrift
(bei Minderjährigen d. Erziehungsberechtigten)

**Meine
3 Wunsch-
CD-ROM's
(Bitte Bestell-Nr.
eintragen)**

1				
2				
3				

Dieses Mini-Radio mit abnehmbaren Boxen dürfen Sie als Dankeschön fürs Testen auf jeden Fall behalten, egal wie Sie sich letztlich entscheiden! Maße: ca. 24 x 10 cm

GRATIS!



DUNGEON KEEPER 2

Der erste Teil war ein großer Erfolg, auf Dungeon Keeper 2 wartete man bis jetzt vergeblich. Doch es gibt gute Neuigkeiten.

Seite
62



Seite
52



F-1 WORLD GRAND PRIX 2

Ab Mai könnt Ihr die neue Formel-1-Simulation selber testen. Unsere Testergebnisse erfahrt Ihr schon jetzt.



6 special

- 6 Donkey Kong World
- 7 PlayStation 2

11 action

- 12 Bugs Bunny Lost in Time
- 13 Ape Escape
- 13 Jet Force Gemini
- 14 Expendable
- 14 Hell Copter
- 15 South Park
- 16 Darkstalkers 3
- 17 Bloody Roar 2
- 17 Hugo 2

19 adventure

- 20 Legacy of Kain: Soul Reaver
- 22 Final Fantasy VIII
- 24 Laura und das Geheimnis des Diamanten

27 sport

- 28 WWF Attitude
- 29 NBA Pro 99
- 31 Anna Kournikova's Smash Court Tennis
- 31 Triple Play 2000

33 rennspiele + simulationen

- 36 Need für Speed 4
- 38 RC Stunt Copter
- 47 GTA London 1969
- 47 Eagle One – Harrier Attack

- 48 Driver
- 50 V-Rally
- 52 F-1 World Grand Prix 2
- 52 Field & Stream Trophy Buck
- 53 Wing Over 2

57 STRATEGIE + denkspiele

- 58 Earth 2150
- 60 Catan – Die erste Insel
- 62 Dungeon Keeper 2
- 65 Der Verkehrsgigant
- 66 Heroes of Might & Magic III
- 67 Malkari
- 68 Warzone 2100
- 68 Populous: The Beginning – Unentdeckte Welten
- 69 Yoyo's Puzzle Park

73 TIPS + TRICKS

rubriken

- 10 Charts
- 39 Poster
- 70 Leserbrief
- 73 Hotlines
- 81 Zeugnis
- 82 Impressum
- 82 Vorschau

Anna Kournikova's Smash

Court Tennis	31
Ape Escape	13
Bloody Roar 2	17
Bugs Bunny Lost in Time	12
Catan – Die erste Insel	60
Darkstalkers 3	16
Der Verkehrsgigant	65
Donkey Kong World	6
Driver	48
Dungeon Keeper 2	62
Eagle One – Harrier Attack	47
Earth 2150	58
Expendable	14
F-1 World Grand Prix 2	52
Field & Stream Trophy Buck	52
Final Fantasy VIII	22
GTA London 1969	47
Hell Copter	14
Heroes of Might & Magic III	66
Hugo 2	17
Jet Force Gemini	13
Laura und das Geheimnis des Diamanten	24
Legacy of Kain: Soul Reaver	20
Malkari	67
NBA Pro 99	29
Need für Speed 4	36
Populous: The Beginning – Unentdeckte Welten	68
RC Stunt Copter	38
South Park	15
Triple Play 2000	31
V-Rally	50
Warzone 2100	68
Wing Over 2	53
WWF Attitude	28
Yoyo's Puzzle Park	69

DONKEY KONG WORLD

Konkrete Infos zu Donkey Kong 64 gibt es kaum, aber viele Gerüchte. Wir erzählen Euch, was gemunkelt wird.



Seite
6



DONKEY KONG WORLD

Wann erobert Donkey Kong das Nintendo 64?



Inzwischen gibt es weitere Bilder des neuen Donkey-Kong-Spiels. Auch in der N64-Version wird die Affenbande wieder Abenteuerliches erleben.



Die Gerüchte der Branche brodeln, doch nähere Informationen gibt es immer noch nicht. Wann Donkey Kong 64 erscheint und wie es genau aussehen wird, bleibt weiter im Dunkeln. Klar ist, daß Rare zur Zeit die neueste Episode der Affensaga programmiert und, daß die erste Präsentation im Mai auf der E3 stattfinden wird.

Und nachdem im Januar immerhin schon das erste Bild zu sehen war, können wir Euch jetzt zwei weitere Screenshots von dem gut gehüteten Projekt präsentieren.

Die Spannung wächst damit sicher noch an, denn von Donkey Kongs neuestem Abenteuer ist einiges zu erwarten. Was wir bereits in Erfahrung gebracht haben, wollen wir Euch

natürlich auf keinen Fall vorbehalten.

Wie in Donkey Kong Country 1-3 werden es Donkey Kong und der kleine Diddy wieder mit den gemeinen Kremlings zu tun bekommen. Während die Hintergrundstory also an Bewährtem anknüpft, wird sich an der Grafik einiges ändern. Am auffälligsten ist natürlich der Sprung von der 2D-Renderoptik zur Echtzeit-berechneten 3D-Grafik. Damit ergibt sich nicht nur ein völlig neuer optischer Eindruck, auch spielerisch gibt es damit ganz neue Möglichkeiten. Wie das konkret aussehen könnte, darüber läßt sich nur spekulieren. Nachdem Perfect Dark, das von Rare auch schon länger angekündigt wird, vom 4-MB-Expansion Pak profitieren soll, kann man davon ausgehen, daß auch eine Unterstützung durch den neuen Donkey Kong vorgesehen ist. Wenn das Spiel dann die hohe Auflösung des N64 liefert, eröffnen sich für Rare neue Grafikdimensionen. Nachdem Donkey Kong 64, schon bevor es ge-

sicherte Informationen gibt, in aller Munde ist, und der Erfolg damit fast schon vorprogrammiert ist, kann man wohl auch von einer Rumble-Pak-Unterstützung ausgehen. Bei einem wichtigen Titel wird Nintendo darauf sicher nicht verzichten.

Orientiert man sich an anderen Verkaufsschlägern, werdet Ihr bei Donkey Kong 64 bestimmt auch auf das Modul speichern können. Schließlich muß man bei Mario und Zelda auch nicht darauf verzichten.

Nachdem Rare bisher eigentlich immer ein ausgereiftes Gameplay bei seinen Spielen präsentiert hat, kann man auch für das neue Affentheater mit dem Besten rechnen. Ob Ihr diesmal außerdem mit einem Zwei-Spieler-Modus versorgt werdet, ist noch nicht klar. Aber wir bleiben dran! Sobald es Neuigkeiten gibt, werden wir sie an Euch weitergeben.

Patrizia Stajer



Das böse Zauberschwein Wipig hat es in Diddy Kong Racing auf den kleinen Affen und seine Freunde abgesehen. Es steht schon fest, daß Euch Diddy auch in Donkey Kong 64 wieder begegnen wird.



Der kleine Diddy Kong steht Donkey Kong immer zur Seite.



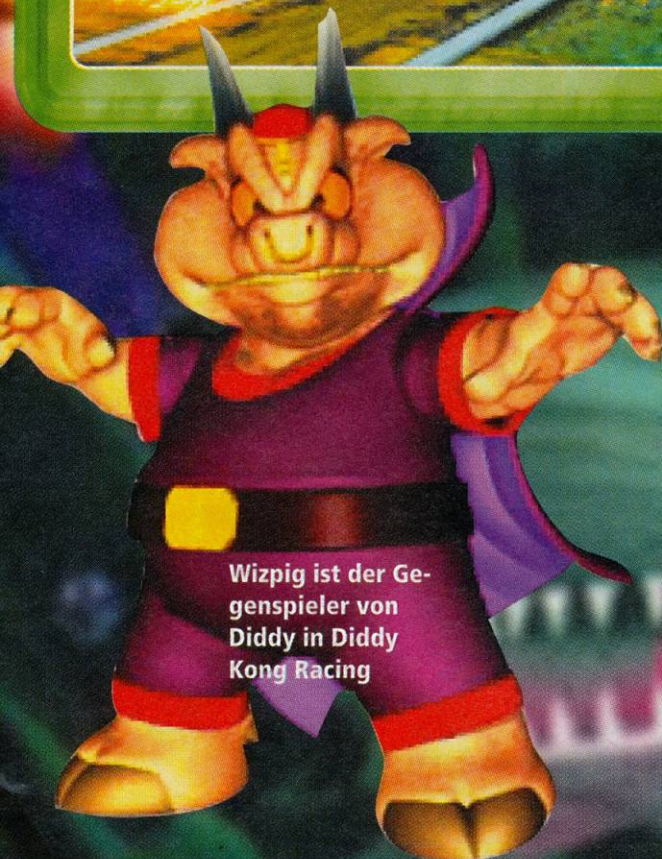
Drei neue Charaktere warten in DK 64 auf Euch: Tiny, Lanky und Chunky, den Ihr oben seht. Die Drei werden unterschiedliche Fähigkeiten besitzen.



ERSTER EINBLICK



Mit diesem Bild wurde das Geheimnis zum ersten Mal ein bißchen gelüftet: der kleine Affe Diddy liefert sich ein spannendes Duell von Lore zu Lore mit einem der fiesen Kremlings. Dessen Keule ist allerdings recht furchterregend. Interessanter als der Bildinhalt sind jedoch die grafischen Details. An Diddys Wagen ist ein toller Lichteffect zu sehen und die Räder lassen auf den Schienen die Funken fliegen. Mit dieser Grafik werden Banjo und Kazooie zum Duell herausgefordert.



Wizpig ist der Gegenspieler von Diddy in Diddy Kong Racing

ARCADE

1981

Das original Donkey-Kong Arcade-Spiel erscheint.

SUPER NINTENDO

November 1994

Donkey Kong Country kommt auf den Markt und Diddy Kong hat seinen ersten Auftritt. Gemeinsam mit Donkey Kong versucht er, von den fiesen Kremlings ihren Bananenvorrat wieder zurückzuerobern.

GAMEBOY

Juni 1995

Jetzt stürzt sich Donkey Kong auch auf dem Gameboy ins Abenteuer: *Donkey Kong Land* heißt hier der erste Teil der Affensaga. Donkey und Diddy machen sich auf den Weg zu King K. Rool, der sein Lager in Big Ape City aufgeschlagen hat.

SUPER NINTENDO

Dezember 1995

Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest wird veröffentlicht. Im Mittelpunkt stehen diesmal Diddy und seine Freundin Dixie Kong, die Donkey Kong aus den Fängen der Kremlings befreien müssen.

GAMEBOY

September 1996

Auch auf dem Gameboy geht die Geschichte mit *Donkey Kong Land 2: Diddy's Kong Quest* weiter. King K. Rool hat Donkey Kong in seine Gewalt gebracht. Diddy und Dixie machen sich auf die Suche.

SUPER NINTENDO

November 1996

Donkey Kong Country 3: Dixie Kong's Double Trouble erscheint. Dixie ist auf sich alleine gestellt. Diddy und Donkey haben wieder eine ihrer verrückten Ideen in die Tat umgesetzt und sind losgezogen, um die Nachbarinseln zu erkunden. Dixie wartet, doch die beiden tauchen nicht mehr auf...

GAMEBOY

1997

Donkey Kong Land III: The Race against Time wird veröffentlicht. Abenteurer und Schatzsucher fallen über Donkey Kong Land her. Sie sind auf der Suche nach der verlorenen Stadt.

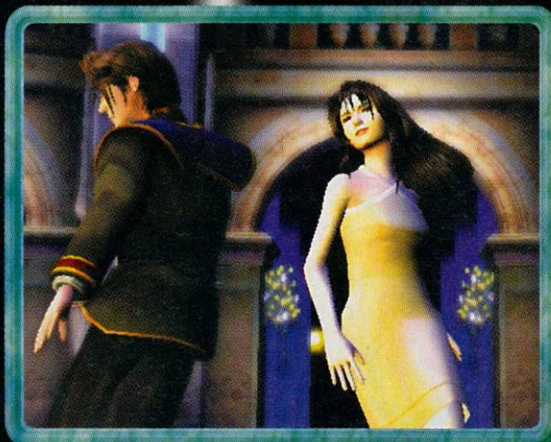
NINTENDO 64

November 1997

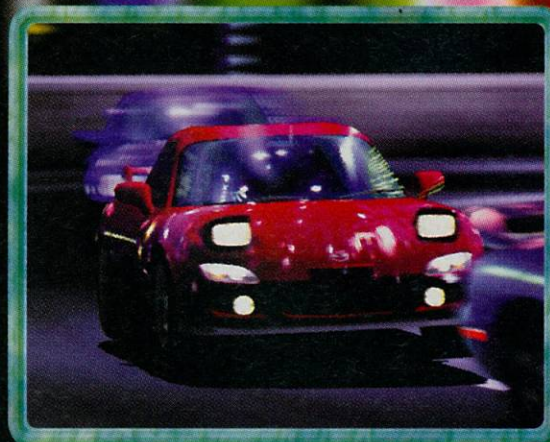
Mit *Diddy Kong Racing* wechselt Diddy das Genre und vergnügt sich jetzt in einem Jump'n-Run-Spiel in einem Fun-Racer. Timber, ein guter Freund, braucht Diddy's Hilfe gegen das böse Zauberschwein Wizpig.

DIE NEUE PLAYSTATION

Auf Spielbesprechungen muß man noch warten, aber die neuesten Kommentare von Entwicklern und PS-2-Schöpfer Ken Kuturagi zeigen deutlich, welche Visionen SCE für die Industrie entwirft.



Ein wahrer Augenschmaus ist die Tanzszene aus Final Fantasy. Sie wurde bei der PS2-Präsentation vorgeführt.



Bei der PS2-Präsentation zeigte man auch eine eindrucksvolle Demo vom PlayStation-Projekt Gran Turismo 2.

Bei der Game Developers Conference (GDC) im März gab es (fast) nur ein Thema: die neue PlayStation-Konsole. Konzernchefs, Spieledesigner und Industrie-Vordenker sprachen über die kurz zuvor erfolgte Präsentation der neuen PlayStation-2-Konsole. Die Begeisterung für den Nachfolger ist groß. So auch bei Glenn Entis, Präsident von DreamWorks Interactive: „Wir lieben es! Wir lieben es! Unter Berücksichtigung meines Hintergrundes im Bereich hochqualitativer Animation ist plötzlich vieles sofort und direkt relevant. Eines, was DreamWorks hat, ist großartige Produktionskompetenz und hervorragende Künstler. Sonys PlayStation 2 ist die Plattform, wegen der das Unternehmen gegründet wurde.“ Ähnlich optimistisch ist auch Lorne Lanning, Präsident der Abe-Schöpfer Oddworld Inhabitation. Er meint, daß die PS 2 ein wirklich

brillantes System, atemberaubend und vernichtend für den Wettbewerb sein könne.

Gleichzeitig wurde auf der Konferenz auch deutlich, daß die Entwicklungskosten für künftige Spiele bedeutend höher liegen werden. Dazu Chris Down, ausführender Produzent bei Hasbro Interactive: „Entwicklungsbudgets werden größer und die Entwicklung wird sich fast in Richtung eines Hollywood-Studiomodells bewegen.“ Absehbar, so die Fachleute, ist, daß sich Film- und Softwareindustrie viel stärker aufeinander zubewegen werden.

Ken Kuturagi meint, daß die neue PlayStation die Erfüllung eines Traumes darstelle, den er seit der Planungsphase für die jetzige PS-Konsole gehegt habe. Verglichen mit jetzt erhältlichen Konsolen, die dem Spieler nur eine vor-

bereitete Umgebung böten, werde die kommende Konsolen-Generation eine eigene Realität schaffen, die in dem Moment des Spielens erschaffen werde. Konzerte und Kino, so Kuturagi weiter, gehörten durch die massive Verbreitung von AV-Anlagen schon jetzt der Vergangenheit an. Früher habe der Besucher einer Theateraufführung „die Wirklichkeit“ erwartet. Diese ist laut Kuturagi „die Seele der Unterhaltung“. Und nun wolle er sie durch modernste Computertechnik in die Wohnzimmer der Menschen zurückbringen. Den Kommentaren dieses Mannes, der die PlayStation 2 wohl am besten kennt, ist zu entnehmen, wie sehr die neue Konsole diesen Unterhaltungsbereich wahrscheinlich verändern wird. Man darf also gespannt sein, was die (Spiele-)Zukunft uns noch bescheren wird.

Uwe Oster



Das PlayStation-2-Demo mit dem aus der Ridge Racer-Serie bekannten Flaggenmädchen Reiko Nagase verdeutlicht, wie realistisch menschliche Mimik und Körpersprache von der Emotion Engine dargestellt werden können: Reiko schreitet mit federndem, selbstbewußtem Schritt an die Stirnseite des Laufstegs. Ihre Haare fallen ihr ins Gesicht, als sie den Kopf zur Seite legt und

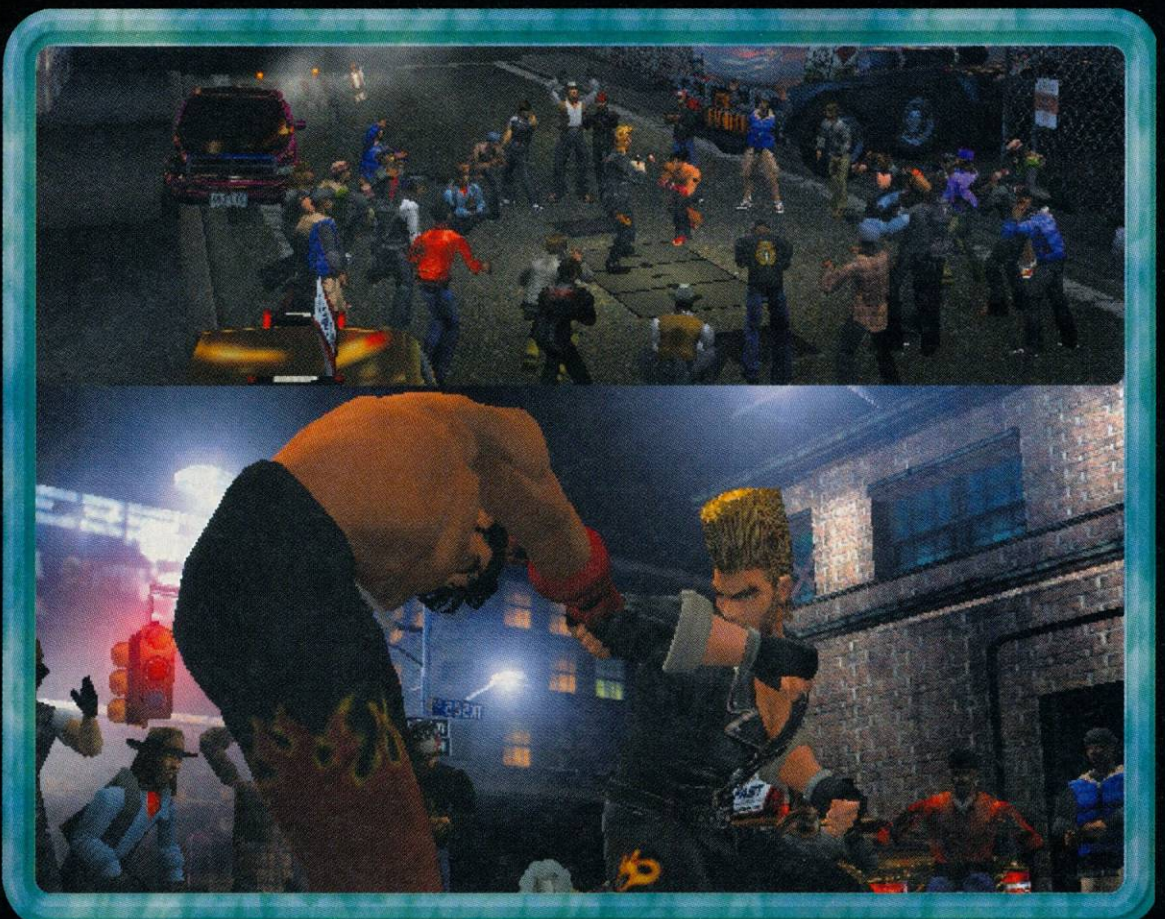
dem Publikum zuzwinkert. Ihre sanften Bewegungen werden von dem Mitwippen der Ohringe begleitet. Das Lächeln, das ihre Züge umspielt, unterstreichen die leicht geöffneten Lippen und der liebevolle Wimpernschlag. Mit diesem Demo hat Namco einen Aspekt der PlayStation 2 angedeutet: Auf dem System werden die virtuellen Stars der Zukunft geschaffen.

„Menschen werden
wie echte Menschen,
Katzen wie echte
Katzen und Rauch
wird wie echter
Rauch aussehen.“

Ken Kutaragi, Präsident SCE



Diese Bilder des Tekken-Demos verdeutlichen die Fähigkeit des PlayStation-2-Chipsatzes, Massenszenen zu zeichnen. Die umstehenden Beobachter sind flüssig animiert, bilden durch ihre Körper eine Arena und verstärken den Eindruck, an einer Straßenschlacht teilzunehmen.



Weitere Bilder aus dem Tekken-Demo von Namco. Während Paul Phoenix Jin Kazama vermöbelt, erzeugen die umstehenden Passanten eine dichte Atmosphäre. Diese profitiert zusätzlich von den aufwendigen Lichteffekten.

Wir wollen wissen, welche Spiele Ihr am liebsten spielt. Schickt uns den Zeugniscoupon oder eine Postkarte mit Euren Lieblingsspielen (System nicht vergessen). Wir erstellen dann daraus für jede neue Ausgabe die aktuellen Lesercharts. Also: Greift zu Stift und Papier und schickt das Ganze an



EURE TOP 10

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion
GAMES AND MORE
Kennwort Charts
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



1 **METAL GEAR SOLID**
KONAMI **PS**
(1) Der PlayStation-Agententhriller von Konami hält nach seinem kometenhaften Einstieg weiter die Spitze.

ZELDA
NINTENDO **N64**
Link hat es geschafft Lara wieder zu überholen und den zweiten Platz zu erobern.

2
(3)



3 **TOMB RAIDER III**
EIDOS **PC PS**
(2) Schlechte Nachrichten für Lara: Zelda ist wieder vorbeigezogen.

FIFA 99
ELECTRONIC ARTS **PC PS N64**
FIFA bleibt weiterhin das erfolgreichste Sportspiel in den Games and More Charts.

4
(4)



5 **DIE SIEDLER III**
BLUE BYTE **PC**
(5) Aufbaustrategiespiele wie Die Siedler liegen voll im Trend.

TUROK 2
ACCLAIM **PC N64**
Bei Turok tut sich nicht viel. Er liegt stabil im Mittelfeld.

6
(6)



7 **BANJO - KAZOOIE**
NINTENDO **N64**
(8) Banjo und Kazooie haben Crash locker abgehängt. Mal sehen, ob sich das wieder ändert.

CRASH BANDICOOT III
SONY **PS**
Der Jump&Run-Held von Sony fällt diese Woche einen Platz zurück.

8
(7)



9 **TEKKEN 3**
NAMCO **PS**
(8) Prügeln vom Feinsten. Tekken 3 kann sich nach wie vor in den Top Ten halten.

FINAL FANTASY VII
SQUARESOFT **PC PS**
Auch diese Woche fällt das Rollenspiel nicht aus den Charts. Das spricht für seine Qualität.

10
(9)



PATRIZIA STAJER
REDAKTEURIN



1 **MARIO PARTY**
NINTENDO **N64**



2 **COMMANDOS - IM AUFTRAG DER EHRE**
EIDOS **PC**



3 **GEX 3**
EIDOS **PS**



UWE OSTER
REDAKTEUR



1 **DIE SIEDLER III**
BLUE BYTE **PC**



2 **NHL '99**
ELECTRONIC ARTS **PC PS N64**



3 **PIZZA SYNDICATE**
SOFTWARE 2000 **PC**



NERO A. KAISER
LAYOUTER



1 **DUNGEON KEEPER**
EIDOS **PS**



2 **DIABLO 2**
BLIZZARD/CENDANT **PC**



3 **SPACE INVADERS**
MIDWAY **ARCADE**



SABINE KLIER
LAYOUTERIN



1 **1080° SNOWBOARDING**
EIDOS **PS**



2 **DIDDY KONG RACING**
BLIZZARD/CENDANT **PC**



3 **SOUTH PARK**
MIDWAY **ARCADE**

ENGLISCHE TOP-CHARTS

PC

- 1** CHAMPIONSHIP MANAGER 3
EIDOS
- 2** CIVILIZATION: CALL TO POWER
ACTIVISION
- 3** TOCA 2 TOURING CAR
CODEMASTERS
- 4** X-WING ALLIANCE
LUCASARTS/ACTIVISION
- 5** ROLLERCOASTER TYCOON
MICROPROSE

PS

- 1** METAL GEAR SOLID
KONAMI
- 2** RUGRATS: SEARCH FOR REPTAR
THQ
- 3** A BUG'S LIFE
DISNEY INTERACTIVE
- 4** UEFA CHAMPIONS LEAGUE 98/99
EIDOS
- 5** CIVILIZATION 2
ACTIVISION

N64

- 1** FIFA SOCCER '99
ELECTRONIC ARTS
- 2** ZELDA: OCARINA OF TIME
NINTENDO
- 3** SOUTH PARK
ACCLAIM
- 4** STAR WARS: ROGUE SQUADRON
NINTENDO
- 5** VIGILANTE 8
ACTIVISION

UNSERE TOP 3



action

Auf den Action-Seiten geht es richtig zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure — in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Nur die besten Fighter setzen sich durch. Wer es etwas ruhiger angehen lassen will, der kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Alle Plattformliebhaber können dabei ihre Lauf- und Hüpfkünste unter Beweis stellen.



inhalt

6
SEITEN

Bugs Bunny Lost in Time	PS	Seite 12
Jet Force Gemini	N64	Seite 13
Ape Escape	PS	Seite 13
Expendable	PC	Seite 14
Hell-Copter	PC	Seite 15
South Park	PC	Seite 15
Darkstalkers 3	PS	Seite 16
Bloody Roar	PS	Seite 17
Hugo 2	PS	Seite 17

release

Descent 3	PC	Mai '99
Bugs Bunny Lost in Time	PS	Mai '99
King Pin	PC	Mai '99
Outcast	PC	Mai '99
Lode Runner	N64	Mai '99
Castlevania	N64	14. Mai '99
Alien Resurrection	PS	4. Juni '99
G-Police 2	PS	25. Juni '99
Syphon Filter	PS	Juli '99
Drakan	PC	Juni '99

Ihr seid schon ganz heiß auf die neuesten Action-Spiele und wollt wissen, wann die neuen Games auf den Markt kommen? Wir verraten Euch die aktuellen Erscheinungstermine der angesagtesten Projekte.

eure hits

TOP
10

1



1.	2	Tomb Raider III	PC/PS
2.	7	Tekken 3	PS
3.	3	Turok 2	N64/PC
4.	8	Forsaken	N64/PS/PC
5.	4	Star Wars: Rogue Squadron	N64/PC
6.	-	Tomb Raider II	PC/PS
7.	-	Unreal	PC
8.	1	Metal Gear Solid	PS
9.	-	Turok	N64/PC
10.	-	Half-Life (dt.)	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games and More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte Eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

1



referenz

TOP
10

1.	1	Metal Gear Solid	PS
2.	2	Tomb Raider III	PS/PC
3.	3	Turok 2	N64/PS
4.	4	Half-Life (dt.)	PC
5.	5	Unreal	PC
6.	6	Forsaken	PS/N64/PC
7.	7	Dark Project	PC
8.	8	Tekken 3	PS
9.	9	Colony Wars — Vengeance	PS
10.	10	Apocalypse	PS

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr sofort wißt, welche Spiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BUGS BUNNY LOST IN TIME

Der Zeichentrickhase auf Zeitreise.



Die Erwartungen werden nicht enttäuscht. Im dunklen Mittelalter bekommt es der Zeichentrickhase mit Drachen zu tun.

eine Zeitmaschine aktiviert und vom Zeitstrom mitgerissen wird. Auf 22 Levels in der Steinzeit, dem Mittelalter, den 30er Jahren, bei den Piraten und in der fernen Zukunft muß der Hase fortan gewagte Sprungeinlagen zum Besten geben und kleinere Rätsel lösen, um wieder nach Hause zurückkehren zu dürfen.

Einige Aufgaben müssen unter großem Zeitdruck erledigt werden. Dafür werdet Ihr anschließend mit Boni wie Extraleben oder leckeren Karotten entschädigt. Vor

Jetzt gesellt sich endlich auch Bugs Bunny zu den bisherigen Jump&Run-Helden Gex und Crash Bandicoot. Die goldene Möhre für den ersten Platz im Genre wird der Zeichentrickhase zwar nicht bekommen, gelungen ist die Zeitreise trotzdem.

Alles beginnt damit, daß Bugs Bunny unbeabsichtigt

Reiseantritt kann man unter der Anleitung von Merlin aber erst einmal ausgiebig trainieren. Der Mentor wird Euch auch im Verlauf des Spiels immer wieder begegnen, genauso wie zwölf weitere Charaktere aus dem Warner-Bros.-Clan. Auf Daffy Duck und Elmer Fudd müßt Ihr also nicht verzichten. Wie in einem Jump&Run inzwischen üblich, stehen dem Möhrenfresser diverse Fortbewegungsmittel zur Verfügung.

Auf einem Level wird Bugs Bunny gleich viermal sein Fahrzeug wechseln müssen: vom Auto auf ein Motorrad, dann auf ein Tandem und ein Einrad und zu guter Letzt sogar auf den Rücken einer Ziege.

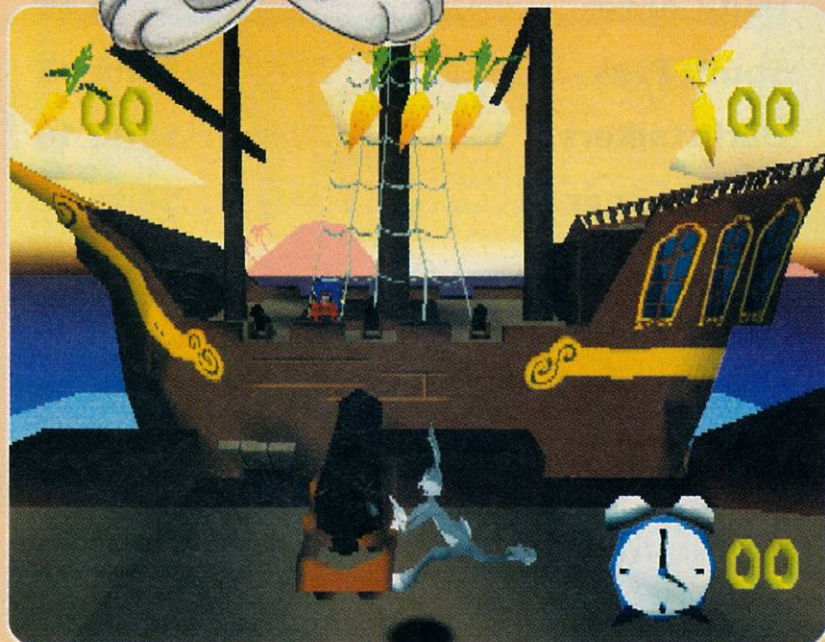
Die Levelstruktur ist nicht linear, so daß Ihr die einzelnen dreidimensionalen Stufen mehr der weniger frei durchforsten könnt. Allerdings müßt Ihr erst genügend Uhren sammeln, um auch zu den fortgeschrittenen Abschnitten zugelassen zu werden. Die Grafik ist gelungen und die Pop-Up-Probleme, die noch bestehen, mindern den Spielspaß nicht gravierend.

Patrizia Stajer

Veröffentlichung: Juni '99
Hersteller: Infogrames



Bei diesen Barrieren ist Vorsicht geboten, sonst könnte es Bugs recht heiß werden, wenn sein Fell Feuer fängt.



Ab und zu muß Bugs Bunny auch zur Waffe greifen. Nur wer den Umgang mit der Kanone beherrscht, kommt weiter.

>> Gerücht? Angeblich plant Electronic Arts auf der Basis der Quake-3-Engine den zu hohen Schwierigkeitsgrad von Aliens versus Predator noch bemängelt, soll allzu großer Frust aufgrund der mangelhaften Speicherfunktion vermieden

JET FORCE GEMINI

N64



Auch Hund Lupus gehört zum intergalaktischen Ordnungsteam.

Mit Jet Force Gemini sorgt Rare für Aufwind im an-gestaubten Shoot-'em-Up-Genre.



Überall lassen sich auch neue Waffen oder Power-Ups finden, die den Kampf erleichtern.

Titel wie Banjo-Kazooie oder Diddy Kong Racing aus dem Hause Rare brachten weltweit Millionen N64-Besitzer ins Schwärmen. Eben aus dieser Softwareschmiede kommt nun Jet Force Gemini, ein reinrassiges Shoot 'em Up. Im Mittelpunkt der Ballerei stehen mit Juno, Vela und dem Hund Lupus gleich drei Charaktere. Sie bilden eine intergalaktische Elite-truppe, die für Frieden im Universum sorgen soll. Dem üblen Tyrannen Mizar gefällt das gar nicht, denn unsere drei Helden sollen ihm den Garaus machen.

Ihr schlüpft in die Rolle eines der drei Charaktere und durchläuft Locations, in denen es vor Gegnern nur so wimmelt. Zwischendurch findet Ihr immer wieder einmal Waffen, Bomben oder Power-Ups, die Euch den Kampf erleichtern. Medi-Paks helfen Euch, verlorene Lebensenergie zurückzugewin-

nen. Cool ist, daß man jederzeit im Spiel zwischen den Helden wechseln und so die Vorzüge des jeweiligen Charakters voll ausnutzen kann.

Erste Videos zeigen, daß Jet Force Gemini zur absoluten Oberklasse der Nintendo-Shooter gehören wird. Die 3D-Engine ist super und gerät auch bei der Darstellung vieler Objekte nicht ins Stocken. Und damit der Spieler richtig mit seinem Charakter verschmilzt, ist eine Rumble-Pak-Unterstützung vorgesehen. Jet Force Gemini enthält interessante Features, wie das Wechseln der Charaktere im Spiel. Auch die technischen Aspekte können begeistern, so daß Jet Force Gemini durchaus die Spitze des Genres erreichen könnte.

Uwe Oster

Hersteller: Rare
Veröffentlichung: Juni '99



Sieg auf ganzer Linie: Habt Ihr Euer Affen-soll erfüllt, folgt eine kleine Jubelszene und der Level ist geschafft.

APE ESCAPE

Um Affen, Weltherrschaft, den Helden Spike und Fiesling Spector geht's bei Ape Escape. Dabei soll auch der Dual-Shock-Controller voll gefordert werden.

Bereits vor über zwei Jahren setzte sich Produzent Susuma Takatsuka in den Kopf, ein Jump&Run zu entwickeln, das den Dual-Shock-Controller richtig ausnutzt. Dem Spieler soll das Gefühl vermittelt werden, seine Figur sehr naturgetreu in einer 3D-Umgebung steuern zu können.

Die Geschichte von Ape Escape ist schnell erzählt: Der Bösewicht Spector greift nach der Weltherrschaft. Eine Horde Affen spielt eine zentrale Rolle und unser Held Spike nimmt den Kampf auf. Die Jagd nach den intelligenten Affen steht im Zentrum des Geschehens. Von Eurem

Hauptquartier aus werdet Ihr in verschiedene Welten transportiert, um die wild gewordenen Affen einzufangen. Doch die wehren sich natürlich...

Die Cartoon-Stil-Grafik und die super gelungene Steuerung begeistern bei Ape Escape. Spektakuläre Lichteffekte und eine ausgewogene Kameraführung, auf die der Spieler jederzeit mit Hilfe des Steuerkreuzes Einfluß nehmen darf, sorgen für weiteren Spielspaß.

Uwe Oster

Hersteller: SCEE
Veröffentlichung: 3. Quartal '99



Hab' ich dich: Sobald man in die Nähe eines Affen kommt, nimmt dieser natürlich die Beine in die Hand und türmt.

EXPENDABLE

Trotz bombastischer Grafik kommt bei diesem Shooter schnell Langeweile auf.

DIE GEGNER

Die außerirdischen Soldaten verhalten sich nicht besonders clever. Und sogar die KI der Hauptgegner ist ziemlich schwach, so daß es nicht besonders schwerfällt, deren Angriffe schnell zu durchschauen. Das Problematische an den Angriffen ist jedoch die Anzahl der Gegner, die Euch meist gleich von mehreren Seiten gleichzeitig angreifen.

Wenn man die verängstigt auf dem Boden kauern den Geiseln der Aliens befreit, erhält man als Belohnung zusätzliche Lebensenergie.



Auch in den Zwischensequenzen muß man nicht auf beeindruckende Explosionen verzichten. Sie werden von der Spiel-Engine erzeugt.



Bei der Perspektive gibt es eine unerwartete Überraschung für den Spieler. Im feindlichen Raumschiff wechselt sie plötzlich in eine Heretic 2-ähnliche Ansicht.

Patrizia Stajer



>> Mich konnte die Grafik nur kurze Zeit über die Platitude des Shooters hinwegtrösten. Ein durchdachtes Gameplay wäre toll gewesen.<<

Eigentlich lohnt es sich gar nicht, die Story von Expendable nachzuerzählen. Denn auf die Geschichte kommt es wirklich nicht an.

Es ist das Jahr 2463. Die Menschen haben in den letzten 500 Jahren Kolonien auf anderen Planeten aufgebaut und sich so immer mehr von ihrem ehemaligen Heimatplaneten entfernt.

In den Weiten des Alls stoßen sie schließlich auf eine andere Rasse. Die Charva sind ein

Volk von schrecklichen Aliens, die die Planeten der Menschen überfallen und versuchen, deren Zivilisation zu zerstören. Als Spieler hast Du das Kommando über eine Gruppe von künstlichen Kriegerern namens Expendables. Diese Killermaschinen wurden durch genetische Experimente geschaffen, um die Menschheit zu retten.

Nach und nach versuchst Du, mit den Expendables die Planeten vom Joch der Charvas zu befreien. Höhepunkt des Konflikts ist die Schlacht auf deren Heimatplaneten.

Dort mußt Du versuchen, das Übel ein für alle Mal auszurotten. Diese dünne Story liefert den

Hintergrund für einen Shooter mit faszinierenden Grafikeffekten. Im Grunde geht es dabei nur darum, alles, was Dir vor die Waffen kommt, zu vernichten und in die Luft zu jagen.

Unglaubliche Licht- und Feuereffekte werden Dich vor dem Bildschirm gefangen halten, wenn schon die Hintergrundgeschichte das nicht schafft.

Von Zeit zu Zeit füllen die Explosionen der Raketen und Granaten den kompletten Bildschirm aus. Schlachten mit mehreren Gegnern enden in fast psychedelischen

QUICKCHECK

HELL-COPTER



Als Hubschrauberpilot bekommt Ihr es mit Panzern, Geschütztürmen und Kampffjets zu tun. Alles was sich bewegt und nicht zu Eurer Truppe gehört, solltet Ihr ins Visier nehmen und aus dem Weg räumen. Für die 20 Missionen stehen Euch drei verschiedene Kampfhubschrauber zur Verfügung. Für jeden Treffer werdet Ihr mit

Punkten belohnt. Damit könnt Ihr nach dem Abschluß der Mission neue Waffen, eine bessere Ausrüstung oder eine Panzerung erwerben. Weitere Goodies wie Reparaturkits oder Munition bekommt Ihr von besonders harten Gegnern, wenn Ihr es schafft sie zu besiegen. Genauso wie bei Expendable wird das Gameplay dieses Arcade-Shooters

schnell langweilig. Die Grafik ist zu simpel, als daß sie einen darüber hinwegtäuschen könnte. Der Sound ist eine noch größere Enttäuschung.

Hersteller:Ubi Soft
Genre:Action
Preis:ca. DM 70,-
Veröffentlichung:April '99

Spielespass

68%



POWER-UPS

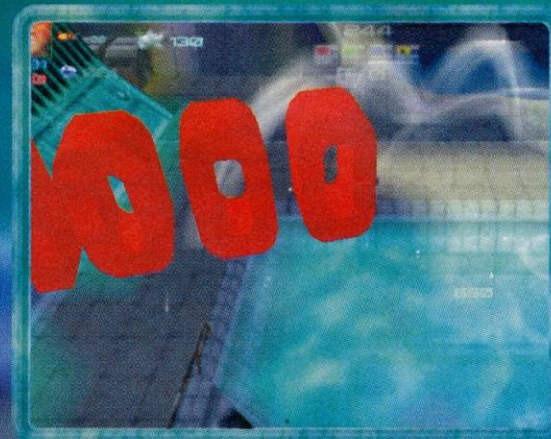
Am Anfang ist die Expendable-Einheit nur mit einer schwachen Standardkanone ausgerüstet. Deshalb sollte man die herumliegenden Power-Ups sofort nutzen, um kräftig aufzurüsten. Eine bessere Feuerkraft, Granaten, Panzerungen oder wie hier eine Zielvorrichtung, können Eurem Kämpfer den entscheidenden Vorteil gegenüber seinen Gegnern verschaffen.

BONUSKISTEN

Es empfiehlt sich, die grünen Kisten, die überall herumstehen, nicht zu übersehen. Darin sind in den meisten Fällen neue Waffen, wertvolle Upgrades oder Zeitboni versteckt. Unter Beschuss werden diese Vergütungen freigegeben und ihr könnt Eure Ausrüstung und Bewaffnung weiter aufstocken — was auch nötig ist, wenn man im Spiel weiter kommen will.



Am Ende jeden Levels wird es noch einmal richtig schwierig. Der Hauptgegner, der Dich dort erwartet, ist nur schwer zu schlagen.



Geheimnisse, die Dir ein Zusatzleben oder Punktegutschriften verschaffen, sind an vielen Stellen versteckt. Auch in diesem Pool.



Die Umgebungen sind zum größten Teil eher düster. Ab und zu kann man jedoch in Dschungellandschaften ein bißchen Sonne tanken.



Ganz automatisch und ohne Dein Zutun steuern diese Raketen mit hoher Explosionskraft im Kampf das nächstgelegene Ziel an.



SOUTH PARK



Es lebe der schlechte Geschmack! In den USA sorgt die Zeichentrickserie, in deren Mittelpunkt die vier Vorschulkinder Kyle, Stan, Cartman und Kenny stehen, regelmäßig für dicke Schlagzeilen. Aber auch die Fange-meinde der kleinen Racker wächst ständig. Kurz vor dem Start der Serie im deutschen Fernsehen bringt Acclaim

nun das Spiel zum TV-Spektakel auf den Markt. Die Grafik von South Park wirkt altbacken, dafür sind der anarchische Humor und die absurden Situationen durchaus sehens- und hörens-wert. Als eines der vier Kinder ziehst Du durch die Stadt und versuchst, die Außerirdischen, die das Städtchen South Park in Schutt und Asche legen wollen, aus

dem Weg zu räumen. Wie es sich für einen 3D-Shooter gehört ballert man dabei auf alles, was einem vor die Flinte kommt.

Hersteller:Acclaim
Genre:3D-Action
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielesspass

71%

Farborgien. Mit diesem Feuerwerk kontrastieren die düsteren und sehr detaillierten Landschaften und die ab und zu auftauchenden animierten Wasseroberflächen. Der Sound tut ein Übriges: Die stampfenden Industrial-Tracks passen perfekt zu den Farb- und Lichtschlachten auf dem Bildschirm. Leider hat man sich an den Effekten aber irgendwann satt gesehen. Und dann hat Expendable nicht mehr allzu viel zu bieten.

Auf jedem Level startet man mit einer schwachen Standardkanonen, die man erst im Laufe des Spiels mit Power-Ups und dem Inhalt von herumliegenden Waffenkisten aufrüsten kann. Von Anfang an geht es zur Sache.

Meist wirst Du gleich von einer ganzen Gruppe angegriffen. Und das macht einem ganz schön zu schaffen. Wenn zehn Aliens, das Feuer von Geschütztürmen und Luftangriffe von Raumschiffen auf Dich hereinbrechen, ist

der Überblick nur schwer zu wahren. Die Steuerung Deiner Spielfigur ist dagegen einfach. Per Joystick, Maus oder Tastatur kannst Du sie exakt und problemlos durch das Kampfgeschehen steuern. Ein weiterer Lichtblick sind die ehemaligen Siedler, die hilflos am Boden kauern. Durch Berührung kann man sie befreien und ihre erlösten Seelen in den Himmel steigen lassen. Als Belohnung winkt ein Gesundheitsbonus. Trotzdem ist es nicht einfach, die höllischen Schlachten mehr als ein paar Minuten durchzuhalten. Eine kleine Auflockerung in dem schießwütigen Einerlei bieten die Laserbarrieren, die von Zeit zu Zeit auftauchen. Sie sind ausschließlich mit herumliegenden Codekarten zu öffnen. Aber auch das erhöht den intellektuellen Anspruch dieses Spiels nur minimal. Daß sich schon nach kurzer Spielzeit Enttäuschung breit macht, ist vorprogrammiert. Außer man bekommt von der tollen Grafik nie genug.

Patrizia Stajer



Hindernisse halten Dich nicht lange auf. Aus sicherer Entfernung kannst Du sie mit Deinem Granatwerfer aus dem Weg räumen.



Wenn es die Effekte und Explosionen nicht gäbe, wäre Expendable nur ein langweiliger Action-Shooter mit simplem Spielprinzip.



Die Explosionen und Lichteffekte in Expendable können wirklich überzeugen. Hier ist eine versteckte Bodenmine, auf die der Held aus Versehen getreten ist, der Grund.

Spielespass

68%

Expendable

Hersteller:Rage
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Action

N64

PS

PC

GB

CGB

DC

+ Großartige Effekte, gigantische Grafik, kurzweilig, guter Sound

- Einfaches Spielprinzip, wird schnell langweilig, schwache Hintergrundstory

Altersfreigabe:
tba.

Grafik: **90%**

Sound: **85%**

QUICKCHECK



DARKSTALKERS 3

Nachdem Capcom den zweiten Teil von Darkstalkers einfach übersprungen hat, kommt nun der dritte Teil für die PlayStation in die Läden. Dabei wurden die Gameplay-Feinheiten und Charaktere der Arcade-Fassungen von Vampire Hunter 2 und von Vampire Savior 1 und 2 zusammengefaßt. Die PlayStation-Umset-

zung ist zum Teil leider recht hakelig animiert und auch die fehlenden Animationsphasen lassen Kritik aufkommen. Gelungen sind hingegen das Gameplay und vor allem die Special Moves, mit denen sich Capcom ganz sicher nicht vor der Konkurrenz verstecken muß. Taktik ist beim Einsatz der Dark Force-Supermodi gefragt und auch bei

Darkstalkers 3 gibt es wie bei Street Fighter Alpha 3 einen Rollenspielmodus. Für ausreichenden Spielspaß ist also gesorgt.

Hersteller:Capcom
Genre:2D-Beat'em Up
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

79%

BLOODY ROAR 2

action

Schärf' Deine Krallen
und stürz' Dich in den
Kampf!



Es hat nichts genützt, daß sich Busuzima in ein Chamäleon verwandelt hat. In diesem Kampf gegen den Tiger ist er völlig chancenlos.



Hier siehst Du Long beim Kampf. Er hat seinem Gegner absolut keine Chance gelassen und setzt bereits zum finalen Biß an.



Zum Repertoire der Kämpfer gehören neben gezielten Schlägen und der Fähigkeit, Angriffe abzublocken, auch heftige Tritte.

Das weckt den Tiger in Dir! Auch im zweiten Teil von Blood Roar kannst Du dich wieder in reißende Bestien verwandeln und Deinen Widersachern das Fell über die Ohren ziehen. Die Verwandlung gelingt jedoch nur, wenn Deine Beast-Power-Leiste gut gefüllt ist.

Dann wird Deine Spielfigur zum Chamäleon, zum Puma oder zum Wolf. Mit jeder neuen Verkleidung verfügst Du über neue Angriffsmethoden und Super-Attacken.

Schläge, Tritte, Griffe nach dem Gegner und Kombinationen gehören zum Repertoire der Bestien. Ziel im Arcade-Modus ist es, durch gewonnene Kämpfe zum Ober-Tier aufzusteigen. Im Story-Modus ist die Reihenfolge, in der Du mit den Gegnern konfrontiert wirst, festgelegt. Die Zwischensequenzen bringen Dir die Leidensgeschichte der mutierten Kreaturen näher. Aber Vorsicht: Bereits ein heikler Treffer versetzt Dich wie-

der in Deine menschliche Gestalt zurück. Auf die Beast-Moves, die man nur in Tiergestalt beherrscht, mußt Du dann verzichten. Mit diesen Moves kannst Du um Dein gelähmtes Opfer herumtanzen bis das Bild dunkel wird und die Funken sprühen. Diese Aktion kostet den Unterlegenen die Hälfte seiner Energie. Also, wehre Dich solange Du noch kannst!

Die Grafik wirkt nur auf den ersten Blick überzeugend. Riskiert man einen genaueren Blick, kann man die Polygongerüste der Figuren nur allzu deutlich sehen. Auch beim Sound hätte man gemäß dem Geschehen auf dem Bildschirm etwas kräftiger zufassen können.

Die Steuerung ist kein Problem, auch weil die Kämpfe selbst kein großes taktisches Geschick verlangen. Fehlende Phantasie kann man dem Prügelspiel Bloody Roar 2 auf jeden Fall nicht vorwerfen und auch für Spielspaß ist ausreichend gesorgt.

Patrizia Stajer



Bloody Roar 2

Hersteller:Virgin Interactive
Veröffentlichung:Juni '99
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:3D-Beat-'em-Up

spielesspass

88%

N64

PS

PC

GB

CGB

DC



Interessante Verwandlungsmöglichkeiten, viele Optionen, tolle Super-Moves



Schwacher Sound, an der Grafik könnte man noch arbeiten, Taktik ist weniger gefragt

Altersfreigabe:

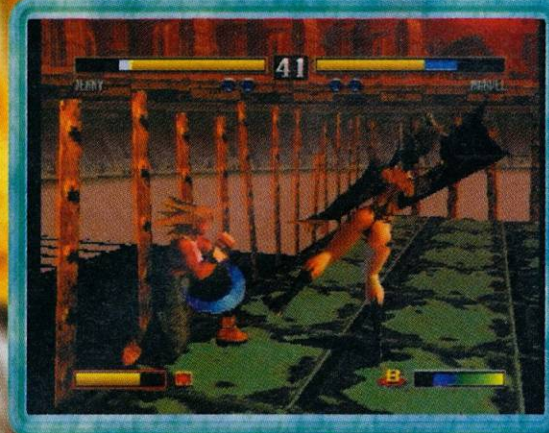
ab 16 Jahren

Grafik: 87%

Sound: 76%



Beim Beast-Special blitzt der Bildschirm..



Im Fledermaus-Outfit ist Jenny besonders hübsch anzusehen. Ob sich ihr Widersacher bei diesem Anblick konzentrieren kann?

HUGO 2



Auch wenn Hugo bei den Tests nicht gut abgeschnitten hat, verkauft hat sich das Spiel gut. Deswegen kommt jetzt fast zwangsläufig ein zweiter Teil auf den Markt. Aber auch diesmal bewegt sich unsere Wertung eher am unteren Ende der Skala. Um möglichst bald seine geliebte Hugoline wieder umarmen zu kön-

nen, muß der kleine Hugo sieben Spielereien überstehen. Auf den ersten beiden Levels geht es primär darum, mit dem Snowboard oder dem Schlitten irgendwelchen Hindernissen auszuweichen. Danach wird es etwas schwieriger. Am Ende kommt es zum finalen Duell mit Hexana. Vieles bleibt dabei dem Zufall überlassen und hängt nicht von

spielesspass

34%

Eurem Können ab. Die Grafik ist diesmal etwas aufwendiger, aber immer noch nicht besonders abwechslungsreich.

Hersteller:ITE Media
Genre:Action
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:erhältlich



TEST

quickcheck

Tja...gewinnen will gelernt sein! Nur wer die

genialsten Strategien, geheimsten Kniffe
und hilfreichsten Tips und Tricks kennt,

kommt ans Ziel. 24 Seiten Cheats, Codes
und Komplettlösungen findest Du in N-ZONE –

dem Magazin für alle N-64 Fans. Außerdem:
umfangreiche Tests, News und Previews der

aktuellsten Spiele-Hits. Nicht zu vergessen:
das einzigartige Spiele-Lexikon und 4 starke

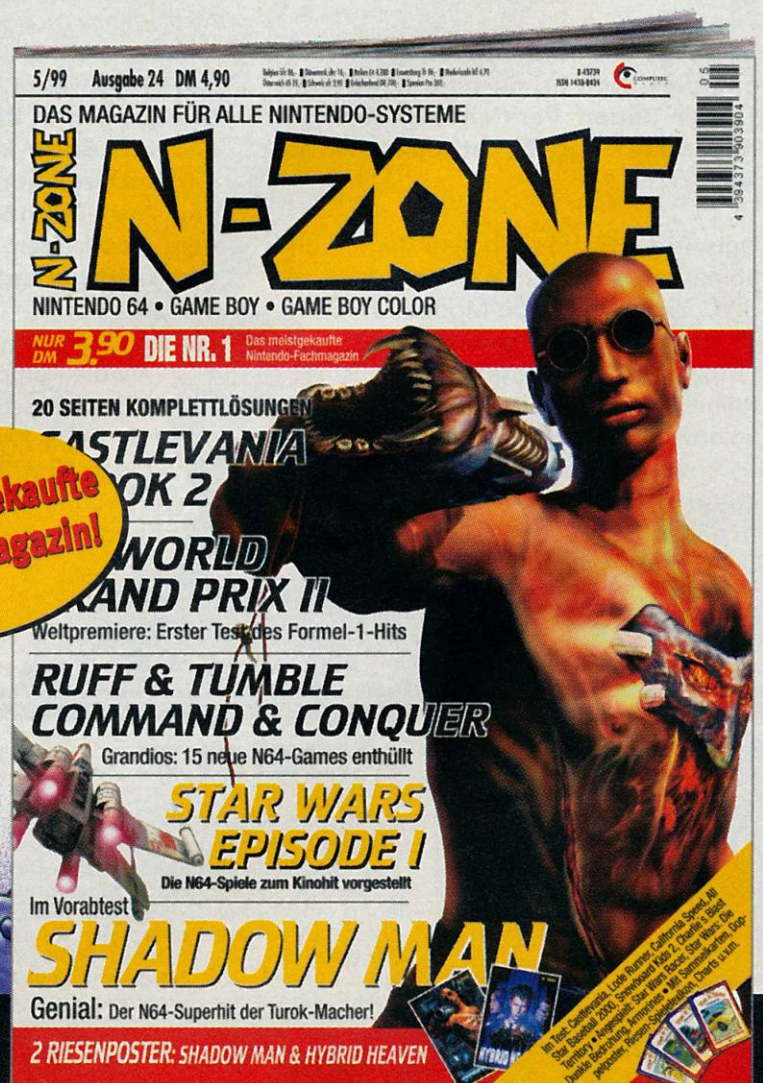
Sammelkarten in jeder Ausgabe. Der Preis?
Sagenhafte DM 3,90 monatlich!

N-ZONE – und Du machst Dein Spiel!

Ich wollt, ich wär' ein WaveRacer.

Das meistverkaufte
Nintendomagazin!

Illustration: O. Schneider



adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach allen Regeln der Kunst austoben.



inhalt

5
SEITEN

Legacy of Kain:
Soul Reaver**PC/PS** .Seite 20

Final Fantasy VIII**PS**Seite 22

Laura und das
Geheimnis des
Diamanten**PC**Seite 24

1

eure hits

TOP
10



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	5	Final Fantasy VIII	PS
3.	7	Banjo-Kazooie	N64
4.	4	Baldur's Gate	PC
5.	-	Silent Hill	PS
6.	-	Final Fantasy VII	PS
7.	9	Fallout 2	PC
8.	-	Diablo	PC
9.	2	Wild Arms	PS
10.	10	Might and Magic 6	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games and More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

release

Discworld Noir	PS/PC	12. Mai '99
Silver	PC	Mai '99
Tunguska	PS	Juni '99
Soulblighter	PC	Juni '99
Dark Messiah	PS	Juni '99
Techno Mage	PC	Juli '99
Shadow Man	PS/PC/N64	August '99
Techno Mage	PS	September '99
Hype: The Time Quest	N64	1999

Ihr seid auf der Jagd nach neuen Rätseln und Abenteuern? Ihr wartet auf interessante Missionen und unentdeckte Geheimnisse? Wir verraten Euch schon jetzt, wann die coolsten Neuigkeiten auf den Spielmarkt kommen.

1

referenz

TOP
10



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	2	Final Fantasy VII	PS
3.	3	Super Mario 64	N64
4.	4	Banjo-Kazooie	N64
5.	5	Guardian's Crusade	PS
6.	6	Grim Fandango	PC
7.	7	Wild Arms	PS
8.	8	Breath of Fire III	PS
9.	9	Diablo	PC/PS
10.	10	Baldur's Gate	PC

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht Ihr alle unsere Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch am meisten Abenteuer und Action bieten.

LEGACY OF KAIN:

SOUL REAVER

Bekommt Tomb Raider Konkurrenz?

Vampire sind in. Im letzten Heft konnten wir Euch die ersten Bilder von Vampire: The Masquerade präsentieren, jetzt treibt noch ein anderer Blutsauger sein Unwesen. In Legacy of Kain: Soul Reaver ist es Eure Aufgabe, den finsternen Vampir-Lord Kain zu stürzen.

Lara Croft darf sich jedenfalls warm anziehen. Das Tomb Raider-ähnliche Action-Adventure von Crystal Dynamics bietet eine tolle Grafik, düstere Atmosphäre und ein überaus abwechslungsreiches Gameplay.

Kain hat die Herrschaft über die Vampire an sich gerissen und regiert mit sechs auserwählten Blutsaugern das Reich Nosgoth. Doch nicht alles läuft glatt. Der Versuch, Kain und seinen Hohen Rat in Übervampire zu mutieren, schlägt fehl. Nur bei Raziel schlägt der magische Einfluß an: Ihm wachsen Flügel. Er wird dadurch zu einer Gefahr für Kain und dafür muß er büßen. Bei Kains Racheakt verliert Raziel seine Flügel und seine gesamte untere Gesichtshälfte. Eine Maske verhüllt in Zukunft diese Kampfspuren. Erst nach 1.000 Jahren kann sich Raziel aus der Verbannung befreien und kehrt nach Nosgoth zurück. Ab jetzt bist Du für ihn verantwortlich. Du mußt die Levels erforschen, Puzzles lösen und Deine Kampfkraft unter Beweis stellen. Für die Puzzles haben sich die Entwickler etwas Besonderes ausgedacht und Raziel in eine materielle und eine spektrale Hälfte aufgeteilt. Raziels Fähigkeiten, aber auch die Umgebung verän-

dern sich, je nachdem, für welche Ebene Ihr Euch entscheidet.

Obwohl Euer Held nur eine richtige Waffe, den Soul Reaver, besitzt, ist er den meisten seiner rund 20 verschiedenen Gegnern überlegen. Vor allem seine Stummelflügel, die ihm große Sprünge ermöglichen, verschaffen ihm einen Vorteil.

Mit dem Soul Reaver kann Raziel den besiegten Gegnern die Seele entziehen, um sich deren Fähigkeiten anzueignen. Trotzdem sind seine Feinde keine leichte Beute. Dank der von Crystal Dynamics entwickelten Predator AI sollen sie in Gruppen jagen, Raziel umzingeln und sogar die Taktik des Spielers lernen können. Zusätzlich gibt es in Legacy of Kain Charaktere, die Euch im Spiel behilflich sein können. Auch wenn noch nicht alle Levels zu sehen waren, macht Soul Reaver optisch schon einen sehr guten Eindruck. Vor allem die vielen aufwendigen Spezialeffekte wie glühende Objekte oder farbiges Licht sind wirklich sehenswert. Die Steuerung ist von Tomb Raider bereits bekannt. Mit einem Gamepad oder der Tastatur laßt Ihr Raziel durch die Levels gehen, laufen oder springen. Auch gewagte Salti und Hechtrollen beherrscht Raziel perfekt. Ihr könnt Euch also schon jetzt auf den Vampir mit den Stummelflügeln und seine Abenteuer freuen.

Patrizia Stajer

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Juni '99



Die Monster sind in der Überzahl und setzen Raziel gehörig zu. Die Predator AI ist dafür verantwortlich, daß sie bevorzugt in Gruppen auftreten.

Schaurige Kreaturen haben es auf Raziel abgesehen.



>>Nachdem das Softwarehaus Piranha Bytes mit Egmont Interactive endlich einen
lenspiel Gothic im Herbst auf den Markt kommen. >> Das Rollenspiel Elysium lie
Elysium-Schöpfer Neal Hallford will das Projekt weiterleben lassen. Zunächst w



Die Welt von Soul Reaver besteht aus einem Stück und wird im Hintergrund ständig nachgeladen.



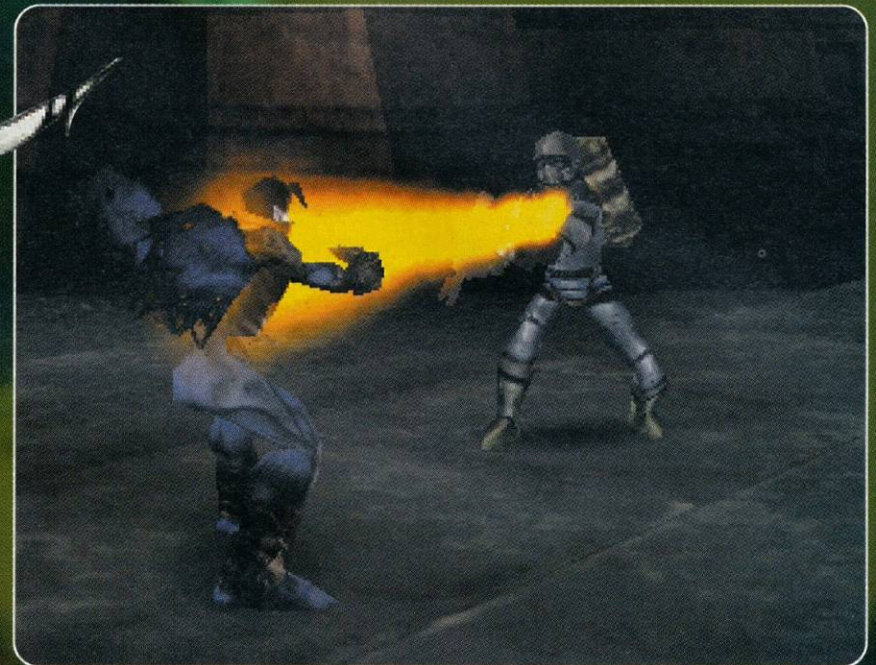
Ein echter Vampir kann auf Blut nicht verzichten. Auch Raziel gibt diesem Drang ab und zu nach.



Die Steuerung ist auch bei den heftigsten Kämpfen mit Raziels Kontrahenten kein Problem.



Finstere Gestalten wie dieses Exemplar gibt es in Soul Reaver zu sehen.



Da wird es Eurem Helden ganz schön heiß! Denn die Vampirjäger heizen ihm mit ihren gefährlichen Flammenwerfern kräftig ein.

DER SOUL REAVER



Kain verfügt im Spiel nur über eine einzige richtige Waffe, den Soul Reaver. In der materiellen Ebene ist sie für ihn nutzlos. Als spektrales Wesen jedoch eignet er sich die Waffe in ihrer spektralen Form an und verschmilzt dauerhaft mit ihr. Nur bei voller Energie materialisiert sich diese Waffe auch als Energieklinge in der materiellen Welt. Der Soul Reaver kann im Nahkampf oder auch als Projektil-Waffe verwendet werden.



Raziel hat gegenüber seinen Feinden einen großen Vorteil: Er kann von der materiellen in die Spektralwelt wechseln, wo er unsterblich ist.

FINAL FANTASY VIII

Zwischen Rollenspiel und Interactive Movie

In Japan ist die neue Folge von Final Fantasy bereits auf dem Markt. In Deutschland muß man sich noch bis Herbst gedulden. Um Euch die Wartezeit zu verkürzen, haben wir uns die japanische Version schon einmal genau angesehen.

Auch diesmal wurde die Riege der Hauptfiguren komplett ausgetauscht. Im Mittelpunkt von Final Fantasy VIII steht Squall Leonheart. Der Einzelgänger

ist mit einer Gunblade-Waffe ausgerüstet, die ebenso auffällig ist wie das Riesenschwert seines Vorgängers Cloud.

Gegenspieler von Squall ist Seifer Almasy, der die gleiche Waffe besitzt und auch in der SeeD-Spezialeinheit dient. Ebenfalls verändert wurde das Spielsystem. Statt des Materia-Systems des Vorgängers gibt es in Final Fantasy VIII das Junction-System. Damit könnt Ihr die Guar-

dian-Force-Monster einzelnen Mitgliedern Eurer Party zuweisen. Dabei erhöht sich die Zahl der Befehle, die Euren Partymitgliedern im Kampf zur Verfügung stehen. Zum Angriffs-Befehl, der bereits zu Beginn möglich ist, kommen die Kommandos „Item“, „Draw“, „G.F.“ und „Magic“. Während Ihr anfangs nur vier davon auswählen könnt, kommen im Laufe des Spiels noch mehr Fähigkeiten dazu. Das Zaubersystem des Vorgängers wurde ebenfalls nicht von den Veränderungen ausgenommen.



Die bildhübsche Rinoa Heartilly ist eine der Hauptfiguren. Vor allem die Tanzszene mit Squall ist einfach umwerfend.



Ein optisches Highlight sind die FMV-Sequenzen. Die Wiedergabequalität stimmt.



Beim Design der Beine von Zell haben die Programmierer etwas daneben gelangt.

>> Sunflowers arbeitet am Rollenspiel Techno Mage, das eine epische Story in einer rechnerischen 3D-Umgebung ab, der Spieler soll viel Freiheit zugestanden bekommen. Eidos Interactive hat eine Tomb Raider II-Gold-Edition angekündigt. Darauf s



Die Oberwelt, die diesmal besser proportioniert ist, kann mit verschiedenen Fahrzeugen befahren werden.



Die Darstellung der Figuren wurde überarbeitet. Durch die hinzugekommenen Texturen sehen die Polygonfiguren nun realistischer aus.

Ihr müßt die Zaubersprüche nicht mehr erlernen, sondern könnt sie an Magiesteinen laden oder mit dem „Draw“-Befehl während der Kämpfe von Euren Gegnern erwerben.

Leider fiel auch das komplette Ausrüstungs- und das Verändermenü der Entwickler zum Opfer. Während Rüstungen überhaupt nicht mehr zur Verfügung stehen, wurde die Zahl der auswählbaren Waffen drastisch verkleinert. Verbessert hat sich hingegen die Grafik.

Die Figuren sind nun realistischer proportioniert und sehen dank der hinzugekommenen Texturen auf den Polygonkörpern auch lebensechter aus. Bei der niedrigen Auflösung kommen die detaillierteren Figuren allerdings nur selten zur Geltung. Die Hintergründe sind gewohnt gut, die Farben noch etwas satter. Absoluter Highlight sind jedoch die Guardian-Force-Effekte und die tollen Videosequenzen. Besonders beeindruckend ist, wie die überraschend eingespielten Sequenzen mit dem sonstigen Spiel verschmelzen. So passiert es, daß noch während des Videos Polygonfiguren zu sehen und zu steuern sind. Über die Story von Final Fantasy VIII können wir Euch leider noch nichts sagen. Damit müssen wir warten, bis uns statt der japanischen auch eine deutsche Version zur Verfügung steht.

Patrizia Stajer

Veröffentlichung: Herbst '99
Hersteller: Squaresoft



Squall will die Waggonen abkoppeln. Doch ihm bleibt nicht viel Zeit, um den Sicherheitscode einzugeben, ohne erwischt zu werden.

ctionelemente verbinden soll. Die Abenteuer spielen sich in einer echtzeitbe-
Interaktion mit Nicht-Spieler-Charakteren wird große Bedeutung zukommen. >>
das Originalprogramm und eine Zusatz-CD mit vier Levels enthalten sein. <<

LAURA

UND DAS GEHEIMNIS DES DIAMANTEN

Auf Abenteuertour im Plastikland

Spielespass

79%

Laura und das Geheimnis des Diamanten

Hersteller: Ubi Soft
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 70,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Adventure

N64

PS

PC

GB

CGB

DC



Überzeugende Grafik, guter Einstieg für die Jüngeren, einfache Steuerung



Durchschnittlicher Soundtrack, schwache Sprachausgabe

Altersfreigabe:
Unbeschränkt

Grafik: 85%

Sound: 70%



Lauras Großvater behauptet, daß er Feen gesehen hat. Kann das stimmen?



Willkommen im Playmobil-Land! Fast jeder hat in seiner Kindheit einmal mit den kleinen, bunten Plastikmännchen gespielt.

Schon seit 25 Jahren bevölkern sie die Kinderzimmer und jetzt beginnen sie auch den PC-Bildschirm zu erobern. Als erste aus der Riege der bunten Spielfiguren muß die kleine Laura spannende Abenteuer überstehen.

Dabei kommen vor allem junge Nachwuchszocker auf ihre Kosten. Laura hat einen sprechenden Diamanten gefunden, der ihr anvertraut, daß er seine Leuchtkraft nur dann wiedergewinnt, wenn sie allen Menschen in ihrer Umgebung etwas Gutes tut. Also erkundet Laura mit dem Schulranzen auf dem Rücken die Straßen der Playmobil-Stadt, um Freunden und Verwandten bei ihren Problemen zur Seite zu stehen. Zum Beispiel sucht sie das Teleskop ihres Vaters, das ihr kleiner Bruder verschlampt hat. Auf der Suche nach versteckten Gegenständen und geheimen Informationen unterhält sie sich mit den Be-

wohnern ihres Städtchens oder sammelt verschiedene Objekte ein. Natürlich geht es bei Lauras Abenteuern recht harmlos zu. Anders als ihre Fast-Namenskollegin Lara Croft trägt sie statt Waffen Blumen, Milchflaschen oder Windeln in ihrem Ranzen.

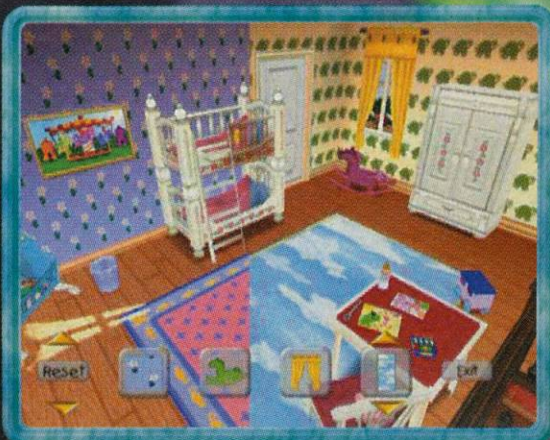
Die Steuerung der kleinen Lara ist einfach zu handhaben und der Hersteller hat freundlicherweise sogar eine bunte Tastaturhilfe zum Spiel beigelegt. Toll gelungen ist die grafische Umsetzung.

Die bunten Männchen und ihre Plastikwelt sind wirklich schön anzusehen. Da können Sound und Sprachausgabe nicht mithalten. Sie sind lediglich durchschnittlich. Bald wird übrigens Alex auf der Playmobilmfarm unterwegs sein. Die Jungs, die mit Laura vielleicht nicht so viel anfangen können, müssen sich also nicht mehr lange gedulden, bis auch sie in die Playmobil-Welt eintauchen können.

Patrizia Stajer



Bei Lauras Abenteuern geht es friedlich zu. Es bleibt sogar Zeit, um mit dem Hund zu spielen.



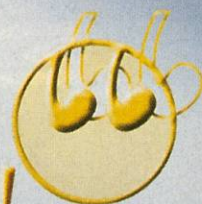
Mit Hilfe des Zauberstabes kannst Du Lauras gesamtes Haus neu gestalten.



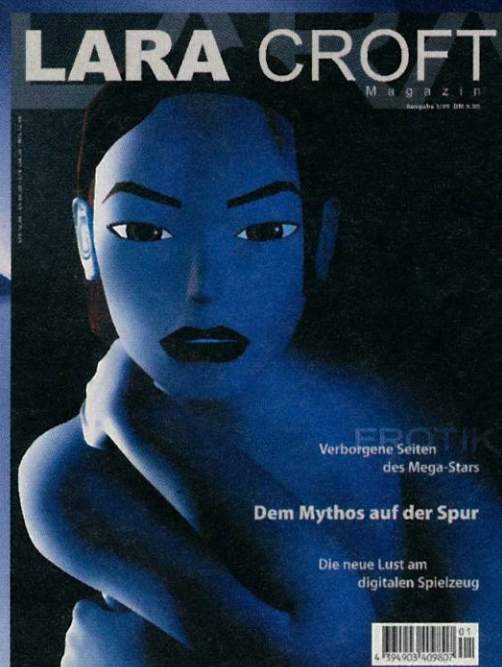
Wenn Du den Weg zur Mine gefunden hast, wirst Du erfahren, welche Rätsel Du lösen mußt.



DU WIRST MICH KENNENLERNEN!



LARA CROFT
Das Magazin



Jetzt im
Zeitschriftenhandel
erhältlich.

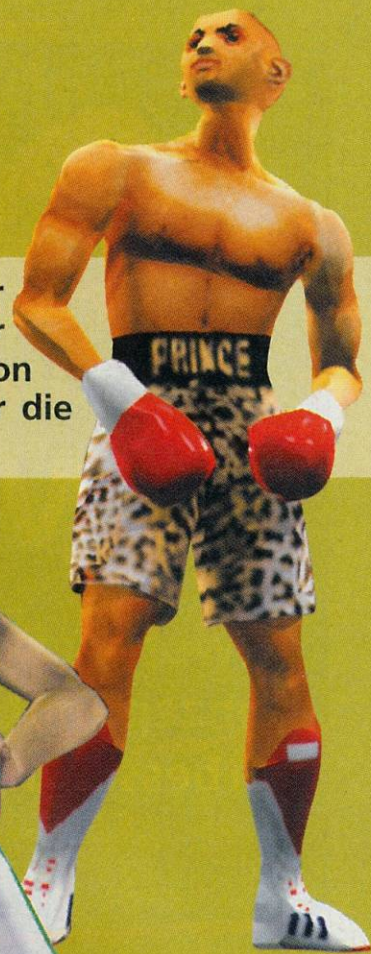
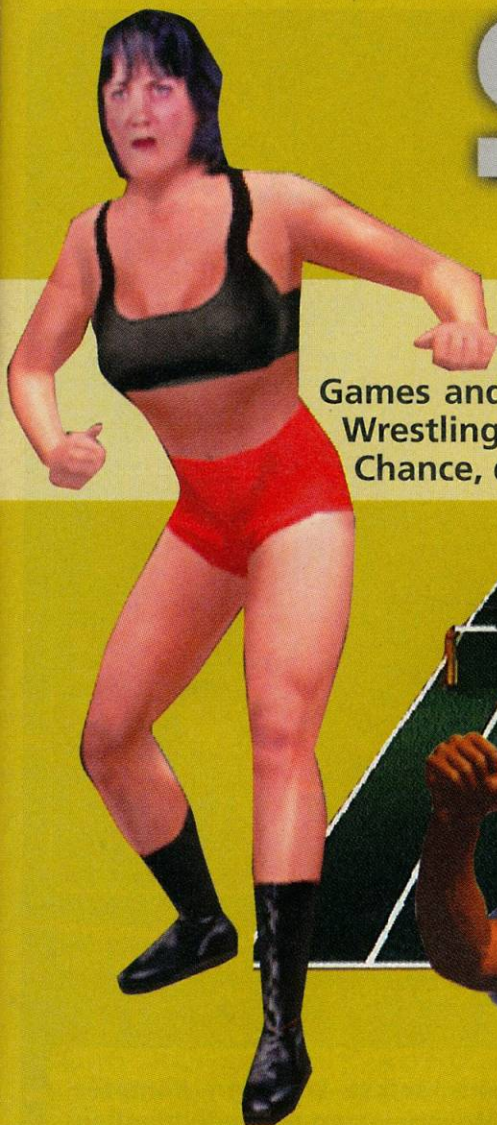
> Wissen ist Macht.

PlayStation Games: der komplette Check durch's Game Universe.
Mit News, Tips, Special Rankings und 'ner
Menge Background zu Deiner PlayStation-Konsole.
Ab 19.5. für 5,99 DM am Kiosk.



SPORT

Du wolltest Dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games and More-Sport-Zone findest Du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.



inhalt

3
SEITEN

- WWF Attitude** **PS** Seite 28
- NBA Pro 99** **PS/N64** Seite 29
- Anna Kournikova Tennis** **PS** Seite 31
- Triple Play Baseball** .. **PS** Seite 31

TOP 10

eure hits

1



- | | | | |
|-----|---|-------------------------|-----------|
| 1. | 1 | FIFA 99 | PC/PS/N64 |
| 2. | 3 | NHL 99 | PC/PS/N64 |
| 3. | 7 | Cool Boarders 3 | PS |
| 4. | - | Prince Naseem Boxing | PC/PS |
| 5. | - | FIFA 98 | PC/PS/N64 |
| 6. | 9 | ISS 98 | N64/PS |
| 7. | 5 | NBA Live 99 | PC/PS/N64 |
| 8. | 8 | NFL Quarterback Club 99 | N64 |
| 9. | 4 | 1080° Snowboarding | N64 |
| 10. | 2 | WCW/nWo Revenge | N64 |

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games and More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

release

- All Star Baseball 2000 **N64** Mai '99
- All Star Tennis 99 **N64** Mai '99
- NBA Pro 99 **PS/N64** Mai '99
- NHL Pro 99 **PS/N64** 28. Mai '99
- No Fear Mountain Biking .. **PS** 28. Mai '99
- NFL Blitz **PS** Juni '99
- Prince Naseem Boxing **PS/PC** Juni '99
- UEFA Striker **PS** Juni '99
- Mario Golf **N 64** 2. Halbjahr '99

Ihr wartet auf die neuesten Tricks vor dem Tor und unter dem Korb? Ihr wollt endlich Euer Können auf der Piste und auf dem Eis beweisen? Bei uns erfahrt Ihr, wie lange Ihr Euch noch gedulden müßt.

1



referenz

- | | | | |
|-----|----|----------------------|-----------|
| 1. | 1 | FIFA 99 | PS/PC/N64 |
| 2. | 2 | NHL 99 | PC/PS/N64 |
| 3. | 3 | NBA Live 99 | PC/PS/N64 |
| 4. | 4 | Links LS 1999 | PC |
| 5. | 5 | 1080° Snowboarding | N64 |
| 6. | 6 | WCW/nWo Revenge | N64 |
| 7. | 7 | All Star Baseball 99 | N64 |
| 8. | 8 | NBA Jam 99 | N64 |
| 9. | 9 | NFL Quarterback 99 | N64 |
| 10. | 10 | Cool Boarders | PS |

Die Action-Spiele mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht Ihr alle unsere Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch am meisten Fun und Action bieten.

TOP 10

WWF ATTITUDE

Gewohntes Konzept mit einigen Verbesserungen.



An der Grafik wurden einige Verbesserungen vorgenommen. Die Texturen auf den Gesichtern sehen nun besser aus.

Ab Ende des Jahres wird die WWF-Lizenz an THQ übergehen und deren WCW-Lizenz hat sich bereits Electronic Arts gesichert. Höchste Zeit also für Acclaim, noch einen Wrestling-Titel auf den Markt zu bringen.

Im vergangenen Jahr war es Acclaim mit WWF Warzone bereits gelungen, auf der PlayStation im Bereich Wrestling neue Maßstäbe zu setzen. Nach den ersten Eindrücken von WWF Attitude, das auf der „WWF Strikes Back“-Veranstaltung in Oberhausen der Presse präsentiert wurde, kann man durchaus erwarten, daß sich auch der neue Wrestling-Titel an der Spitze des Genres plazieren wird.

Denn WWF Attitude hat einiges zu bieten: 40 WWF-Athleten mit ihren jeweiligen Trademark-Moves, Einmarsch-Musiken mit den dazugehörigen Posen und jede Menge Spielmodi. Ihr könnt die aus den Fernsehübertragungen bekannten Lumberjack-, Ironman- oder Survivor-Series-Matches nachspielen oder ein komplettes King-Of-The-Ring-Turnier sowie ein Battle Royal veranstalten. Dabei könnt Ihr im Create-A-PPV-Mode eine ganze Großveranstaltung mit Spezial-Matches und Titelfkämpfen organisieren. Neu ist ein Karriere-Modus, in dem man sich alleine oder im Team nach oben kämpfen muß.

Auch der Editor ist gegenüber Warzone weiter ausgebaut worden. So kann man

für seine selbst kreierten Kämpfer neue Movepaletten mit individuellen Finishing Moves zusammenstellen. Die Gestaltungsmöglichkeiten gehen bis ins kleinste Detail.

Neben Texten auf der Bekleidung der Wrestler kann man ihnen auch Spitznamen verpassen und die Reihenfolge, wie sie in den Ring einziehen, bestimmen. An der Grafik und der Steuerung gibt es nichts auszusetzen. Nur das Gameplay könnte noch etwas verbessert und vor allem dynamischer gestaltet werden.

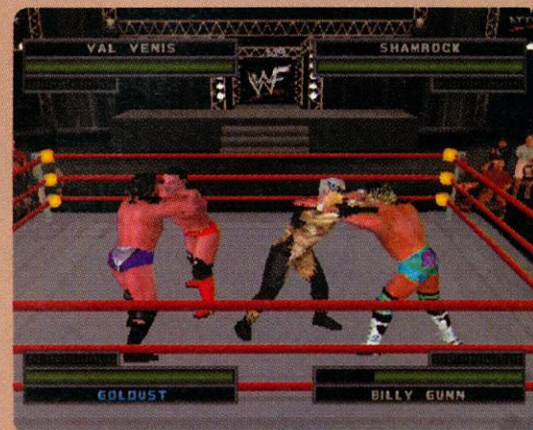
Veröffentlichung: 3. Juni '99
Hersteller: Acclaim



Bei WWF Attitude sollen die Move-Repertoires der Wrestler stärker denen der Originalen entsprechen.



Auch im neuen Wrestling-Spiel von Acclaim könnt Ihr wieder Tag-Team-Matches mit vier Mitspielern absolvieren.



Im Gegensatz zum Vorgänger Warzone sollen bei WWF Attitude auch richtige Double-Moves möglich sein.

>> Der amerikanische Unterhaltungsriese Fox hat sich für seinen Start im Sport-Bereich 64 National- und Clubmannschaften, frei konfigurierbare Ligen und Turniere, einen kurzen Extreme Water Sports erschienen. Ob das neue Wasserski-Spektakel von Head

NBA PRO 99



Niveauvolles Basketballvergnügen auf dem neuesten Stand.



Natürlich gibt es bei NBA Pro 99 spektakuläre Dunkings zu sehen. Es gibt auch einen eigenen Dunk Contest.

Grafisch und spieltechnisch wurde NBA Pro 99 gegenüber der Vorjahresversion geringfügig, aber in wichtigen Punkten verbessert.

Das Geschehen auf dem Feld wird von sechs Kameras mit verschiedenen Brennweiten eingefangen, die Spieler können perspektivisch so weit stufenlos herangezoomt werden, daß sogar ihre Gesichtszüge und die Trikotaufschrift erkennbar werden.

Alle bekannten Spielmodi wie das Exhibition-Game, die Playoffs und die NBA All Star Liga und natürlich die Original-Spielerdaten



Körbe, die besonders sehenswert waren, könnt Ihr Euch in einem Close-Up noch einmal genauer ansehen.

und -Charakterwerte der NBA-Spieler findet man auch in NBA Pro 99 wieder. Beim 3-Point-Shootout ist lediglich ein reaktionsgenauer Druck auf die Taste nötig, um zu punkten. Neu ist der Dunk-Contest, bei dem man sich eine Kombination von drei bis elf Buttons merken und richtig wiederholen muß. Die Steuerung von NBA Pro 99 ist hervorragend. Der Wechsel zwischen den Mannschaftsmitgliedern läuft problemlos ab, so daß man Angriff und Defensive gut aufbauen kann. Zwischen beiden Spielsituationen herrscht während des Matches ein ausgewogenes Verhältnis.

Stärken und Schwächen der aufeinander-treffenden Mannschaften werden im Ver-

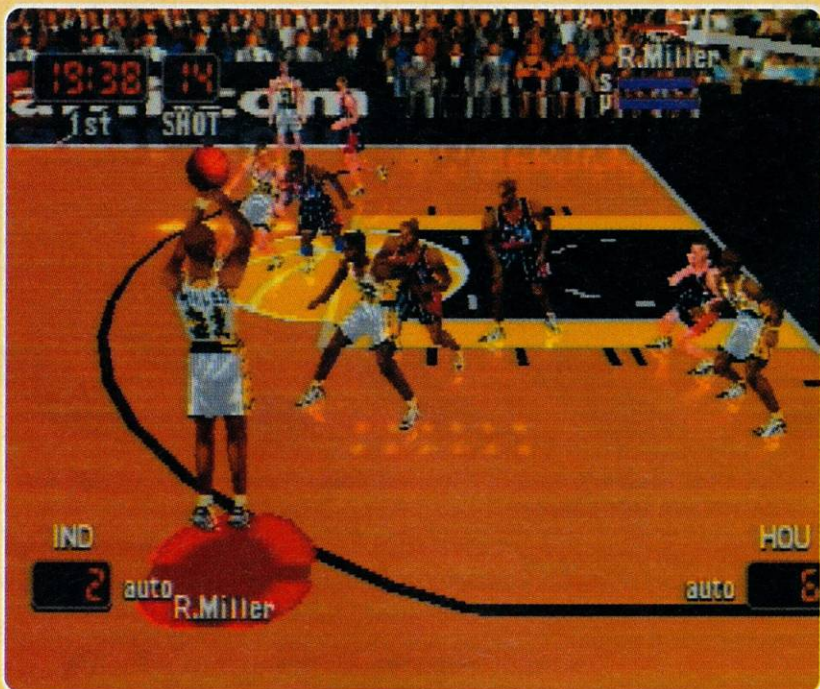


Auch eine Replay-Funktion fehlt bei NBA Pro 99 nicht. Dazu gibt es sechs verschiedene Kameraperspektiven.

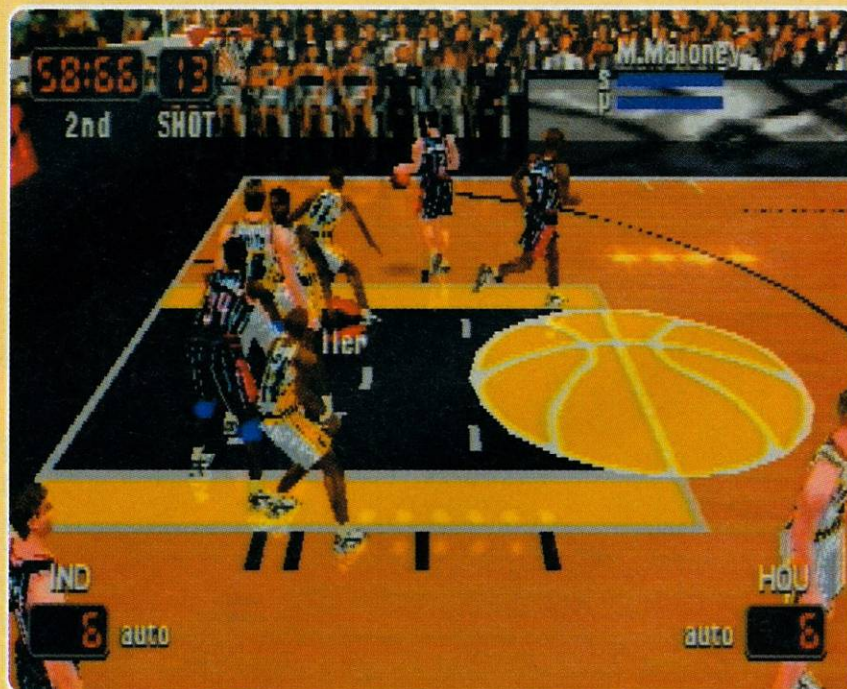
lauf des Spiels durchaus deutlich. Sehr realistisch sind die Dunks, die man in einem Replay noch einmal bewundern kann.

Außerdem ist es möglich, die Angreifer unter dem Korb so geschickt abzdängen oder zu sperren, daß sie nicht zum Wurf kommen und Ballwechsel vor dem abschließenden Wurf nötig werden. Mit einem Charaktereditor lassen sich zudem Spieler mit unterschiedlicher Spielstärke kreieren. Etwas zu zurückhaltend sind hingegen die Zuschauer und der Kommentator, den man zum Großteil nicht versteht.

Veröffentlichung: Juni '99
Hersteller: Konami



Hier setzt Reggie Miller zum Dreier an. Natürlich stehen Euch auch alle anderen Originalspieler der aktuellen NBA-Saison für die Mannschaftsaufstellung zur Verfügung.



Sogar das Sperren oder Abdrängen des Spielers unter dem Korb ist in der neuen Basketballsimulation von Konami möglich. Da hilft nur noch geschicktes Paßspiel.

die eigentlich europäische Domäne Fußball herausgesucht. Fox Sports Soccer 99 wird
ameditor, acht Originalstadien und Wettereffekte enthalten. >> In den USA ist vor
mes auch bei uns in Deutschland herauskommen wird, ist noch nicht entschieden. <<

www.gamesonline.de

onlinegames

Multiplayer-Kult

z.B.: Meridian 59, Subspace

gamesnews

Latest news der Spiele-Szene

gameschat

Der ultimative Zocker-Chat

freegames

Spiele für umsonst

gamesmags

Homepages der führenden
PC-Spielemagazine

www.gamesonline.de

games, games, games

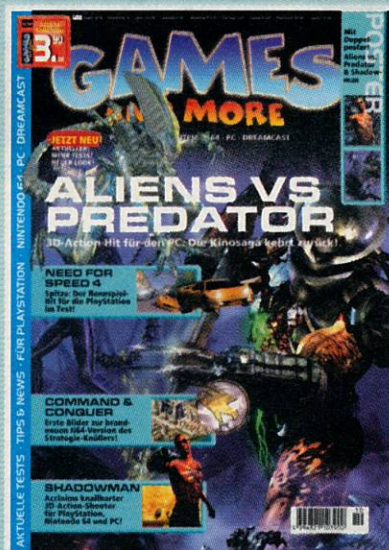
games
online



08/99



09/99



10/99

Heft
verpaßt?

Kein
Problem!

Die letzten
drei Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit
Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 08/99	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 09/99	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 10/99	zu DM 3.90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankeinzug

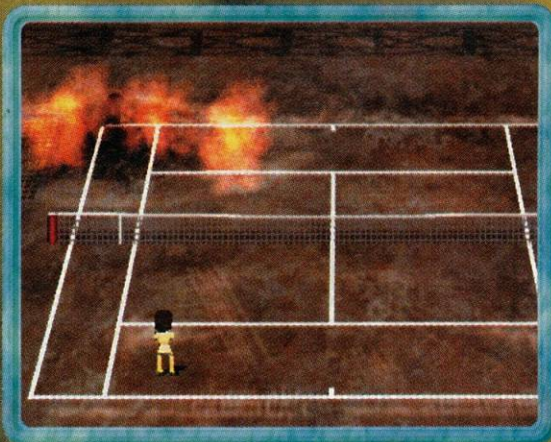
Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten:
Angebot gilt nur im Inland!



ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS



Jetzt wird's heiß! Hier löst sich Euer Gegner im Bomb-Ball-Modus gerade in Rauch auf.



In dieser Übersicht könnt Ihr die Stärken und Schwächen Eures Spielers nachschlagen.

Anna Kournikova wird ja des Öfteren vorgeworfen, nur schön zu sein und weniger gut Tennis zu spielen. Dem gleichnamigen Spiel kann man jedoch keinesfalls den Vorwurf machen, daß es spielerisch nicht anspruchsvoll genug ist.

Bevor man gegen die Computergegner antritt, sollte man sich also erst einmal bei einigen Trainingsstunden schinden. Gegenüber der japanischen Version wurde jedoch die Intelligenz der Spieler auf der anderen Netzseite so weit gesenkt, daß auch Anfänger eine echte Chance haben.

Mit Grundsschlägen alleine kommt man nicht weit. Nur wer intelligent spielt und auch mal einen Volley oder einen Stopball einstreut, kann gewinnen. Aber die Entwickler von Namco haben auch dafür gesorgt, daß man einiges zu lachen hat. Ungewöhnlich ist vor allem der Bomb-Ball-Modus, bei dem man den Ball so schnell wie möglich wieder auf die andere Sei-

te spielen sollte, da er nach Ablauf einer bestimmten Zeitspanne zur Bombe mutiert. Zur Auswahl stehen 23 Spieler und 14 verschiedene Courts, die alles bieten: von authentischen Plätzen in England und Frankreich bis zu Spielfeldern mitten in der Innenstadt Hongkongs. Gespielt werden können Einzelmatches oder komplette Turniere.

Bei Turniersiegen erhält man wie auf der echten Tour wertvolle Weltranglistenpunkte oder man wird mit Goodies und Bonuscharakteren wie Reiko Nagase aus Ridge Racer Type 4 oder Eddy aus Tekken 3 belohnt.

Ob es allerdings viel Sinn macht, den Schläger gegen eine Bratpfanne oder ein Wellenracket zu tauschen, muß jeder selbst beurteilen. Spaß bringt es sicher. Gerade die Mischung aus guter Steuerung und witzigen Einlagen macht Anna Kournikova's Smash Court Tennis zu etwas Besonderem.

Patrizia Stajer

Spielespass 87%

Anna Kournikova's Smash Court Tennis

Hersteller: SCEE
Veröffentlichung: 18. Juni '99
Preis: ca. DM 89,-
Spieleranzahl: 1-4 (Multi-Tap)
Genre: Sportspiel

N64

PS

PC

GB

CGB

DC

+ Gelungene Steuerung, Umgebungsgerausche und Musik sorgen für gute Atmosphäre, witzige Einlagen

- Grafik etwas unspektakulär, nicht immer ganz übersichtlich

Altersfreigabe:

Unbeschränkt

Grafik: 60%

Sound: 72%



Das neue Tennis-Referenzspiel auf der PlayStation



Auch bei der Umgebung ist für Abwechslung gesorgt. Hier findet das Match mitten in den Häuserschluchten der Großstadt statt.

Triple Play 2000



Dem Konkurrenten All Star Baseball 2000 ist Triple Play 2000 knapp unterlegen - trotz der Verbesserungen, die gegenüber dem Vorgänger vorgenommen wurden. Darstellung und Atmosphäre des amerikanischen Kult-Sports wurden noch einmal aufgewertet. Vor allem die realistischen Reaktionen der Spieler nach

gelungenen oder mißratenen Aktionen sorgen dafür, daß man sich fühlt wie bei einer Live-Übertragung im Fernsehen. Auch die Schlagplatte wurde überarbeitet, damit man mehr Kontrolle über den Schlag hat. Natürlich muß man auch nicht auf die Originalspieler der MLB, das Probespiel oder das Home-Run-Derby verzichten. Zu

einer absoluten Topwertung fehlen nur noch Kleinigkeiten wie ein Vergleichsbildschirm bei der Mannschaftswahl.

Hersteller: Electronic Arts
Genre: Sportspiel
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: 6. Mai '99

Spielespass 85%



Mission: Entdecken Sie die Welt der PC GAMES...

... tauchen Sie ab in fantastische Dimensionen, verlieren Sie sich in neuen Welten, überschreiten Sie die Grenzen zwischen Fiktion und Wirklichkeit! PC GAMES – das meistgekauft PC-Spielmagazin – verrät Ihnen, wie kompetente Tests zeigen Ihnen, welche Spiele die wirklichen Highlights sind. Außerdem im Heft: 48 Seiten Tips und Tricks, 24 Seiten Hardware-Special, News, Previews

und Exklusivreportagen. Das Extra: CD-ROM-Booklet mit ausführlichen Anleitungen zu allen Demos der Heft-CD. PC GAMES – jeden Monat 250 Seiten für nur DM 9,90. Im Internet: <http://www.pcgames.de>.

PC Games – Damit Sie wissen, was gespielt wird!



rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, auf dem Gelände am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike, bei den Rennspielen müßt Ihr zeigen, wie gut Ihr Euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Also: Klemmt Euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch und los geht's!



inhalt

10
SEITEN

Need for Speed 4	PC	Seite 37
RC Stunt Copter	PS	Seite 38
GTA London	PS	Seite 47
Eagle One – Harrier Attack	PS	Seite 47
Driver	PS	Seite 48
V-Rally	PC	Seite 50
F-1 World Grand Prix	N64	Seite 52
Field & Stream Trophy Buck	PC	Seite 52
Wing Over 2	PS	Seite 53

release

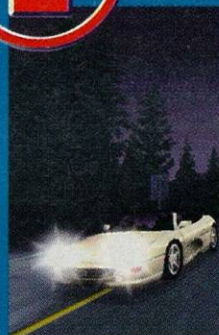
California Speed	N64	15. Mai '99
Gran Turismo - Platinum	PS	21. Mai '99
Driver	PS	27. Mai '99
Le Mans 24	PS	Mai '99
Star Wars: Pod Racer	N64/PC/PS	Juni '99
Racing Simulation 2	N64	Juni '99
F-1 World Grand Prix II	N64	Juni '99
V-Rally 2	PS	Juni '99
Rally '99	PC	2. Quartal '99
Official Formula One	PS	Juli '99
Loony Tunes Space Race	N64	September '99
Gran Turismo 2	PS	September '99

Ihr könnt es nicht mehr erwarten, Euch in den neuesten Sportwagen und auf den besten Rennstrecken dem Geschwindigkeitsrausch hinzugeben und durch die Kurven zu driften? Hier erfahrt Ihr, wann in Deutschland neue Rennspiele erscheinen.

eure hits

TOP
10

1



1.	5	Need for Speed 3	PS/PC
2.	1	Gran Turismo	PS
3.	4	TOCA 2	PS/PC
4.	2	F-Zero X	N64
5.	-	Rollcage	PC/PS
6.	-	V-Rally	N64/PS
8.	-	Driver	PS/PC
7.	-	Need for Speed 4	PC/PS
9.	8	Test Drive 5	PS/PC
10.	-	Racing Simulation 2	PS/PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Rennspiele die Games and More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1



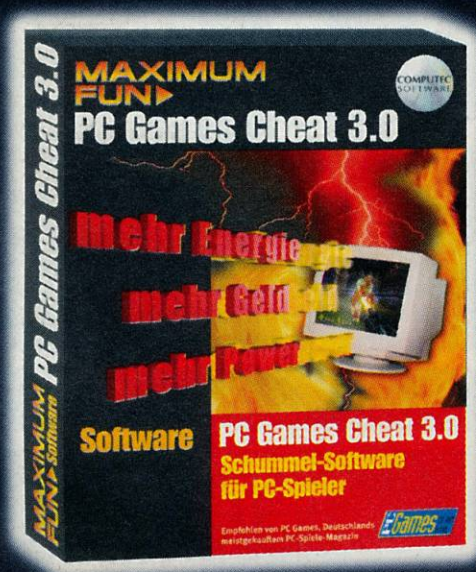
referenz

TOP
10

1.	1	Gran Turismo	PS
2.	2	Racing Simulation 2	PC
3.	3	TOCA 2	PS
4.	4	F-1 World Grand Prix	N64
5.	5	Ridge Racer Type 4	PS
6.	6	Grand Prix Legends	PC
7.	7	F-Zero X	N64
8.	8	Rollcage	PS/PC
9.	9	Colin McRae Rally	PC/PS
10.	10	Top Gear Overdrive	N64

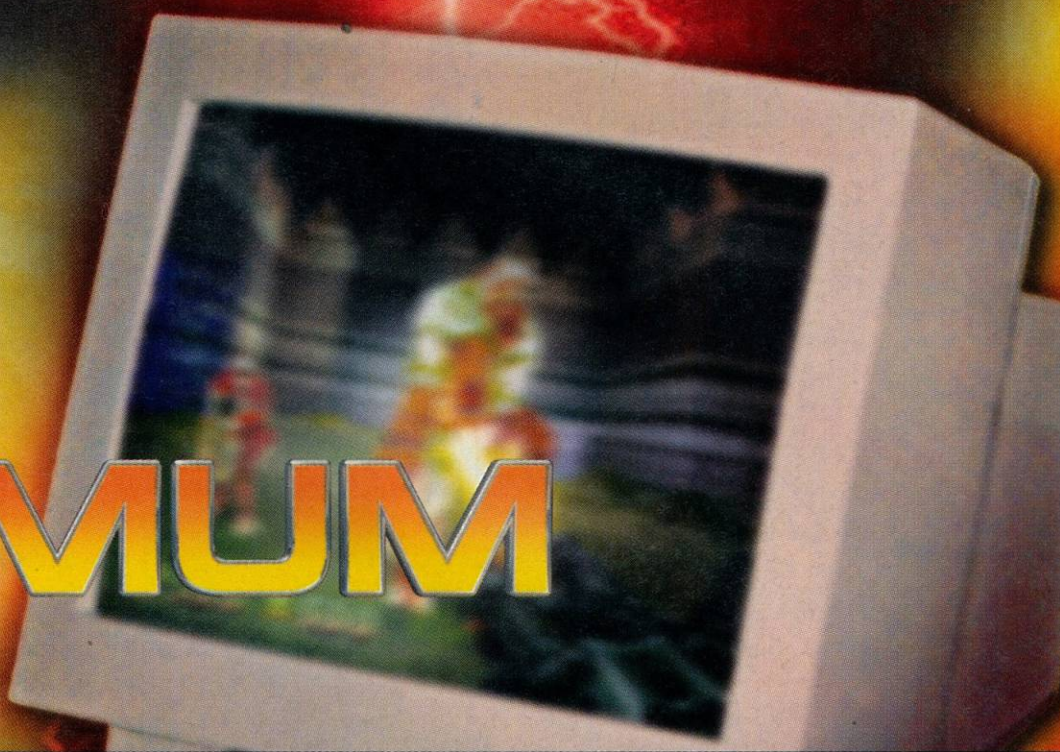
Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch am meisten Fun und Action bieten.

Achtung: Mogelpackung!



mehr Energie
mehr Geld
mehr Power

MAXIMUM
FUN ▶



Die ausgeklügelte Schummel-Software!

- > über 100 vorinstallierte Cheats und Trainer
- > pro Cheat bis zu zehn Werte gleichzeitig veränderbar
- > endlose Cheat-Datenbank möglich
- > mogeln an beliebiger Stelle - bei fast jedem Spiel!
- > verschiedene Suchfunktionen zum Aufspüren aller veränderbaren Werte im Spiel (z. B. Energiebalken)
- > Win95/98 kompatibel
- > ausführliche Hilfefunktion zu jedem Menüpunkt
- > Monatliche Updates mit ausführlichen Beschreibungen auf der PC Games- und PC Action-Cover-CD und der jeweiligen Homepage des Magazins
- > **ab März im Fachhandel erhältlich!**

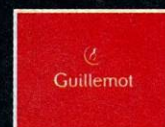
PC Games Cheat 3.0

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95



Empfohlen von PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin





Für die Freunde des gepflegten Bleifusses hält Electronic Arts eine Neuauflage des Erfolgsrenners Need for Speed bereit. Auch der vierte Teil läßt die Herzen von PS-Fans höher schlagen.

DER FUHRPARK

TOLLE TRAUMWAGEN STEHEN ZUR VERFÜGUNG, TEILS AUCH AUS DEUTSCHEN LANDEN:

NEU DABEI:

NEU



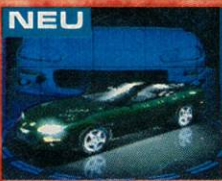
BMW M5

NEU



BMW Z3

NEU



Chevrolet Camaro Z28

NEU



Ferrari F50

NEU



Jaguar XKR

NEU



McLaren F1 GTR

NEU



Mercedes SLK 230

NEU



Porsche 911 Turbo

NEU



Pontiac Firebird T/A

WIEDER DABEI:

Aston Martin DB7

Chevrolet Corvette C5

Ferrari 550 Maranello

Mercedes CLK GTR

Lamborghini Diablo SV

NICHT MEHR IM RENNEN:

Ferrari 355 F1 Spider

Italdesign Scighera

Jaguar XK8

Jaguar XJR-15

Lamborghini Countach

Mercedes SL 600

Spectre R42

Ferrari 456M GT

Lister Storm



Selbst die Reifenspuren sind deutlich zu sehen. Das schafft eine coole Atmosphäre.



Endstation Schrottplatz. Die beiden Wagen fahren nicht mehr weiter.



Die Polizei hat zugeschlagen und den Wagen erfolgreich gestoppt.

Zwar müssen die PS-Piloten noch bis Juni warten, aber das wird sich lohnen. Denn Need for Speed scheint auch diesmal wieder genauso cool zu werden wie die hochgezüchteten Flitzer, die der Spieler über die Piste jagt. Gejagt werden dabei aber auch Temposünder. Der „Hot-Pursuit“-Modus aus Version drei wird nahezu unverändert übernommen. Adrenalinpower ist also garantiert, wenn Blaulichter wild zucken und mit durchgetretenem Gaspedal Temposünder verfolgt werden. Bemerkenswert ist dabei, daß es auch eine

deutsche Strecke geben wird, der Polizeiwagen ist demnach nett grün anstatt in den US-Farben Blau-Weiß-Rot. Auch der Funkverkehr ist in Deutsch zu hören.

Neu ist auch der bisher schmerzlich vermißte Turniermodus. Der soll und wird für Langzeitmotivation sorgen. Mit einem Startkapital von mageren 20.000 Dollar geht's los. Mit dem Geld kann man sich immerhin schon die erste Edelkarosse leisten. Hat man Erfolg, wird das Portemonnaie wieder gut gefüllt. Damit kann man seinen Wagen verbessern oder auch auf ein anderes Modell umsteigen. Auswahl ist genug vorhanden. Ganz neu ist auch der „High Stakes“-Modus, der dem Spiel auch den englischen Untertitel verschafft. Der Zweikampf macht doch dann erst so richtig Spaß, wenn der Einsatz hoch genug



>> Wer einmal die berühmten 24 Stunden von Le Mans fahren will, kann dies jetzt an. Wer nicht gleich 24 Stunden durchmachen will, kann zwischendurch hat Hersteller GT Interactive prominente Synchronsprecher verpflichtet. So h

NEED FOR SPEED

SIMULATIONEN

BRENNENDER ASPHALT



Die Grafik ist einfach vom Feinsten. Auch der Blick aus dem eigenen Wagen hinüber zum Nachbarn ist ungetrübt und klar.

HIER GEHT'S NACH OBEN

MIT DEM STANDARD-FLITZER KOMMT MAN SO LEICHT NICHT AUF'S SIEGERTREPPCHEN. ALSO IST TUNING ANGESAGT:

1. STUFE:

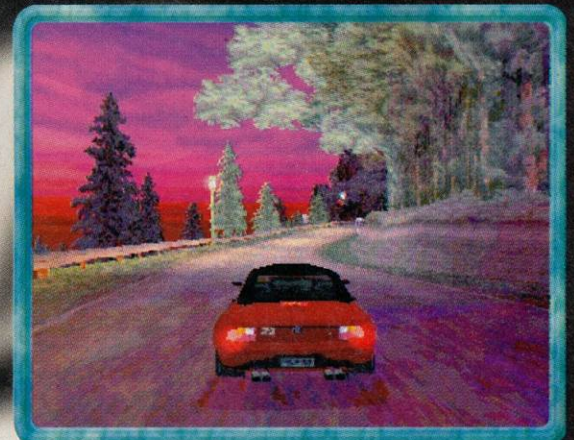
Eine weichere Federung und bessere Reifen sorgen für mehr Bodenhaftung und gutmütigeres Fahrverhalten.

1. STUFE:

Der Motor wird auf bessere Beschleunigung und größere Höchstgeschwindigkeit getrimmt, die Bremsen werden verbessert.

1. STUFE:

Optimierte Aerodynamik verleiht fast Flügel – dem Geschwindigkeitsrausch stehen nur noch die Leitplanken im Wege.



Liebevoll detailliert: Die Abenddämmerung vermittelt ein realistisches Feeling.

ist. Und in diesem Modus ist der Einsatz nichts Geringeres als der eigene Wagen.

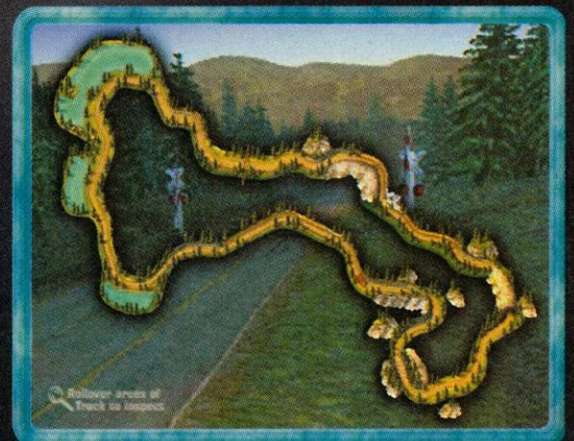
Doch nicht nur abwechslungsreiche Spielmodi, sondern auch packende Rennkurse sind nötig, um den PS-Fan bei Laune zu halten. Da bietet Need for Speed auch bei acht Strecken immerhin 96 mögliche Varianten wie z. B. Nacht, Regen usw. an. Eines ist klar: Wer alle Strecken beherrschen will, hat einiges zu tun. Was noch nicht klar ist, ist die tatsächliche Power der Grafik-Engine. Teil 3 der Erfolgsserie sah makellos aus und erfreute mit vielen netten Details, aber in puncto Geschwindigkeitsgefühl konnte Need for Speed 3 Nice 2 nicht das Wasser reichen.

Uwe Oster

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Juni '99



Cool: Die Winterlandschaft verlangt auch spezielles fahrerisches Können.



Die gesamte Strecke im Überblick. So kann man sich gut orientieren.

t tun. Infogrames kündigt für den Sommer '99 das hochrealistische Rennspiel Le
auch abspeichern und das Spiel später fortsetzen. >> Für das Rennspiel Driver
rt man unter anderem Tommy „Alf“ Piper, Stefan Schwarz und Marion Hilgers. <<

RC STUNT COPTER



Modellflugsimulation für Hobbyflieger mit Fingerspitzengefühl.



Bei dieser Aufgabe müßt Ihr mit Eurem Stunt Copter alle Ballons zum Platzen bringen, indem Ihr in sie hineinfliegt.

Nicht immer geht alles gut. Der Hubschrauber zerschellt schon beim kleinsten Bodenkontakt in alle Einzelteile.

Hier seht Ihr ein kleines Hilfsmittel für alle Anfänger: Die Ausleger verhindern, daß Ihr dauernd mit Hindernissen kollidiert.

Bevor man sich an schwierigere Aufgaben wagt, kann man in der Flugschule alles Wissenswerte über das Fliegen lernen.

Ab Juli wird es nicht mehr nötig sein, sich einen Modellhubschrauber zuzulegen, wenn man schon immer mal einen Hubschrauber steuern wollte. Denn im Sommer kommt RC Stunt Copter auf den Markt, eine realitätsgetreue Modellflugsimulation von Interplay und Shiny Entertainment.

Wenn man das Flugobjekt sicher in der Luft halten will, empfiehlt es sich zuerst einmal, Flugunterricht zu nehmen. Dabei bleibt man von Wind und Wetter verschont und kann sich ganz auf die ersten Flugversuche konzentrieren.

Ziel ist es, sobald wie möglich alle Funktionen gleichzeitig bedienen zu können und irgendwann auch mit den äußeren Einflüssen klarzukommen. Wenn es soweit ist, könnt Ihr Eure neu erlernten Flugkünste in zehn Freiflug-Szenarien oder im Einzelspiel, das in sechs Kategorien eingeteilt ist, ausprobieren. Diese Kategorien unterteilen sich wiederum in verschiedene Schwierigkeitsstufen, auf denen Ihr zum Beispiel in unmittelbarer Bodennähe fliegen, unter besonders schweren Bedingungen landen oder im Zielflug bestimmte Punkte anfliegen müßt. Zwar stehen auch mehrere Kameraperspektiven zur Verfügung, aus denen man das Geschehen betrachten kann. Am geeignetsten für die

Steuerung Eures Helis und für die Orientierung hat sich jedoch die Verfolgerperspektive erwiesen. Variabel einstellbar sind die Frequenz der Luftzirkulation, die Windgeschwindigkeit und die Erdanziehung. Authentischer könnte es kaum noch sein. Noch ein Tip: Ihr solltet ein Analog-Pad verwenden, denn nur damit habt Ihr eine Chance, den Hubschrauber mit Hilfe der beiden Paddles sicher durch die Luft zu steuern und Euch wie am Steuer eines echten Helis zu fühlen.

Patrizia Stajer

Veröffentlichung: Juli '99
Hersteller: Interplay

>> Kemco und die Snowblind-Studios, die auch für Top Gear Overdrive verantwortlich sind, bieten sieben verschiedene Strecken und als Besonderheit einen Stuntwettbewerb an, der auch für das Nintendo 64 umgesetzt. Zwei der sieben Kurse werden dabei exklusiv für



Auch die Londoner Doppeldecker-Busse sind nicht vor Euch sicher. Falls nötig, könnt Ihr auch sie kapern.

Mit GTA London 1969 erlebt Ihr eine Premiere: das erste Mission-Pack für die PlayStation. Bevor Ihr London 1969 starten könnt, müßt Ihr die Original-GTA-CD einlegen. Dann werdet Ihr in die englische Metropole versetzt und könnt Euch in die dortige Gangster-Szene stürzen. Natürlich herrscht in Großbritannien Linksverkehr und die Polizei ist nicht bewaffnet — ausgenommen die mobilen Einsatzkommandos.

GTA LONDON 1969

Die Mission-CD bietet nichts Neues, aber gewohnt Gutes.

Auch die knapp 30 Fahrzeuge, die Ihr Euch per Car-Jacking schnappen könnt, sind natürlich zum größten Teil englischer Bauart. Bei der Grafik hat sich so gut wie nichts geändert. Sie ist immer noch nicht besonders aufregend.

Dazu kommt, daß einige Autos nicht nur aus der Nähe gesehen ziemlich pixelig sind und es auch öfters mal ruckelt. Dafür ist der Sound echt gut und natürlich am Jahr 1969 orientiert.



An einer der typisch englischen, roten Telefonzellen werdet Ihr erfahren, welchen Auftrag Ihr als nächstes zu erfüllen habt.

Wer also an GTA seinen Spaß hatte und das gleiche mit neuen Fahrzeugen noch einmal erleben will, sollte zugreifen. Große Verbesserungen oder Neuheiten dürft Ihr aber nicht erwarten. GTA-Neulinge können das Mission-Pack gleich im Doppelpack mit dem Originalspiel erwerben.

Patrizia Stajer

Veröffentlichung:Mai '99
Hersteller:Take 2



Mit einer feindlichen Mig 21 bekommt es der Harrier im Dogfight zu tun.



Der Harrier ist gut mit Waffen ausgerüstet. Hier wird gerade eine Rakete abgefeuert.

EAGLE ONE — HARRIER ATTACK

Infogrames bittet den Konkurrenten Ace Combat zum Luftduell.

Eine gefährliche Terroristengruppe hat das Urlaubsparadies Hawaii in ihre Gewalt gebracht. Als Kampfpilot der US-Marine versuchst Du, die fünf Inseln zu befreien.

Doch die Aufgabe ist nicht leicht zu lösen, denn die Gangster haben sich aus dem Arsenal der russischen Streitkräfte mit Migs versorgt.

Das Spiel soll im Arcade-Stil ablaufen, so daß man nicht darauf angewiesen ist, vor Spielbeginn stundenlang Anleitungen zu wälzen. In verschiedenen Trainingsmissionen könnt Ihr Euch zudem für den ersten echten Einsatz

fit machen. Rund um die Jagd nach den Bösewichtern ist eine filmähnliche Story angelegt, die für höhere Spannung sorgen soll. Die Flieger und die verschiedenen Schauplätze sind in 3D sehr realistisch dargestellt und Wetter- sowie Lichteffekte schaffen die nötige Atmosphäre. Insgesamt könnt Ihr in 25 Missionen Euer Können als Kampfflieger unter Beweis stellen. Wenn Ihr lieber im Team arbeitet, könnt Ihr im Zwei-Spieler-Modus zusammen die Terroristen jagen. Oder Ihr werdet im Dogfight doch wieder zu Gegnern.

Patrizia Stajer

Veröffentlichung:September '99
Hersteller:Infogrames

... sind, arbeiten an einem Motorradrennspiel namens Hyper-Bike. Insgesamt soll
... >> Der PC-Titel Monster Truck Madness wird unter dem Namen 4x4 Mud Monsters
... die Nintendo-Version entwickelt. Zur Auswahl stehen 20 starke Monster-Trucks.<<

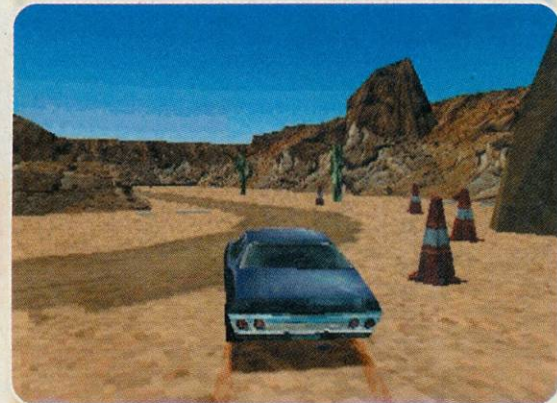
DRIVER

Ein Rennspiel besonderer Art ist Driver, ein cooler Mix aus PS-Spiel und Agentenstory.

Schon in Heft 9/99 brachten wir erste Infos zu Driver. Hier können wir nun noch mehr über das hitverdächtige Spiel berichten: Tanner ist Cop. Und er arbeitet verdeckt, undercover. Es ist ihm gelungen, sich in einen Verbrecherring einzuschleusen, der seine Aktivitäten in den ganzen USA ausübt. Schauplätze des Geschehens sind die Metropolen Miami, San Francisco, Los Angeles und New York. Als ehemaliger Rennfahrer versteht es Tanner vorzüglich, mit den PS-starken Karossen zu hantieren. Als Fahrer macht er Karriere im Verbrecherring. Die Story des Spiels entfaltet sich im Verlaufe des Abenteuers immer besser. Je mehr Jobs Tanner erfolgreich abschließt, desto höher steht er in der Gunst seiner Ganoverfreunde. So erfährt er auch mehr über die Hintergründe der Machenschaften des Syndikats. Rund 40 verschiedene Fahrer-

jobs erwarten Euch. Und die haben es in sich: Sie verlangen Euer ganzes fahrerische Können. So bekommt unser Undercover-Cop beispielsweise den Auftrag, ein frisch geklautes Auto zum "Frisieren" in die Werkstatt zu bringen. Aber auch die Polizei weiß von dem gestohlenen Wagen und sucht fieberhaft nach dem Auto. Für Tanner heißt das: Kopf einziehen und den Streifenwagen aus dem Weg gehen.

Alternativ zum Ganster-Modus kann man sechs Driving Games auswählen. Hier hat man zum Beispiel im Pursuit-Modus die Aufgabe, in einer Stadt ein anderes Auto über Straßenkreuzungen, Parks und enge Gassen zu verfolgen und es schließlich zu stellen. Im Trail-Blazer-Mode müssen so schnell wie möglich auf der Strecke verteilte Markierungen angefahren werden, um die gnadenlos tickende Uhr zu schla-



Ab in die Wüste geht es bei diesem Trainingslevel.

gen. Der Survival-Mode erinnert an den Total-Destruction-Mode von Destruction Derby, hier versuchen äußerst aggressive Cop-Fahrzeuge, Eure Karosse in einen unförmigen Klumpen Blech zu verwandeln.

Das Fahrverhalten der Autos ist sehr realistisch. Das Geschehen und die Atmosphäre in den Städten kommt richtig gut rüber. Die Grafik ist vom Feinsten. Story und Gameplay sind ausgereift und bringen jede Menge Fun und Langzeitmotivation. Driver sprüht vor tollen Spielideen. Noch kein Spiel kam den aufregenden adrenalintreibenden Autojagden in Film und Fernsehen so nahe.

Uwe Oster

Hersteller:GT Interactive
Veröffentlichung:27. Mai '99

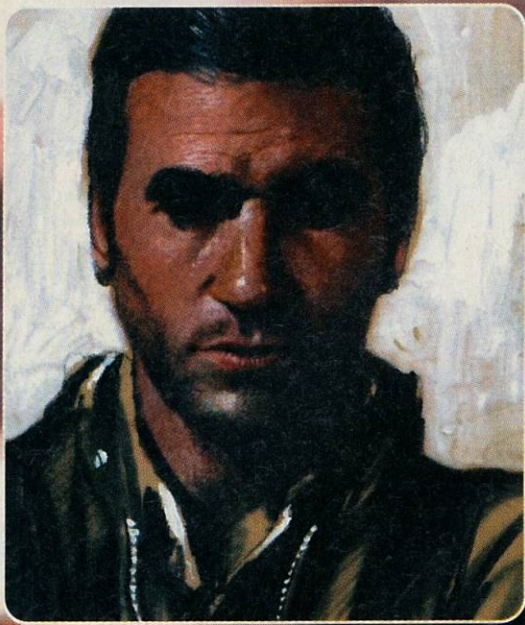


Die aufgemotzten Boliden aus den 70er Jahren sind toll dargestellt.

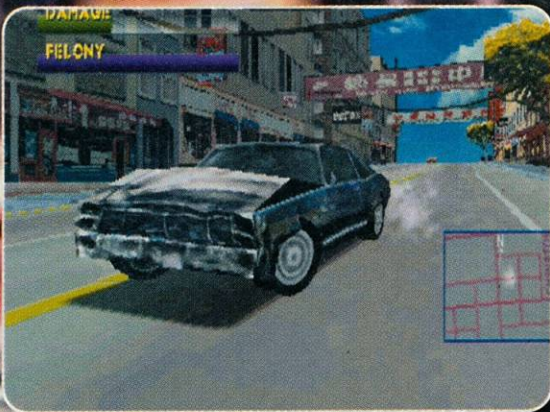


Findet die Hatz nachts statt, verwöhnen tolle Grafikeffekte das Auge.

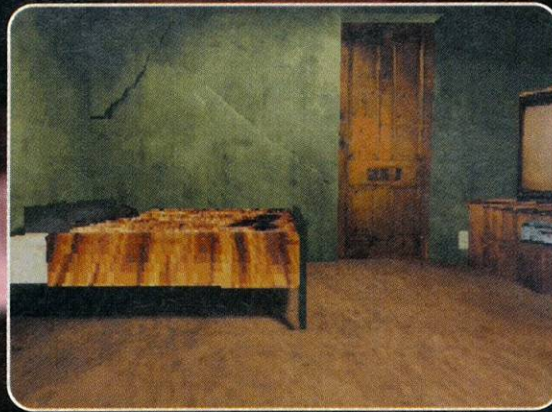
>>Motorradspiele sind in: Nach Acclaim und THQ arbeitet nun auch das Team hinter dieser Art. Time-Attack, Meisterschaft und Stuntwettbewerb sind einige der geplanten Titel. 4x4 Mud Monsters erscheint, eine Umsetzung des PC-Titels Monster Truck



Mit der Zahl absolvierter Aufträge steigt das Ansehen des Undercover-Cops.



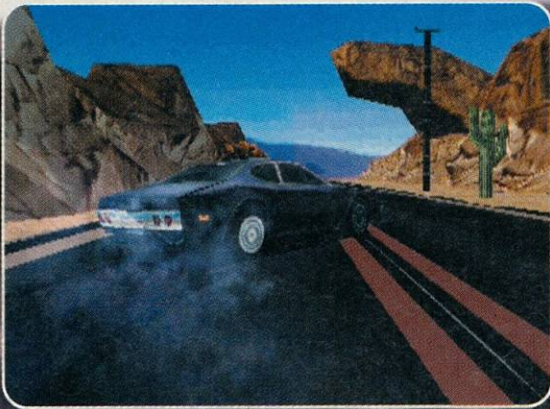
Diese arg gebeutelte Karosse quält sich durch die Straßen von Chinatown.



In diesem heruntergekommenen Zimmer wartet Tanner auf weitere Aufträge der Ganoven.



Mit Hilfe eines umfangreichen Editors können Replays zu starken Movies verwandelt werden.



In der einsamen Wüste könnt Ihr so richtig auf die Tube, sprich aufs Gaspedal, drücken.



In San Francisco heben die Wagen ordentlich ab.



Mittels zahlreicher Cut-Szenen wird die Handlung rund um den miesen Mob vorangetrieben.

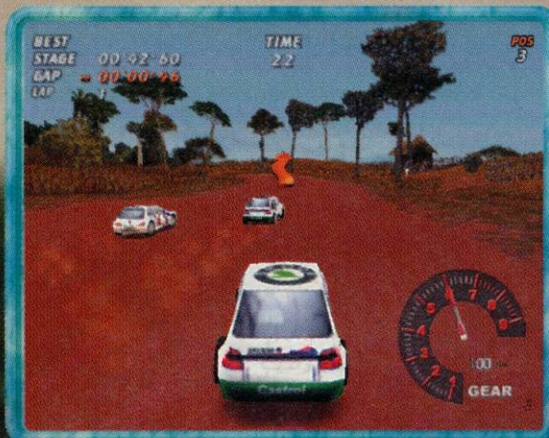
er Top Gear Overdrive, Kemco und die Snowblind Studios, an einem Rennspiel die-
nten Features, auf die sich N64-Freunde bei Hyper freuen können. >> Im Herbst
Madness für N64. Sieben Kurse und coole Features sollen geboten werden.<<

V-RALLY



spielesspass **71%**

Wie schlägt sich der Konsolen-Bestseller auf dem PC?



In der Sahara gilt es, den Überblick zu behalten. Auf diesen Strecken ist das für den Fahrer gar nicht so einfach.

V-Rally

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Rennspiel

N64

PS

PC

GB

CGB

DC



Unkompliziert zu handhaben, schnelles Gameplay, moderater Schwierigkeitsgrad



Wenig Atmosphäre, Grafik könnte besser sein, wenig Tuning-Möglichkeiten

Altersfreigabe:
Unbeschränkt

Grafik: **73%**

Sound: **74%**

Während wir Euch bereits die ersten Bilder von der PlayStation-Version des zweiten Teils von V-Rally präsentieren konnten, können sich PC-Besitzer erst jetzt mit V-Rally vergnügen. Doch der Konsolen-Bestseller kann auf dem PC nicht völlig überzeugen.

Sicher kann man mit V-Rally auch hier großen Spaß haben, aber das Rennspiel von Infogrames schafft es nicht, sich von der Konkurrenz abzuheben. Und vor allem in Bezug auf die Grafik merkt man dem Spiel deutlich die Konsolenherkunft an.

Strecken und Fahrzeuge sind zwar phantasievoll und farbenprächtig gestaltet, aber die

Darstellung ist etwas grob geraten. Die Wettereffekte wirken künstlich und hätten mit mehr Liebe zum Detail gestaltet werden müssen. Die Fahrzeuge entsprechen den offiziellen Wagen der World Rally Championship von 1998. Im Arcade- oder Meisterschaftsmodus geht es durch acht verschiedene Länder, in denen Strecken, Wetter und Bodenbeschaffenheit unterschiedliche Anforderungen an Euer Fahrkönnen stellen. Das englische Regenwetter, die Wüstenstrecken in der Sahara oder die schlammigen Straßen in Indonesien verlangen Euch alles ab. Wollt Ihr im Arcade-Modus vorankommen, müßt Ihr in jedem Rennen bestimmte Checkpoints in einer vorgegebenen Zeit erreichen.

Und genau das wollen Eure Konkurrenten, die mit einer hohen und gut ausbalancier-

ten KI ausgestattet sind, verhindern. Sie versuchen, Euch von der Straße zu drängen oder Eure Überholmanöver zu verhindern.

Zudem habt Ihr mit den wechselnden Witterungsverhältnissen und bei Nacht mit der eingeschränkten Sicht zu kämpfen. Schnee und Nebel sind eine echte Herausforderung. Für Einsteiger ist V-Rally dank seiner einfachen Steuerung, des moderaten Schwierigkeitsgrades und des gelungenen Gameplays eine Alternative zu den übrigen Rennspielen. Könnern am Steuer werden mit Spielen wie TOCA 2, die mehr Atmosphäre und bessere Tuningmöglichkeiten bieten, allerdings größere Freude haben.

Patrizia Stajer



Dieses Menü liefert Euch die technischen Daten der acht Rallyewagen, die Euch für Eure Rennen zur Verfügung stehen.



Dunkelheit, Nebel, Schnee oder Regen machen dem Fahrer auch während der Rennen zu schaffen. Die Darstellung kann aber nicht immer überzeugen.

2 Ausgaben kostenlos!

Das GAMES AND MORE - Abo:

12 Ausgaben zum Preis von 10 – nur DM 39,- (ÖS 290)

Jetzt anrufen!

0180 / 5959506

Neu



Immer schneller

GAMES AND MORE – alle 14 Tage neu und aktuell!

PlayStation • Nintendo 64 • PC • Dreamcast

Die neuesten Games – Tests – Charts – Tips & Tricks – More Fun

F-1 WORLD GRAND PRIX 2

Cooler Rennspiele liegen voll im Trend. Nun erscheint auch für N64 wieder ein echter Leckerbissen.



Geschicklichkeit ist gefragt: Denn besonders in den Kurven kann es bei einem so dichten Fahrerfeld reichlich eng werden.

Aus dieser Perspektive sieht man sehr gut das eng gestaffelte Fahrerfeld. Die Grafik ist super, auch bei vielen darzustellenden Objekten.

TEST

Uwe Oster

>> Cooles Rennfeeling und perfekte Umsetzung bieten absoluten Formel-1-Spaß. Für Freunde des PS-Sports ist F-1 World GP 2 ein Top-Leckerbissen. <<



Endstation Seitenbande. Hier geht's für den glücklosen F-1-Piloten nicht mehr weiter.



Ein Rennbericht informiert kurz und bündig über den Verlauf des abgelaufenen Rennens.

QUICKCHECK



Field and Stream Trophy Buck

Spielespass 20%

Seit dem Erfolg von Deer Hunter in Amerika tauchen weitere Variationen des beliebten "Wir schießen Tiere tot"-Themas auf. Nun möchte auch Sierra in den neuentdeckten Jagdtrophäen-Markt einsteigen und bringt mit Field and Stream Trophy Buck eines der (zumindest in optischer Hinsicht) besseren Programme heraus.

Man schleicht als Jäger durch Wald- und Wiesengebiete und versucht, Dam- und Rotwild zu erlegen. Einsatzgebiete: u. a. Rocky Mountains, Idaho und Texas. Neben einer umfangreichen Waffenauswahl und einer wirklichkeitsgetreuen Schußphysik lassen sich auch unterschiedliche Umweltbedingungen, Wetterverhältnisse und die Tageszeit

einstellen. Die Grafik ist durch 3D-Karten-Unterstützung akzeptabel, der Sound besteht aus dem üblichen Vogelgezirpe und Blätterrauschen.

Hersteller:Sierra
Genre:Sportspiel
Preis:
Veröffentlichung:Erhältlich

F-1 World Grand Prix erhielt im letzten Jahr erstklassige Noten. Nun erscheint für das N64 der zweite Teil des PS-Abenteuers. Der Nachfolger bietet alles, was eine fetzige Formel-1-Simulation braucht, so auch eine komplette Lizenz, die alle elf Teams und 21 Fahrer beinhaltet. Jacques Villeneuve fehlt allerdings aus lizenztlichen Gründen im Kader, dafür fährt „Williams“ - und den Namen kann man im Editor auch ändern, wenn man mag. Neben der Lizenz bietet F-1 World GP 2 weitaus mehr. Bestreitet man zum Beispiel ein Einzelrennen, fällt einem sofort das typische Formel-1-Flair auf. Wie in einem Briefing erhält man vor dem Start eine Übersicht über die Strecke und ihre Tücken. Dann folgen Startaufstellung und die letzten Vorbereitun-



gen. Dabei läßt sich der Rennflitzer natürlich exakt auf das Rennen einstellen. Von Reifen bis zur Spritmenge

kann man bestimmen, mit welcher Vorbereitung man an den Start gehen will.

Besonders für Anfänger ist cool, daß man vorher festlegen kann, ob man mit Brems- und Lenkhilfe fahren (dabei bremst und lenkt man automatisch richtig in die Kurven) oder im Profimodus alles alleine regeln will. Heftige Manöver werden dann aber auch gleich mit einem Ausflug ins Kiesbett geahndet. Dafür aber bietet der Champion-Modus das absolute Formel-1-Feeling. Diese Einstellungen lassen sich in allen Modi verändern. So wird zum Beispiel

auch die WM genauso nachgespielt, wie die Rennen der Saison '98 stattfanden. Sogar die tatsächlichen Wetterverhältnisse kann man aktivieren.

Fährt man ein richtiges Grand-Prix-Rennen oder gar eine komplette Meisterschaft, gestaltet sich das Wochenende sehr authentisch. Im freien Training am Freitag und Samstag früh kann der PS-Pilot sein Auto testen und an die Strecke anpassen. Dann folgt das wichtige Qualifying und die Trainingsbestzeiten werden ermittelt. Und letztlich gibt es vor dem eigentlichen Rennen noch das Warm-Up, wo man letzte Veränderungen und Anpassungen vornimmt.

Im Rennen geht es dann richtig heiß ab. Da kommen sehr schnell richtiges Rennfieber und Atmosphäre pur auf. Das Spiel wirkt unglaublich realistisch. Da kommt man schnell ins Schwitzen.



Gleich geht's los. Die Motoren laufen, die Fahrer warten auf die Startflagge.



So winkt ein Sieger, doch erst kommt der Schweiß, dann erst der Preis.



Im Replay kann man das Geschehene noch einmal in aller Ruhe betrachten.



Beim Boxenstop kommt es auf Sekunden an. Ein gutes Mechanikerteam ist die halbe Miete.

Q U I C K C H E C K

Wing Over 2



Aller Anfang ist schwer. Bevor der Flugschüler aber auch militärische Missionen fliegen darf, muß er erstmal fleißig lernen und üben. Die zu erfüllenden Aufgaben reichen von akkuraten Landungen bis zu riskanten Tiefflügen. Hat der Flugschüler sein Diplom dann in der Tasche, nimmt er in ei-

nem von 26 verschiedenen Flugzeugen Platz, um militärische Missionen zu bestreiten. Der Blick aus dem Cockpit offenbart aber leider nur pixelige Gebäude, über die die Piloten mit lahmer Geschwindigkeit fliegen. Eine trübe Nebelwand sorgt zudem für äußerst schwache Fernsicht, leider bleibt aber

trotzdem das deutliche Pop-Up nicht verborgen.

Hersteller:Virgin Interactive
Genre:Simulation
Preis:DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

56%



Neben den Renn-Modi gibt es noch Szenarios, in denen man spezielle Aufgaben meistern muß. Auch ein Zweispielermodus ist eingebaut. Der ist allerdings nicht so furchtbar spannend, weil keine Computergegner auftauchen.

Neben einer fast perfekten Analog-Steuerung, die entsprechend des Schwierigkeitsgrades mehr oder weniger leicht fällt, überrascht vor

allem die absolut super gelungene Umsetzung der Kurse bis ins kleinste Detail. Für's Feeling besonders schön: Trotz der vielen Details bleibt die Grafikengine bei flüssigen 30 Bildern pro Sekunde. Auch der Sound überzeugt. Die Effekte sind klar, wirken sehr realistisch und während der Renn-Action wird euch sogar fetzige und motivierende Musik geboten. Fazit: Rundherum ein gelungenes Game.

Uwe Oster



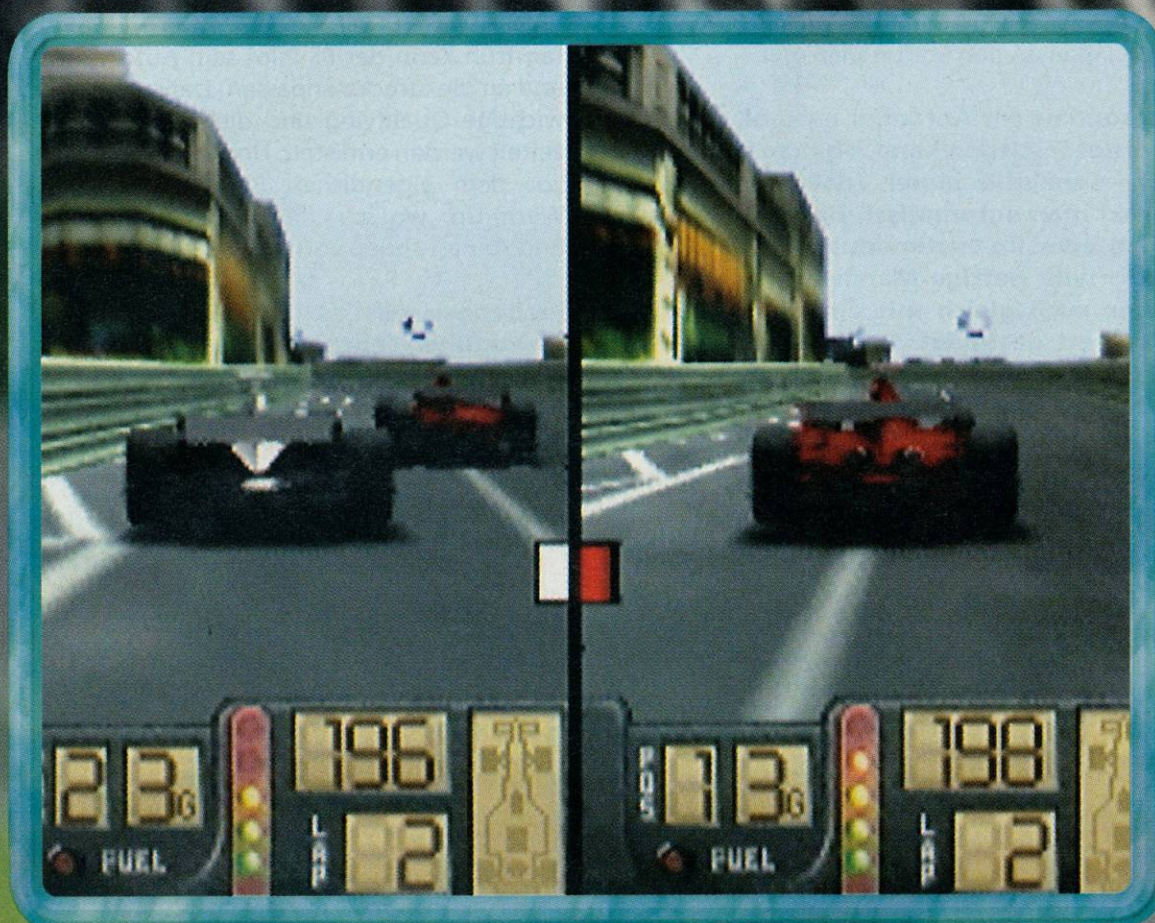
Noch steht die Ampel auf rot. Doch in wenigen Augenblicken beginnt der Kampf um die Plätze.



Der Weg über den Seitenstreifen ist nicht der ideale. Wer sich in der Kurve verschätzt, macht aber rasch Bekanntschaft mit der Auslaufzone.



Die Rennstrecken sind detailliert dargestellt und vermitteln ein tolles Renn-Feeling.



Im Zweispielermodus ist der Bildschirm horizontal oder vertikal geteilt. Allerdings tauchen sonst keine weiteren Gegner auf, was leider etwas unrealistisch wirkt.



Am Start ist das Fahrerfeld noch sehr eng. Doch schon bald trennen sich Spreu und Weizen.



Spielespass

92%

FI-WGP 2

Hersteller: ... Video System/Paradigm Ent.
Veröffentlichung: ... Mai '99
Preis: ... ca. DM 109,-
Spieleranzahl: ... 1-2
Genre: ... Rennspiel

N64

PS

PC

GB

CGB

DC

+ Tolle Atmosphäre, Langzeit-spaß und jede Menge F-1-Feeling, super Grafik, gelungene Steuerung

- Im Zweispielermodus tauchen keine Gegner auf.

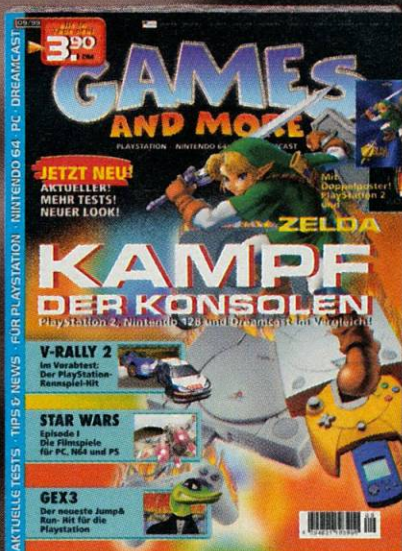
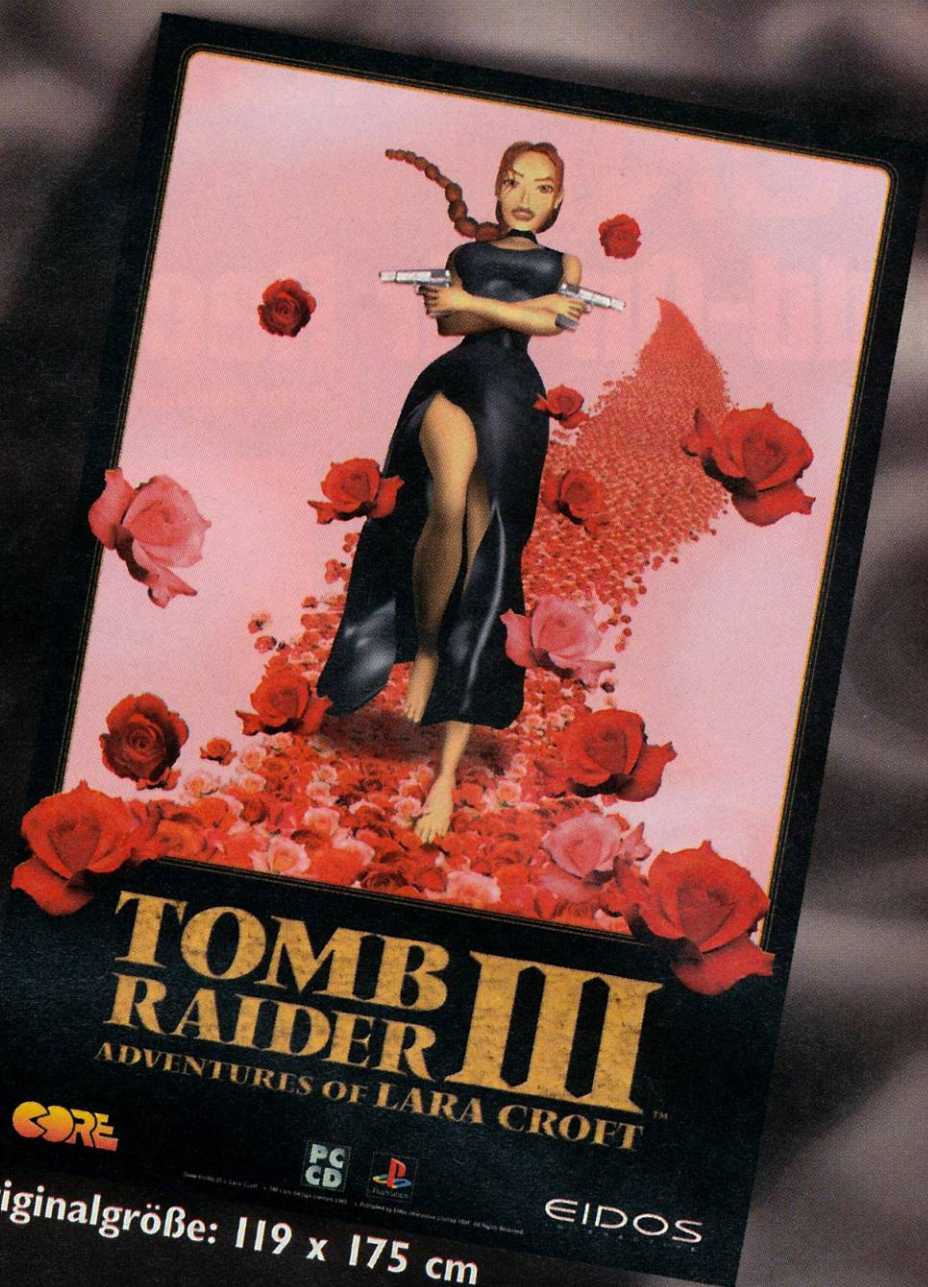
Alters-freigabe:

Ohne Altersbe-schränkung

Grafik: 90%

Sound: 81%

Rosen pflastern ihren Weg...



Wer jetzt GAMES AND MORE im Abo testet, erhält das abgebildete Lara Croft-Originalplakat als kostenlose Prämie (Lieferung in einer Versandrolle)! Da die Auflage limitiert ist, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!

Das Probe-Abo GAMES AND MORE: Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich ein Original-Lara-Plakat abstauben!

☒ Ja, ich möchte GAMES AND MORE eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich das Original-Lara Croft-Plakat „Tomb Raider III“, Art.-Nr 1181.

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte Games And More jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg

MAXIMUM FUN ▶

COMPUTEC
SOFTWARE

Add-On für Racing Simulation 2

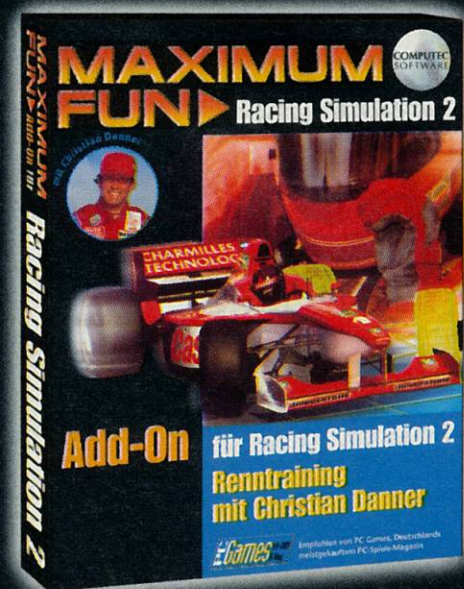
Racing Simulation 2 is a trademark of UBI SOFT ENTERTAINMENT 1998

mit Christian Danner



Renntraining mit Christian Danner

> **Tips & Tricks in Bild und Ton von Profi-Rennfahrer Christian Danner** > **Alle Strecken der kompletten Saison in Fullscreen-Video** > **Jeder Kurs aus der Cockpit-Perspektive mit einer optimalen Runde im Überblick** > **Zusätzliche Überholsequenzen und Fahrtips für jede knifflige Stelle** > **Mehrere Ghosts für alle Strecken mit absoluten Bestzeiten** > **Alle offiziellen Updates und Patches** > **Game-Service-Client zum Spielen von Racing Simulation 2 im Internet** > **Setup-Tips und Setups zum Einfügen in das Spiel** > **Aktuelle Daten über Bestzeiten und Rundenrekorde** >> **ab jetzt im Fachhandel erhältlich!**



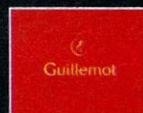
Add-On für Racing Simulation 2

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

Games
CD-ROM
Mag

Empfohlen von PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin



STRATEGIE + denkspiele



Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, einmal eine historische Schlacht nachbauen – Strategiefans brechen in wahre Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren ausgeprägten Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie, in diesen Welten fühlen sie sich zuhause.

inhalt

12
SEITEN

Earth 2150	PC	Seite 58
Catan – Die erste Insel	PC	Seite 60
Dungeon Keeper 2	PC	Seite 62
Der Verkehrsgigant	PC	Seite 65
Heroes of Might & Magic III	PC	Seite 66
Malkari	PC	Seite 67
Warzone 2100	PS	Seite 68
Populous : The Beginning – Unentdeckte Welten	PC	Seite 68
YoYo's Puzzle Park	PS	Seite 69



1

eure hits

TOP
10



1.	10	Command & Conquer	PS/PC
2.	3	Command & Conquer 2	PC/PS
3.	5	Age Of Empires	PC
4.	2	Die Siedler 3	PC
5.	-	SimCity 2000	PC
6.	4	Star Craft	PC
7.	8	Worms	PC/PS
8.	6	Commandos	PC
9.	1	Populous: The Beginning	PC/PS
10.	-	Civilization: Call to Power	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games and More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

release

Age of Empires 2	PC	Mai '99
Jagged Alliance 2	PC	Mai '99
C&C 3: Tiberian Sun	PC	Juni '99
Braveheart	PC	Juni '99
Siege	PC	Juni '99
Warhammer: 40.000		
Rites of War	PC	Juni '99
Worms 2	PC	Juni '99
StarCraft 64	N64	August '99
Conflict!	PS	September '99
Worms 2	PS	September '99

Ihr wartet auf neue Welten? Coole Abenteuer? Herausforderungen an Strategie und Taktik? Wir verraten Euch schon jetzt, wann die coolsten Neuigkeiten für Euer Spielesystem auf den Spielmarkt kommen.

1

referenz

TOP
10



1.	1	Civilization 2	PS/PC
2.	2	Die Siedler 3	PC
3.	3	Age Of Empires	PC
4.	4	Populous: The Beginning	PC/PS
5.	5	StarCraft	PC
6.	6	Commandos	PC
7.	7	WarCraft 2	PC/PS
8.	8	Incubation	PC
9.	9	Command & Conquer 2	PC/PS
10.	10	Worms	PC/PS

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch am meisten Fun und Action bieten.

EARTH 2150

Warzone 2100, der Neuling unter den Echtzeitstrategiespielen, schaffte es sofort in die Spitze des Genres. Doch bald bekommt er ernst zu nehmende Konkurrenz. Gegen Ende des Jahres will TopWare Earth 2150 auf den Markt bringen. Der Nachfolger setzt dort ein, wo sein Vorgänger Earth 2140 geendet hat: Die beiden Supermächte UCS und ED haben ganze Kontinente unbewohnbar gemacht, die Nuklearwaffen haben die Erde aus ihrer Bahn geworfen.

Im Jahr 2150 gibt es kaum noch Hoffnung. In wenigen Monaten droht die Erde in die Sonne zu stürzen. Die Gletscherschmelze läßt den Wasserpegel steigen und Meteoritenschauer zerstören weitere Erdteile. Einzige Chance für die Menschen ist die Flucht auf den Mars.

Doch nur wenige werden in den riesigen Raumschiffen, die dafür entwickelt werden, unterkommen. Es kommt, wie es kommen muß: Die UCS und die ED bekämpfen sich erneut. Und mit der Lunar Corporation mischt sich auch noch eine dritte Partei in den Konflikt ein. Auf riesige Technologiebäume, die vor jeder Mission langwierige Forschungen nötig machen, verzichtet Earth diesmal. Das dennoch vorhandene Forschungslabor ist also nicht mehr spielentscheidend. Die Bedienungsstandards wurden von den Programmierern vereinfacht, so daß die gesamte Steuerung in Sekundenbruchteilen erfolgen kann. Auch das Ressourcensystem hat abgespeckt. Erz ist der einzige Rohstoff; daneben muß die Basis noch mit Elektrizität versorgt werden. Als Spieler müßt Ihr nicht nur die richtigen Einheiten für Eure Angriffsgruppen erzeugen lassen, sondern Ihr müßt auch die Umwelteinflüsse beachten. Das Wetter und der Tag- und Nachtwechsel beeinflussen Euer Vorgehen. Durch Waffeneinwirkung und Baumaßnahmen könnt Ihr die Landschaften verformen.

Und noch etwas Besonderes haben sich die Programmierer ausgedacht: eine unterirdische Spielebene, über die Ihr zum Beispiel in die Basis des Gegners eindringen könnt. Ziel aller drei Parteien ist es, Erz zu sammeln, um ein möglichst großes Raumschiff für den Flug auf den Mars zu bauen.

Grafik und Bedienung des Spiels sind auf dem neuesten Stand. Zudem soll es einen Editor geben. Die 90 Einzelspielermissionen und der Mehrspielermodus, bei dem Ihr auch in ein bereits laufendes Spiel einsteigen könnt, werden Euch bestimmt einige Zeit beschäftigen.

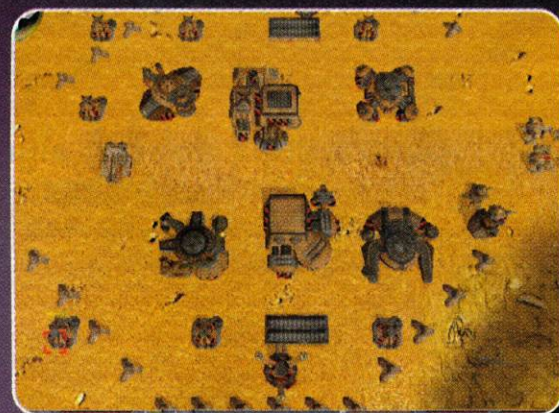
Patrizia Stajer

Hersteller: TopWare
Veröffentlichung: 4. Quartal '99

Gelingt es TopWare, mit dem Nachfolger von Earth 2140 den nächsten Meilenstein im Bereich Echtzeitstrategiespiele zu setzen?



Mit Tunnels könnt Ihr Keller zum Röhrensystem verbinden und Überraschungsangriffe starten.



In der Vogelperspektive ist die Übersicht über das Spielgeschehen bei Earth 2150 dank der abschaltbaren Menüs vorbildlich.



Abenddämmerung und Nebel lassen sogar diese Industrieanlage idyllisch und harmlos aussehen.



Die einfallslosen Missionen verhinderten vor zwei Jahren den Erfolg von Earth 2140, obwohl das Echtzeitstrategiespiel optisch anspruchsvoll und leicht zu bedienen war.

Mit Jagged Alliance 2 erscheint zum ersten Mal ein PC-Spiel eines amerikanischen Herstellers. Deshalb werden beide Versionen gleichzeitig verkauft. Findige Fans aus den USA sehen geschmälert. >> Es gibt jetzt eine deutsche Version der StarCraft-Zusatz-CD



Auch aus der Nähe betrachtet wirken die verschiedenen Landschaften, Gebäude und Fahrzeuge in Earth 2150 sehr scharf und detailliert.



Besonders sehenswert sind die großen Wasserflächen. Sie sind transparent und lassen Sonnenstrahlen bis zum Seeboden durch.



Ein übersichtliches Menü erlaubt die Auswahl der zur Verfügung stehenden Forschungsziele in Bezug auf Waffen und Fahrzeuge.

DIE VÖLKER

Jedes der drei Völker hofft auf Rettung. Doch nicht für alle ist Platz in den Raumschiffen. Der Kampf entbrennt.



UCS

Die United Civilized States verfügt über die effektivsten und teuersten Systeme. Ihre beweglichen Einheiten bestehen vor allem aus zweibeinigen Kampfrobooten. Dank des Anti-Gravitationssystems kann die UCS aber auch schnelle, fliegende Einheiten einsetzen. Die Verteidigung dieser Partei besteht aus drei verschiedenen Türmen: Luftabwehrgeschütze mit geringer Reichweite, einem riesigen Plasmageschütz und den Fortifications. Diese gepanzerten Gebäude sind mit vier Waffensystemen ausgestattet. Die Energieversorgung der UCS basiert auf Elektrizität. Rohstoffe werden durch Bohrfahrzeuge gewonnen, die das Material anschließend zur Raffinerie bringen.



ED

Konventionelle Waffen wie Raketen und ballistische Geschosse stehen der Eurasian Dynastie zur Verfügung. Die ED besitzt einen Vorrat an Atombomben und einige Fahrzeuge, die mit Ionengeschützen ausgestattet sind. Diese machen gegnerische Einheiten kampfunfähig, ohne sie zu zerstören. Die Verteidigung der Basis erfolgt in zwei Linien: außen stark gepanzerte Bunker, dahinter hohe Geschütztürme. Auch die Energieversorgung der ED basiert auf Elektrizität. Allerdings verfügt sie im Gegensatz zur UCS nicht über Transmitter, so daß ihre Gebäude in unmittelbarer Kraftwerknähe stehen müssen. Die Erze werden in einer Mine gewonnen.



LC

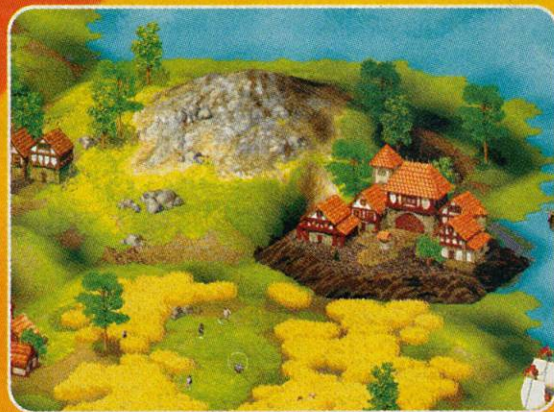
Am fortschrittlichsten ausgestattet ist die Lunar Corporation. Alle Fahrzeuge besitzen ein Anti-Gravitationssystem, Schallkanonen und Elektroschocker. Unter den Waffensystemen machen vor allem der Wolkengenerator und der Meteoritenregen den Gegnern zu schaffen. Die Panzerung der Einheiten und Gebäude ist sehr schwach, allerdings wird das durch ein sich regenerierendes Schutzschild und die Waffen, mit denen jedes Gebäude ausgerüstet ist, wieder ausgeglichen. LCV besitzt Transmitter zur Energieübertragung, die denen der UCS an Reichweite stark überlegen sind. Ihre Raffinerien baut LC direkt auf der Mine. Transportfahrzeuge sind aus diesem Grund überflüssig.

CATAN — DIE ERSTE INSEL



Durch entsprechende Mausbewegungen kann man auch in der PC-Version wie bei einem Brettspiel richtig würfeln. Die beiden Würfel prallen an den Bildschirmseiten ab und kullern über das Catan-Spielfeld.

Deutschlands erfolgreichstes Gesellschaftsspiel in der PC-Umsetzung.



Auch das Spiel für den PC kommt ohne Kampfhandlungen aus. Nur Piraten und Räuber benehmen sich manchmal etwas daneben.

Millionenfach verkauft und mit Auszeichnungen überhäuft: Die Siedler von Catan ist erfolgreich wie kein anderes Brettspiel. Das Team von Funatics, der Catan-Erfinder Klaus Teuber und der Spielekonzern Ravensburger haben sich zusammengetan, um diesen Erfolg auch auf dem PC und im Internet zu wiederholen. Die Entwickler sind auf dem besten Weg dorthin.

Die zentralen Aspekte des Gesellschaftsspiels werden auch in der PC-Umsetzung enthalten sein. Nur beim Namen mußten Abstriche gemacht werden. Während Blue Bytes Aufbaustrategiespiel weiterhin Die Siedler heißen darf, wird das Spiel von Funatics im Oktober unter dem Namen Catan – Die erste Insel auf den Markt kommen.

Neulinge werden in einem interaktiven Tutorial mit dem Spiel vertraut gemacht. In der Grundausführung besteht die sechseckige Insel von Catan aus 19 Feldern. Jedes dieser Felder wirft dann Rohstoffe ab, wenn eine Eurer Städte oder Siedlungen an eines der Felder angrenzt, die durch die Würfel vorgegeben werden. Wird eine Neun gewürfelt, profitieren zum Beispiel alle Anrainer des Waldstücks Nummer 9. Rohstoffe wie Holz, Erz oder Ziegel sind nötig, um an Kreuzungspunkten Dörfer und Städte aufbauen zu können. Um die nötigen Kombinationen zu erhalten, könnt Ihr auch mit Euren Mitspielern tauschen. Sind die dazu nicht bereit, hilft Euch die Bank aus der Klemme.—

allerdings im ungünstigen Verhältnis 1:4. Der Handel geht ganz einfach via Drag & Drop mit der Maus vonstatten. Um den Sieg zu erringen, sind zehn Siegpunkte nötig. Nur wer möglichst viele Kreuzungen besetzt und Straßen verlegt, seine Rohstoffe gut verwaltet und günstig tauscht, kann als Erster die Ziellinie überqueren. Da niemand weiß, welche und wie viele Rohstoffe seine Gegenspieler gehortet haben, bleibt die Spannung bis zum Schluß erhalten. Siegpunkte gibt es für Siedlungen und Städte, aber auch für bestimmte Ereigniskarten und den Bau der längsten Handelsstraße.

Auch auf den Spaß, für den bei der Brettspielvariante das Taktieren und Pokern um die Rohstoffe sorgt, muß man nicht verzichten. Im Internetspiel wurde dafür ein Chatfenster eingerichtet. In der einfachen PC-Version könnt Ihr die Angebote des Computergegners mit Kommentaren, die in einem Menü zur Verfügung stehen, beantworten.

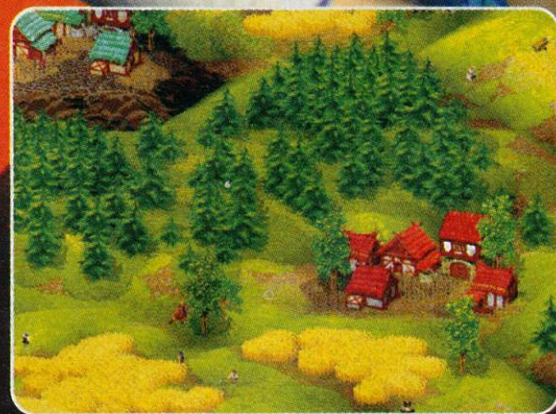
Die Reaktionen fallen je nach Charakter und Stimmung des künstlichen Gegenspielers anders aus. Gesten und Mimik der animierten Zeichentrickfiguren sagen Euch sofort, wie die Laune Eurer Mitsiedler momentan ist. Außerdem kennen sie bereits alle Kniffe, die reale Spieler erst im Laufe der Zeit herausbekommen.

Patrizia Stajer

Veröffentlichung: ... Oktober '99
Hersteller: ... Funatics



Außer der neuesten Erweiterung sind neben dem Basisspiel auch alle Ergänzungen des Catan-Brettspiels in der PC-Umsetzung enthalten.



Ausgehend von der Übersichtskarte zoomt man sich in eine isometrische Darstellung der Insel hinein und sieht die Bewohner bei der Arbeit.





Die animierten Zeichentrickfiguren von Catan haben menschliche Züge. Hier seht Ihr zwei der Titelhelden. Insgesamt wird es acht verschiedene Charaktere geben.



Neben der Kampagne werden bei Catan — Die erste Insel auch Einzelmissionen angeboten, die man alleine oder gegen bis zu sechs menschliche Rivalen spielen kann.

lers Spellbound (Airline Tycoon, Perry Rhodan). Death Valley soll im Herbst '99 er-
 Spiels Warlords. Größte Veränderung: Das Spielsystem wird von Runden auf Echtzeit um-
 n. Ab Herbst soll Warlords 4 (Arbeitstitel: Schlachtruf) in den Regalen liegen. <<

DUNGEON KEEPER 2

Endlich! Der Nachfolger des Strategie-Hits steht kurz vor der Fertigstellung.

Dungeon Keeper war eines der ideenreichsten Echtzeit-strategiespiele des Jahres 1997. Auf die Fortsetzung wartete man bis heute allerdings vergeblich. Doch jetzt gibt es Erfreuliches von Bullfrog zu hören: Dungeon Keeper 2 ist fast fertig. Bald könnt Ihr Euch wieder damit vergnügen, Euer Burgverlies gegen gefährliche Gegner zu verteidigen. Je größer und schöner der Dungeon ist, desto mehr abschreckende Monster nisten sich in Eurem Dungeon ein. Euch zur Seite stehen genau wie im ersten Teil Zauberer, Eisene Jungfrauen, Geister, Teufler und Trolle. Nur auf die Orcs und die Drachen müßt Ihr diesmal verzichten. Dafür habt Ihr einen neuen Freund gewonnen: Horny. Er heuert Euch an, damit Ihr 20 Edelsteine für ihn besorgt.

In Dungeon Keeper 2 ist es nicht mehr damit getan, sich in seinem Dungeon zu verschanzen und irgendwann die Gegner zu überrennen. In den 25 Kampagnenmissionen bekommt Ihr diesmal zusätzliche Aufgaben.

So müßt Ihr andere Figuren aus den Fängen gemeiner Kidnapper befreien oder Eure eigenen Spielfiguren eskortieren. Um Euer Dungeon erfolgreich zu betreiben, reicht es nicht mehr, nur Eure Goldvorräte von den Imps ausbauen zu lassen. Um Zaubersprüche und Fallen einsetzen zu können, müßt Ihr diesmal auch Mana, die magische Energie, besitzen. Diese Energie steigt mit der Größe Eures Dungeons und der Anzahl der Kreaturen, die Ihr anlockt. Die Zahl der Zaubersprüche, bei denen es jeweils drei Ausbaustufen gibt, hat sich auf 20 erhöht. Wenn Ihr sowohl eine hohe Ausbaustufe beim



Vorsicht, Falle! Wenn der Zünder berührt wird, gibt es eine gigantische Explosion, die auch Euch selbst schwächen kann.



Die Grafikengine wurde für Dungeon Keeper 2 komplett neu programmiert — unter anderem auch wegen der neuen 3D-Monster, die die flachen 2D-Kreaturen ersetzen.

entsprechenden Zauberspruch als auch eine hohe Erfahrungsstufe erreicht habt, können Eure Feinde kaum noch etwas gegen Euch ausrichten. Während der 3D-Modus im ersten Teil keinen großen Einfluß auf das Spiel hatte, gibt es nun Zaubersprüche, die bestimmten Figuren nur in diesem Modus zugänglich sind. Zudem ist es bei bestimmten Aufgaben leichter, sie aus der 3D-Shooter-Perspektive auszuführen.

Die flinken Feen schaut man sich gerne an.

Nachdem die flachen 2D-Figuren der Vergangenheit angehören, müßt Ihr in Zukunft auch die Fähigkeiten Eurer Kämpfer stärker beachten. Jede Figur nimmt nun eine bestimmte Fläche ein, so daß Euch zum Beispiel ein dicker Teufler gut als lebender Schutzschild dienen kann.

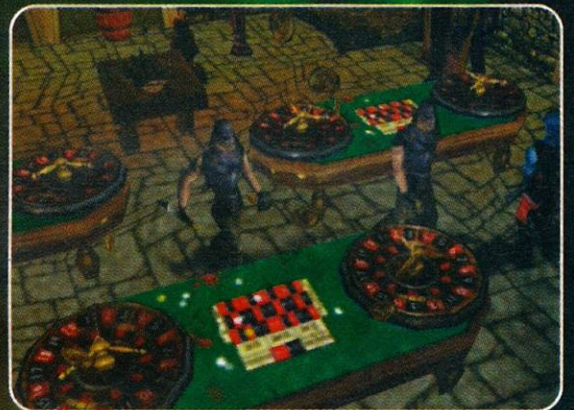
Statt 2D- gibt es jetzt 3D-Figuren.



Kein schöner Ort. Wer im düsteren Gefängnis des Dungeons sein Dasein fristen muß, hat bestimmt nichts zu lachen. Vielleicht wird er den Kerker nie mehr verlassen.



In den zierlichen Feen steckt mehr, als ihr liebliches Äußeres vermuten läßt. Sie beherrschen mächtige Zaubersprüche.



Ab und zu muß man sich auch entspannen. Dann könnt Ihr im Casino Euer Glück versuchen oder Euch einfach nur einen Drink genehmigen.



Horny, das launische Muskelpaket.



Die Skelettkrieger sind sehr genügsam. Sie wollen keine Bezahlung, brauchen nichts zu essen und werden nie müde.

arbeitet zur Zeit SSG. Bereits ab Oktober 1999 wird Warlords Battlecry zu kaufen
 ch chaotische Haufen in geordnete Stellungen verwandeln lassen. >> Unter www.ma-
 Die Gewinnerstadt wird auf der Homepage als Javascript veröffentlicht. <<



Finstere Gestalten wie diese bekommt Ihr auch im zweiten Teil des Echtzeitstrategiespiels wieder zur Genüge zu sehen.



Der greise Magier erforscht Zaubersprüche.

Um Euer Gefolge im Kampf zu schulen, könnt Ihr eine Manege anlegen, in die Ihr fremde und eigene Gladiatoren werfen könnt.



Hühnchen aus der Hühnerfarm sind das Hauptnahrungsmittel der Bewohner des Dungeons.



Mit Gold alleine ist es in Dungeon Keeper 2 zwar nicht mehr getan, aber eine gut gefüllte Schatzkammer in Eurem Dungeon ist trotzdem immer nützlich.

Die neuen 3D-Monster waren auch ein Grund dafür, daß die Grafikengine neu programmiert werden mußte. Jede Kreatur besteht aus 200 Polygonen, der launische Horny sogar aus 450. Auch optisch wurde Dungeon Keeper 2 aufgewertet. Statt in 256 Farben präsentiert sich die neue Version in 65.000 Farbtönen. Damit Ihr das alles auch gut sehen könnt, kann die Ansicht auf Tastendruck stufenlos 360° rotieren und der Blickwinkel geschwenkt werden. Die Lichtquellen produzieren mehrere Schatten und der Lufthauch einer vorbeigehenden Spielfigur läßt die Fackeln flackern.

Die Figuren haben ein Stück gesunden Menschenverstand eingepflanzt bekommen. Sie kämpfen deshalb nicht mehr bis zum bitteren Ende, sondern suchen bei starken Gegnern auch einmal ihr Heil in der Flucht.

Angst ist eine der 30 Eigenschaften, die jedes der Monster charakterisieren. Im Netzwerk oder im Internet können bis zu 16 Spieler gegeneinander antreten. Außerdem soll ein Lobbyserver nach dem Vorbild von die Siedler 3 Online oder Battle.net Spieler aus der ganzen Welt zusammenbringen. Schon jetzt kündigt Bullfrog zusätzliche Missionen, Extrafallen und -kreaturen sowie einen Karteneditor an, die via Homepage oder Mission-CD zur Verfügung stehen sollen.

Patrizia Stajer

Hersteller:Bullfrog
Veröffentlichung:Juni '99

Titus hat einen Deal mit Schachlegende Gary Kasparov abgeschlossen. In den
chen. Als erstes Spiel wird der Nachfolger von Virtual Chess auf den Markt
giespiel Urban Assault. Das Spiel wurde nach Angaben der Hersteller Terrato

DER VERKEHRS- GIGANT

Bus und Bahn statt Auto —
davon müßt Ihr die Leute
in diesem Strategiespiel
überzeugen.



Mit dem Industriegiganten hatte das Entwicklerteam von Jo-Wood großen Erfolg, jetzt versuchen sich die Programmierer am Verkehrsgiganten. Die Städte ächzen unter dem hohen Verkehrsaufkommen und die Natur geht vor die Hunde. Das ökologische Ziel des Verkehrsgiganten ist es deshalb, den öffentlichen Personennahverkehr auszubauen und die Autos zurückzudrängen. Dabei warten vielfältige Aufgaben auf Euch.

Um ein wirklicher Gigant des Straßenverkehrs zu werden, müßt Ihr Bus- und Bahnlinien einrichten, Haltestellen planen, Euren Fuhrpark ausbauen und warten, geeignete Fahrpläne aufstellen und nach gutem Personal suchen.

Dabei ist Sorgfalt und Geschick gefragt, denn Eure potentiellen Kunden wägen genau ab, ob es günstiger ist, in öffentliche Verkehrsmittel umzusteigen, oder ob sie doch lieber das eigene Auto nehmen. Jeder Gigant braucht natürlich Geld, um sein Imperium auszubauen. Eure Einnahmen durch die Tickets könnt Ihr aufbessern, indem Ihr Werbeflächen in Bus und Bahn vermietet. Doch dann müssen auch die Fahrgastzahlen stimmen. Anderenfalls droht eine Konventionalstrafe. Die optische Verpackung dieser strategischen Spielereien kann sich sehen lassen.

Die Städte sind bis ins kleinste Detail perfekt umgesetzt. Über 500 Gebäude und Tausende von Bewohnern prägen die jeweiligen Metropolen, die voller genderter Animationen stecken. Je nach Konjunktur wachsen die Städte sogar, oder die Bewohnerzahl verringert sich.

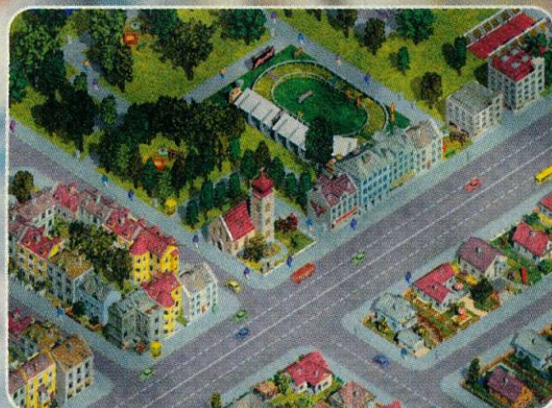
Wer sich als Verkehrsgigant ausgetobt hat, kann sich in einem zweiten Modus auch als Verkehrsbeauftragter der Gemeinde anheuern lassen. Um hier Eure Wiederwahl zu sichern, müßt Ihr möglichst schnell die Staus in der Stadt in den Griff bekommen. In der Auswahl an Kampagnen, Missionen und Szenarien wird der Verkehrsgigant nicht hinter seinem Kollegen aus der Industrie zurückstehen.

Patrizia Stajer

Veröffentlichung:September 99
Hersteller:JoWood



Große Ereignisse wie Fußballspiele in diesem Stadion machen Eurem Verkehrsgiganten schwer zu schaffen. Zu viele Passagiere lassen Busse und Bahnen aus den Nähten platzen.



Optisch unterscheidet sich diese Vorortidylle deutlich von den überfüllten und hektischen Innenstädten.



Aus bis zu 500 Gebäuden besteht jede Stadt. Die Städte erstrecken sich jeweils über mehrere Bildschirme.

nächsten vier Jahren darf Titus nun Spiele unter Kasparovs Namen veröffentli-
kommen. >> Im 2. Quartal 1999 erscheint eine Zusatz-CD zum 3D-Actionstrate-
gie- und Exklusivpartner Microsoft bisher mehr als 400.000 Mal verkauft. <<

HEROES OF MIGHT & MAGIC III

Der Kampf um das Königreich Erathia geht in die nächste Runde. Heroes of Might & Magic III (= HOMM) sorgt für durchwachte Nächte.



Sehr übersichtlich: der Charakterbildschirm.



Ein schwieriges Unterfangen: Königin Catherine will das Königreich Erathia von den Monsterhorden befreien und ihren zum Zombie verwandelten Vater retten.



Kreuzritter können pro Runde zweimal zuschlagen und sind stärker als Pikenträger.



Mit starken Feuerbällen greifen Gogs und Magogs auch über große Entfernungen hinweg an.



Die Infanterie: Gnolls richten eine Menge Schaden an und sind verlässliche Kämpfer.



Sowohl das Hauptquartier als auch alle sonstigen Stützpunkte können ausgebaut werden. Dutzende Gebäudetypen stehen zur Verfügung.

SPIELSPASS

81%

Heroes of Might & Magic III

Hersteller: 3DO/Ubi Soft
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1-8
Genre: Strategie

N64
PS
PC
GB
CGB
DC



Bessere Grafik als bei den Vorgängern, feiner Sound, tolle Quests und Szenarien



KI der Computergegner etwas träge, für Anfänger etwas schwierig zu meistern

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: 68%

Sound: 75%

Der dritte Teil der „Heroes of Might & Magic“-Serie wird Freunden des rundenbasierten Fantasy-Rollenspiels mit hohem Strategieanteil sicher wieder zahllose durchzockte Nächte bereiten. Denn der Kampf um Erathia geht in die nächste Runde. Als Königin Catherine nach langer Irrfahrt heimkehrt, bietet sich ihr ein trauriger Anblick: Das Reich liegt in Trümmern, ihr Vater wurde in einen üblen Zombie verwandelt und feindliche Horden lauern in der Nähe. Auf zur Rettung von Erathia!

Am Spielprinzip der Vorgänger wurde nicht viel geändert. Man kann wählen, ob man eine von sechs Kampagnen oder ein Einzelszenario spielen will. Nebenquests bringen zusätzliche Erfahrungspunkte. Man steuert unter anderem Ritter, Barbaren und Zauberer und baut eine schlagkräftige Armee auf, die den Monsterhorden Paroli bietet. Dabei sind

die Schlachtszenen wieder das Herzstück des Abenteuers. Über 70 Zaubersprüche und 118 Kreaturen stehen zur Verfügung. Der Nachschub wird durch die Kontrolle über mindestens eine Ortschaft und ihre Produktionsstätten sichergestellt.

Während sich am Gameplay nicht viel geändert hat, präsentiert sich HOMM 3 optisch in einem neuen Gewand. Die Auflösung beträgt jetzt 800x600 Bildpunkte und die Charaktere sind durchweg gerendert und aufwendig animiert. Ein Szenario-Editor sorgt für zusätzlichen Spielspaß. Verbessert wurde auch die Mehrspieleroption. Jetzt können acht Spieler über Internet, LAN oder abwechselnd in die Schlacht ziehen. Nur die Künstliche Intelligenz der Computergegner läßt noch immer Wünsche offen.

Uwe Oster

MALKARI



Vor langer Zeit war das Sternensystem von Malkari eine blühende Zivilisation. Fünf große Gilden teilten sich die Macht. Doch es kam, wie es kommen mußte: Durch eine interstellare Katastrophe brach die Gemeinschaft auseinander. Heute besteht Malkari nur noch aus einer Ansammlung trostloser und unwirtschaftlicher Asteroiden. Die fünf Gilden existieren allerdings noch und es gilt, die Welt neu aufzubauen.

Zunächst entscheidet man sich zum Beitritt in eine Gilde und beginnt dann damit, das Universum neu zu besiedeln. Klar, daß es schon bald zu Machtkämpfen kommt. Durch geschickte Aufbauarbeit, Forschung und Ressourcenmanagement versucht man, die Vormachtstellung auszubauen und die eigene Gilde zur stärksten Kraft zu machen. Hunderte Himmelskörper stehen zur Verfügung. Dort sucht man zunächst nach Rohstoffen. Per Transportschiff entsendet man seine Untertanen auf die neue Welt und der Aufbau kann beginnen.

Wichtig ist aber nicht nur das Siedeln. Es gilt auch, Forschung zu betreiben und neue Schiffe zu entwickeln. Nebenher muß man immer auf die politische Lage achten. Das ist nicht nur kompliziert und aufwendig, sondern durch sehr unübersichtliche Benutzermenüs zusätzlich erschwert. Auch optisch kann Malkari leider nicht recht überzeugen. Den größten Teil der Zeit verbringt man damit, sich durch Berge von Zahlenmaterial zu wühlen. Der Spielspaß bleibt dabei allerdings oftmals auf der Strecke. Die Berge von Zahlen und Werten verwirren mehr, als daß sie nützlich wären. Und auch das Tutorial ist kaum eine echte Hilfe, da es nicht einmal die Hälfte aller im Gameplay vorkommenden Aspekte abdeckt.

Uwe Oster



In der Design Chamber lassen sich eigene Raumschiffe entwerfen und konstruieren.

spielspass 31%

Malkari

Hersteller: Interactive Magic
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1-40
Genre: Strategie

+ Toller Mehrspielermodus mit bis zu 40 Teilnehmern

- Zu komplex und unübersichtlich, schwache Grafik und Sound

Altersfreigabe: **Unbeschränkt**

Grafik: 25%

Sound: 23%

PC

64
PS
PC
GB
CGB
DC



Das Tutorial versucht, zumindest die Grundzüge des Spiels einigermaßen verständlich zu erklären, scheitert aber kläglich.

Uwe Oster



>> Malkari ist sehr komplex. Aber nur Zahlenfreaks können damit glücklich werden. Der „normale“ Spieler ist hoffnungslos überfordert und weiß gar nicht, was er mit diesem Zahlenwirrwarr anfangen soll. <<



Unübersichtlich und kompliziert präsentiert sich die Steuerung von Malkari. Beim Entwirren des Chaos bleibt der Spielspaß oft auf der Strecke.

WARZONE 2100

Die Welt nach der Atomkatastrophe – in Warzone 2100 ist sie erschreckende Wirklichkeit.



Nach dem radioaktiven Krieg ist die Erde nahezu zerstört. Nur wenige Zonen, wie hier die Rocky Mountains, ermöglichen noch ein Leben.

Uwe Oster



1 2 3 4 5 6

>> Richtungsweisende Technik, nette Features und überzeugendes Gameplay machen Warzone 2100 zu einem Leckerbissen für Strategiefans. <<



Das blaue Licht zeigt an, daß diese beiden Fahrzeuge an der Fertigstellung der Fabrik arbeiten.



Nur wenige Menschen haben den Atomkrieg überlebt. Und nun kommt der Kampf nach dem Krieg – der Kampf ums Überleben. Als Anführer einer kleinen Armee ist es eure Aufgabe, das Überleben der Kolonie zu sichern. Zu Beginn hat man nur ganz bescheidene Mittel zur Verfügung. Aber mit geschickter Planung und Einsatz der Ressourcen läßt sich das im Verlaufe des Spiels rasch ändern. Als Neueinsteiger beginnt Ihr mit der ersten von insgesamt drei Kampagnen, die zusammen 33 einzelne Missionen umfassen.

Schauplatz des ersten Feldzugs ist die Wüste Arizonas, andere Handlungsorte

sind die Überreste der Großstädte und die Rocky Mountains. Erster Schritt ist das Errichten einer geeigneten Basis mit Kraftwerk, Forschungslabor und Hauptquartier. Die Forschung ist elementar wichtig, denn nur so gelangt man irgendwann an bessere Waffen, Maschinen, Gebäude oder Fahrzeuge. Die Auswahl an Waffen und Fahrzeugen ist überdies immens groß. So kann man sich zum Beispiel einen Panzer selbst zusammenbauen. Man wählt aus einem von zehn Rumpf-Partien und 30 Waffensystemen aus und verpaßt dem Gefährt den passenden Antrieb.

Dank der frei dreh-, kipp-, zoom- und scrollbaren Karte hat man auf dem Schlachtfeld immer

Q U I C K C H E C K



Populous: The Beginning - Unentdeckte Welten



Der absolute Renner war Populous 3 nicht, denn nur 25 Einzelspielermissionen boten nicht gerade endlose Spielfreude. Zwölf neue Einzelspieler- und ebenso viele Mehrspielerkarten bietet nun die Zusatz-CD „Unentdeckte Welten“. Allerdings:

viel Standard und nur wenig Originelles. Richtige Neuerungen bietet die Zusatz-CD-ROM nicht, auch ein Missionseditor fehlt leider. Grafikfehler und ein Bug mit ständig abnehmender Spielgeschwindigkeit trüben ebenfalls den Spielspaß. Dennoch: Die zwölf

Missionen machen Spaß, sind anspruchsvoll und gut.

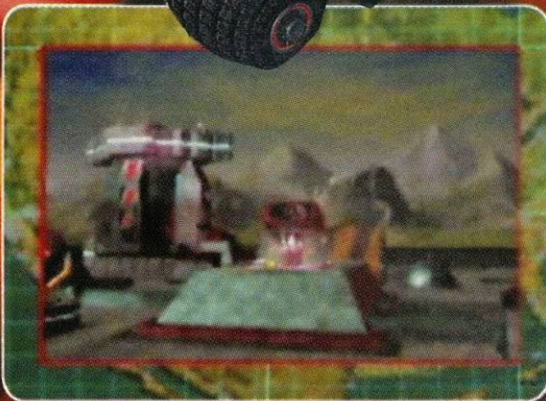
Hersteller: Bullfrog
Genre: Echtzeitstrategie
Preis: DM 30,-
Veröffentlichung: Erhältlich

Spielespass

80%



Im Verlauf des Spiels könnt Ihr Kraftwerke oder Fabriken mehrmals aufrüsten.



Die Videosequenzen leiden ein wenig an der teilweise ziemlich schwachen Wiedergabequalität.

eine gute Übersicht. Die Menüs sind komfortabel und benutzerfreundlich. Die angekündigten Fast-Play-Missionen sind leider auf einen einzigen Trainings-Level zusammengeschrumpft und den 2-Spieler-Linkmodus hat man nicht ins Spiel eingebaut. Besonders bei hohem Truppenaufkommen kann die Grafik schon mal etwas ins Ruckeln geraten. Musik und Videos sind nicht der absolute Renner, aber die Intelligenz der Einheiten und die deutsche Sprachausgabe verdienen Lob. Insgesamt ist Warzone 2100 richtungsweisend für das Genre und bereitet viel Spielspaß. Die teils erstaunlich detaillierte Polygongrafik kann echt begeistern und erklärt auch die hohe Wertung im Vergleich zur PC-Version.

Uwe Oster



Die gelungenen Feuer- und Explosionseffekte lassen den Bildschirm bei Kämpfen aufleuchten.



In diesem Menü könnt Ihr das Verhalten der Truppen detailliert festlegen.



Die Forschungsberichte zu untersuchten Artefakten informieren Euch über neue Technologien.

GAMES AND MORE HIT

spielspass 90%

Warzone 2100

Hersteller: Eidos
Veröffentlichung: Ende Mai '99
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Strategie

+ Feines 3D-Design und coole Features im Spiel machen Warzone 2100 rundum interessant

- Story und Missionen dürften mehr Abwechslung und Atmosphäre bieten, fehlen der Zweispielermodus

Altersfreigabe: **Ab 12 Jahren**

Grafik: **86%**

Sound: **71%**

64 PS PC GB CGB DC

QUICKCHECK



Yoyo's Puzzle Park

spielspass 80%

PS Yoyo's Puzzle Park ist eine bunte 2D-Geschicklichkeitsprüfung in der Tradition von Puzzle Bobble. Der Titel ist zunächst etwas verwirrend, denn bei diesem Spiel muß man mit einer putzig anzusehenden, kahlköpfigen Figur in jedem Level schnellstmöglich eine bestimmte An-

zahl von Monstern wegsprengen. Die Stufen sind jeweils nur einen Bildschirm groß und meist von einem Plattformgerüst durchzogen. Die bunten Levels, die einem kunterbunten Vergnügungspark nachempfunden sind, wurden mit lustigen Wasser-, Rotations- und 3D-Effekten versehen.

Witzige Animationsstufen, originelle Extras und die Zweispielermodi sorgen für eine dauerhafte Motivation.

Hersteller: Virgin Interactive
Genre: Geschicklichkeitsspiel
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seite für Euch! Habt Ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet Ihr schon immer wissen? Oder wolltet Ihr gern mal Euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns Eure Meinung. Wir freuen uns auf Eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf der Leserbriefseite beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt Euren Brief oder Eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

iMac

Ich finde Euer Heft total cool. Aber ich habe ein paar Fragen: Was heißt oder ist der „iMac“? Lohnt es sich, den zu kaufen oder doch besser einen PC mit 400 MHz und Pentium II und HD 4,3 GB?

Tobias Schilke

Hallo Tobias,

Mac ist die Abkürzung von Macintosh. Dabei handelt es sich um einen Computer, der seit vielen Jahren hauptsächlich im Grafik/Designbereich eingesetzt wird. Allerdings gibt es auch einige Spiele für den Mac, aber sehr viele sind es nicht. Und wenn man sieht, wie wenig Mac in dem Bereich vertreten ist, ist eigentlich auch nicht zu erwarten, daß sich das großartig verändert. Bei der Kaufentscheidung ist immer wichtig, was man genau mit dem Computer machen will. Erst dann kann man sagen, welche Anforderungen er erfüllen muß.

Falscher Cheat

Anscheinend habt Ihr mit meiner Schreibschrift ein paar Probleme. Ihr habt meinen Fun-Cheat für Der Bleifuß für eine andere Kameraeinstellung falsch abgedruckt. Richtig muß er lauten SVPOLE. Ansonsten: Ich glaube, gerade die Art, wie Ihr schreibt, ist das Beste an dem Heft. Wenn die Leser gesiezt werden, wirkt die Zeitschrift so unpersönlich.

Johannes Altendorfer

In eigener Sache

Liebe Leser, wir freuen uns mächtig über Eure Post. Auch über Eure vielen Bilder und Zeichnungen. Gern veröffentlichen wir diese auch, aber beachtet dann bitte folgendes: Die Bilder sollten wirklich selbst gezeichnet sein und zudem auf weißem, nicht auf kariertem Papier. Wir werden immer wieder gefragt, ob wir irgendwelche Tips zuschicken können. Das geht leider wirklich nicht. Wir hoffen, ihr habt dafür Verständnis. Demnächst wollen wir übrigens auch eine eMail-Adresse hier veröffentlichen. Dann könnt Ihr uns auch Mails schicken!

Euer Games and More - Team

Hallo Johannes,

kleine Druckfehler passieren immer wieder. Trotz aller Kontrollen kann immer mal ein kleiner Fehlerteufel sein Unwesen treiben. Aber gut, wenn man darauf aufmerksam gemacht wird. Was den Schreibstil angeht, uns gefällt das auch sehr gut so mit dem Duzen. Und schließlich sind die meisten unserer Leser auch noch ziemlich jung. Du hast recht, es schafft irgendwie auch eine persönliche Atmosphäre, nicht wahr?

Lara oder Zelda?

In Ausgabe 06/99 habt Ihr in den Charts gefragt, wen die Leser hübscher finden, Lara oder Zelda. Für mich ist das natürlich keine Frage: Lara natürlich. Wen findet Ihr denn schöner?

Fabian Dirting

Hallo Fabian,

tja... über Geschmack läßt sich bekanntlich sehr schön streiten. Auch bei uns gehen da die Meinungen auseinander. Die einen finden Zelda sehr hübsch, andere favorisieren eher Lara. Da wir uns nicht einig werden können, denken wir, am besten sagen wir: Hey, beide sind sehr hübsch. Jede auf ihre Weise. Damit können am Ende sicher alle Fans leben, oder?



Komplettlösungen

Ihr habt einmal geschrieben, daß Ihr auch Komplettlösungen und Tips zu älteren Spielen abdrucken wollt. Ich fände das auch sehr gut. Man muß ja nicht immer nur Tips zu den neuesten Spielen abdrucken.

Larissa Müller

Hallo Larissa,

klar, viele Leser haben auch ältere Spiele und von Zeit zu Zeit packen sie die wieder aus und spielen sie. Dann hätten sie natürlich auch gern ein paar Tips. Wir überlegen in der Redaktion im Moment auch gerade, ob man vielleicht eine feste Rubrik einrichten kann und dort eben Tips zu älteren Spielen gibt.

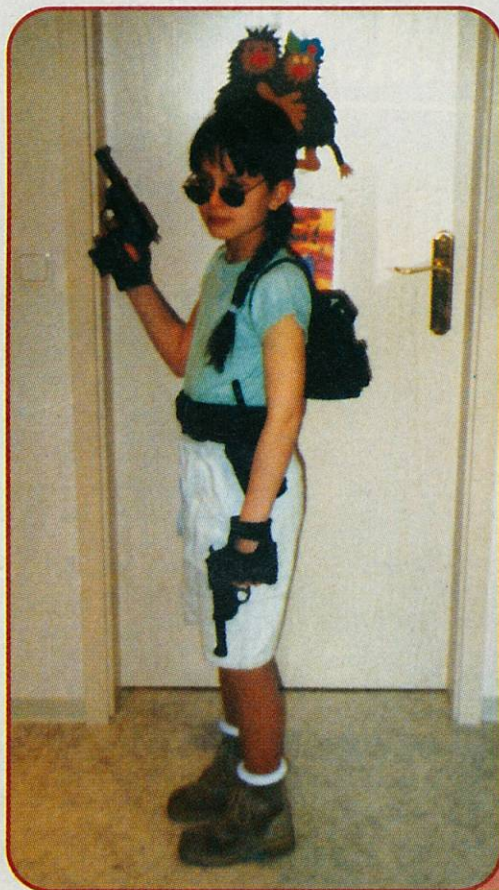
Langere Tests

Ich finde Euer Heft Echt super und versuche, möglichst keine Ausgabe zu verpassen. Ich finde Euren „jugendlichen Stil“ recht gut, aber im Grunde ist es mir egal, ob ich gesiezt oder geduzt werde. An dieser Stelle möchte ich etwas zum Leserbrief von Rudolph Gottesheim (07/99) sagen. Er hat völlig recht damit, daß Ihr ruhig längere Tests zu Top-Spielen machen könntet. Könnt ihr das Heft nicht umfangreicher machen? Aber den Preis beibehalten? Noch eins zu Indizierungen: Warum können die Hersteller nicht einfach das Blut rauslassen aus den Spielen? Das hat doch z. B. auch bei Jedi Knight funktioniert. Wer so denkt wie ich oder eine Brieffreundschaft will, kann mir auch gern mal schreiben: Christian Gräff, Wieselweg 5, 57368 Lennestadt.

Christian Gräff

Hallo Christian,

so ein Heft ist immer durchkalkuliert. Denn es muß ja die Kosten einbringen. Man kann nicht einfach eine Zeitschrift im Umfang so stark erhöhen, ohne auch den Preis anzuheben. Und das möchten wir ja nicht. Aber wir versuchen, den Platz, den wir haben, so gut wie irgend möglich zu nutzen. Dabei muß man aber immer ein paar Kompromisse machen. Deshalb sind die Tests zum Beispiel auch nicht so furchtbar lang. Lieber etwas kürzer und dafür halt zwei Tests, heißt da unsere Devise. Denn davon haben dann doch mehr Leser etwas. Was Indizie-



Die kleine Lara

Auch in den letzten Wochen habt Ihr uns wieder viele Lara-Bilder geschickt. Ein Foto von Lara als Kind haben wir aber zum ersten Mal bekommen. Ein guter Grund, um es auch gleich zu veröffentlichen. Wir in der Redaktion können uns gut vorstellen, daß die kleine Lara so aussehen könnte. Und Ihr?

Vielen Dank fürs Bild!

Dieses Bild sandte uns:
Vanessa Höm
Wiesenheegstr. 38
63594 Hasselroth

rungen angeht: Viele Spiele werden ja in anderen Ländern hergestellt. Und dort ist man oftmals viel großzügiger mit Gewaltdarstellungen als hierzulande. Das gibt immer mal Probleme, aber da müssen sich wirklich die Hersteller der Spiele etwas einfallen lassen...

Schlechtes Spiel

Einige Maler schummeln und „pausen“ die Bilder nur ab. Das finde ich nicht gut. Außerdem wollte ich noch sagen, daß ich das Spiel Golden Eye doof finde. Da ich selbst Russe bin, finde ich es erniedrigend, daß die Russen in diesem Spiel so „locker“ zu töten sind. Und egal ob es ein Film oder ein Spiel ist: Die Russen sind immer die Bösewichte oder die Blöden.

Stas Litau

Hallo Stas,

wir freuen uns immer sehr, wenn die Leser Bilder malen und schicken. Manche sind ganz sicher „abgepaust“ und das ist schade, denn die mögen wir auch nicht gern veröffentlichen. So richtig „handgemachte“ Bilder finden wir sehr

viel schöner. Wichtig dabei ist auch, daß man sie auf weißem Papier malt und nicht auf karierten Blättern. Toll ist auch, wenn die Bilder schön bunt sind und nicht nur mit Bleistift gemalt werden. Und wenn wir richtig tolle Bilder erhalten, drucken wir die immer gerne ab. Alle können wir leider auch nicht bringen, denn wir haben nicht genug Platz, um alle unterzubringen. Viele davon hängen aber schon in unseren Büros! Was die Diskriminierung der Russen angeht, lieber Stas: Bei vielen Spielen geht es um den Kampf zwischen Gut und Böse. Und jahrzehntelang gab es diese Feindschaft zwischen dem Westen und dem Osten. Das steckt in vielen Köpfen wohl auch noch drin. Es ist aber wirklich besser, wenn man neutrale (Fantasie-)Völker nimmt und nicht ein Volk diskriminiert. Aber ich glaube, manche denken vielleicht gar nicht so weit nach oder es wird ihnen gar nicht bewußt. Das von dir genannte Spiel ist inzwischen übrigens indiziert worden.

Das folgende Bild sandte uns:
Stefan Manhart, 11 Jahre



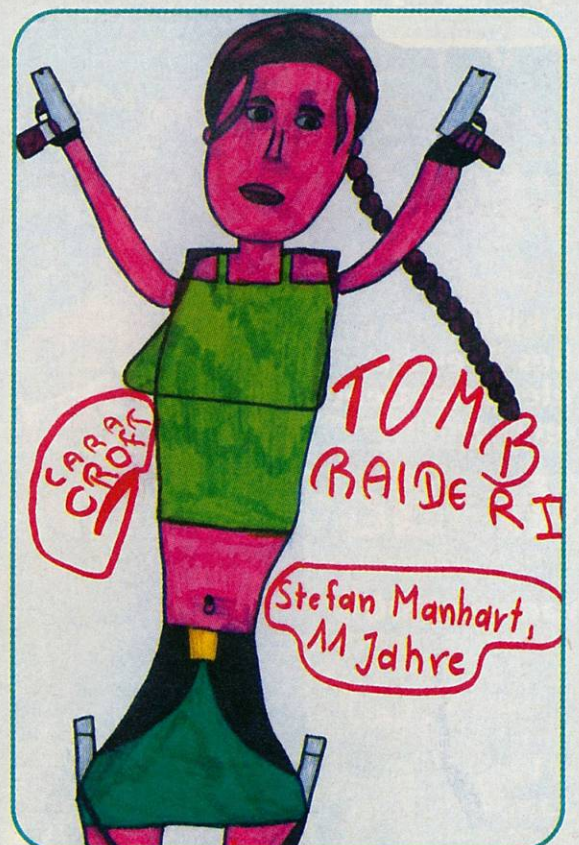
CRASH

Liebes Games and More-Team!

Ich finde Eure Zeitschrift einfach super! Aber eigentlich schreibe ich wegen der Poster. Ich glaube, ich spreche für alle Games and More - Fans, wenn ich sage, daß Eure Poster etwas größer sein könnten.

Marius Bierbaum

Hallo Marius, erst einmal vielen Dank für Dein tolles Bild von Crash Bandicoot. Es hat uns so gut gefallen, daß wir es hier abdrucken. Und nun zu den Postern. Wir sind Deinem Wunsch bereits gefolgt und machen die Poster seit der letzten Ausgabe doppelt so groß wie vorher. Hoffentlich gefallen sie Dir nun besser.



TIPS + TRICKS

Du hast ein Paßwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tips und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Wir warten darauf. Die besten Cheats und Codes drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.



Also: Notiert Eure Tips und ab damit in den Briefkasten an
COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertips
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



hot-lines

Acclaim 0180-5335555 24h/Tag www.acclaim.de	Mattel 069-95307380 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰ www.mattelmedia.com
Activision 0190-510055 Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.activision.de	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.artdepartment.de	MicroProse 01805-252565 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.microprose.de
Ascaron 05241-966690 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.ascaron.de	Microsoft www.microsoft.com/germany/support 0180-5672255 Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.attic.de	Mindscape 0208-9924114 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.mindscape.com
Blue Byte 0208-4502929 Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15.30-19.30 www.bluebyte.de	Navigo 089-32473151 Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.navigo.de
Capstone 040-391113 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.capstone.de	NEO 0043-16074080 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.neo.at
Cendant Software 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.cendantsoft.de	Nintendo 0130-5806 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.nintendo.de
Cryo Interactive 05241-953539 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰ www.cryo-interactive.de	Psygnosis 01805-214433 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.psygnosis.com
Disney Interactive www.disney.de/DisneyInteractive 069-66568555 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Ravensburger 0751-861944 Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.ravensburger.de
Egmont Interactive 01805-258383 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.egmont.de	Sega 040-2270961 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.sega.de
Eidos Interactive 01805-223124 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.eidos.de	Sierra 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.sierra.de
Electronic Arts 0190-900030 24h/Tag www.electronicarts.com	Software 2000 0190-572000 Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰ www.software2000.de
Empire 089-85795138 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ www.kochmedia.com	Sony Computer Entertainment www.sonyinteractive.com 0190-578578 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment www.greenwood.de 0234-9645050 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.gtinteractive.de	Sunflowers 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.sunflowers.de
Hasbro 01805-202150 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.hasbro.com	Take 2 0180-5304525 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.take2.de
Ikarion Software 0241-4701520 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.ikarion.de	THQ/Softgold 02131-965111 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.thq.de
Infogrames 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.infogrames.de	TLC Tewi 089-61309235 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.learningco.de
Innonics 0511-33613790 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.innonics.de	TopWare 0621-48286633 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.topware.de
Interactive Magic 01805-221126 Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.imagicgames.de	Ubi 0211-3380030 Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰ www.ubisoft.de
Konami 069-95081288 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.konami.com	Virgin 040-39101300 Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.virgininteractive.de
Magic Bytes 05241-953333 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.magic-bytes.de	

inhalt

7

SEITEN

Vigilante 8 Seite 74	Rugrats:
Beetle Adventure	The Search for Reptar . . . Seite 77
Racing (US/D) Seite 74	Snowboard Kids 2 (US) . Seite 78
California	T'ai Fu Seite 78
Speed (US) Seite 74	Swat 2 Seite 78
Mario Party (D) Seite 75	Live Wire Seite 78
Soul Blade — Platinum . Seite 75	Crash Bandicoot 2 Seite 78
Brian Lara Cricket Seite 76	Syphon Filter (US) Seite 79
MediEvil Seite 76	Akuji the Heartless . . . Seite 79
Motorhead 2 Seite 76	Rollcage Seite 80
Running Wild Seite 76	Gran Turismo Seite 80
Sega Rally 2 Seite 77	Anstoß Gold Seite 80
Alpha Centauri Seite 77	Tomb Raider 2 Seite 80

top-cheat



TOMB RAIDER 3

Code für alle Waffen

Waffen ziehen, einen Schritt zurück- und vorgehen, einmal ducken und wieder aufstehen, dann im Kreis drehen und Sprung danach nach hinten.

Code für Levelüber-sprungung

Pistolen ziehen, einen Schritt zurück und einen vor, ducken, aufstehen, dreimal im Kreis drehen und Sprung nach vorn.





VIGILANTE 8 (US)



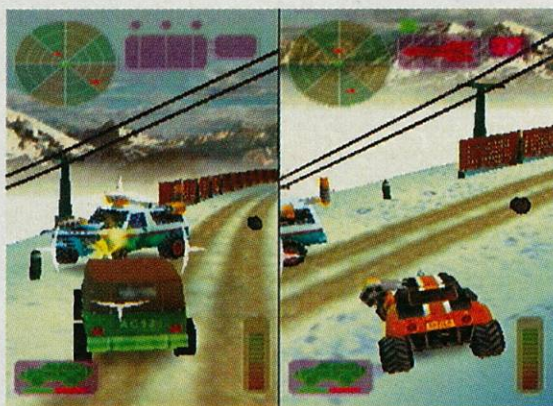
Alle Cheats sind als Paßwörter einzugeben:

Alle Levels, Charaktere und Fahrzeuge
JTBT7CFD1LRMGW

Alle Fahrzeuge bis auf das Alien
GANGS_UNLOCKED

Die gleichen Vehikel für Multiplayer
MIX_MATCH_CARS

Ultrahohe Auflösung
MAX_RESOLUTION



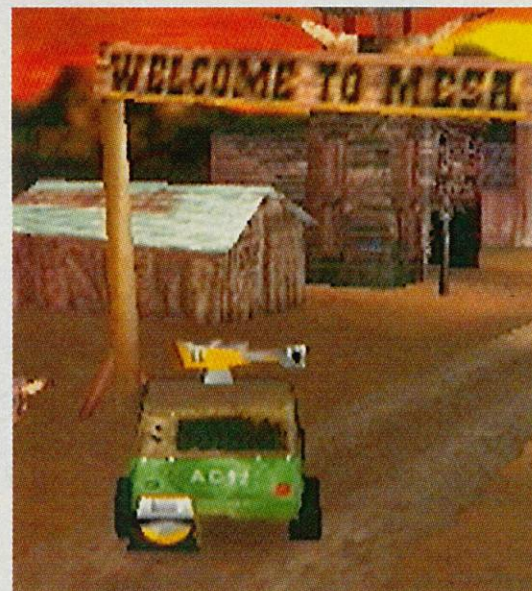
Verbesserte Missiles
MISSILE_ATTACK

God-Modus
LIVING_FOREVER

Dauerfeuerwaffen
FIRE_NO_LIMITS

Geringere Schwerkraft
A_MOON_GETAWAY

Zeitlupe
GO_REALLY_SLOW



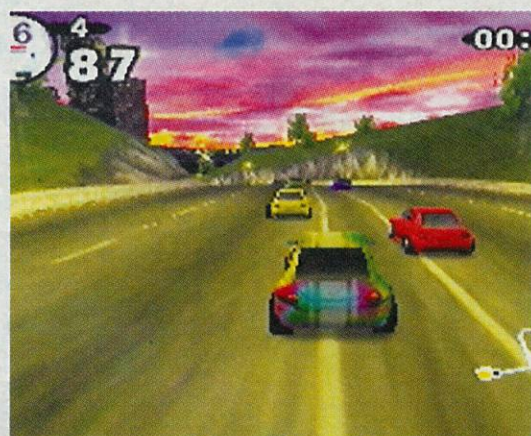
Sehr hoher Schwierigkeitsgrad
I_AM_TOUGH_GUY

Alle Levels
LEVEL_SHORTCUT

Alle Endsequenzen
LONG_SLIDESHOW



BEETLE ADVENTURE RACING (US/D)



Alien-Beetle:

Absolviert die Experten-Meisterschaft erfolgreich. Nachdem Ihr den Kurs Metro Madness geschafft habt, wartet der superschnelle, bunte Alien-Beetle auf Euch.

Polizei-Beetle:

Wenn Ihr die normale Meisterschaft erfolg-

reich beendet habt, öffnet sich eine neue Spielvariante – der Bonus-Modus. Bewältigt Ihr auch diese Aufgabe, wartet als Belohnung der schnellste Wagen im Spiel – der Polizei-Beetle.

Gegner halten an:

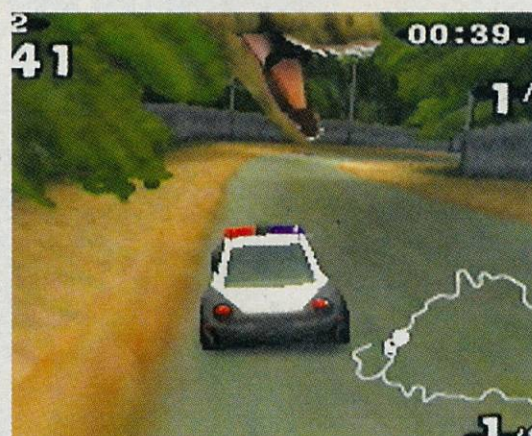
Wenn Ihr den Polizei-Beetle freigeschaltet habt, könnt Ihr mit dem linken C-Knopf die Sirene aktivieren. Sollten sich andere Beetles in der Nähe befinden, fahren diese nun brav zum Seitenstreifen und halten dort an.

Handicap-Modus:

Fahrt auf dem Kurs Coventry Cove über die kleine Holzbrücke. Vor dem Kran seht Ihr einen weißen Zaun auf der linken Seite. Fahrt am Zaun entlang, bis Ihr ein Loch darin entdeckt – fahrt hindurch und bis zu einer Blumenkiste. Die Kiste aktiviert den Handicap-Modus für zwei Spieler im Cheat-Menü.

Cheat-Menü:

Wählt im Ein-Spieler-Modus die Meisterschaft



und sucht auf dem Kurs Coventry Cove die Abkürzung mit der Scheune und den zwei Heuhaufen. Fahrt in den Heuhaufen, der der Straße am nächsten ist, um in eine Kiste zu fahren. Ihr solltet nun den Ausruf „Groovy“ hören. Beendet das Rennen und geht ins Optionsmenü. Dort seht ihr nun den neuen Optionspunkt Cheats.



CALIFORNIA SPEED (US)

Kurs in California:

Wenn Ihr alle Rennserien erfolgreich beendet, werdet Ihr mit dem California-Kurs belohnt.

Truck:

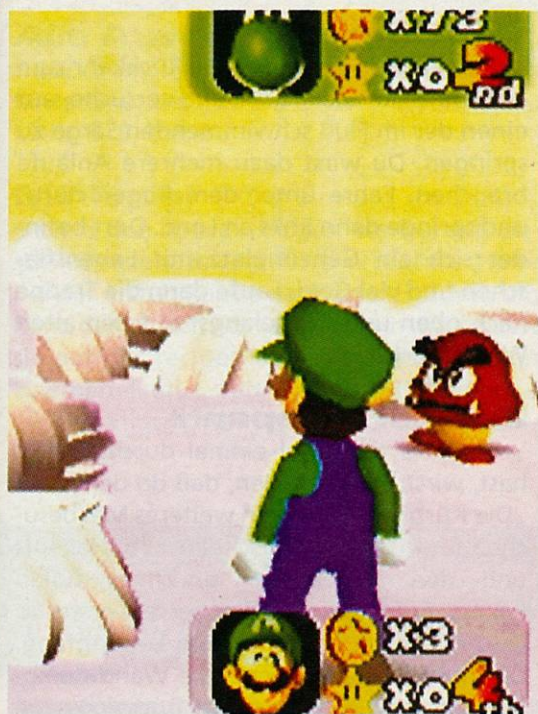
Wer den California- oder State-Cup meistert, wird mit einem Truck belohnt.

Mirror-Rennserie:

Geht in den Practice-Modus. Bevor Ihr einen Kurs auswählt, müßt Ihr die Mirror-Funktion aktivieren. Begebt Euch auf den ausgewählten Kurs und verlaßt ihn, ohne ein Rennen zu bestreiten. Wenn Ihr nun eine Rennserie startet, ist auch dort die Mirror-Variante aktiviert.



MARIO PARTY (D)



Das Brett der ewigen Sterne:

Um an dieses geheime Brett zu kommen, müßt Ihr alle Spielfelder siegreich beenden. Verdient Euch danach 100 Sterne und besucht die Bank.

Abspann:

Alles ist bei Mario Party käuflich – selbst der Abspann. Spielt das Brett der ewigen Sterne durch, verdient Euch 100 Sterne und kauft damit im Geschäft den Abspann.

Kein Boo/Kein Koopa:

Wenn Ihr 100 Sterne verdient und das Brett der ewigen Sterne durchgespielt habt, könnt Ihr im Pilzgeschäft Boo und Koopa deaktivieren.

Leichtverdientes Geld:

Betretet das Haus der Minispiele und schaut in den Topf rechts neben dem Pilztypen. Das Stadium der Minispiele füllt nun in zehn Zügen Eure Bank auf.



Heißes Brett:

Um das Vulkanspielfeld freizuschalten, müßt Ihr alle Standardbretter in zwanzig Zügen durchspielen. Danach könnt Ihr im Pilzgeschäft für 980 Goldmünzen dieses Brett erwerben.



SOUL BLADE - PLATINUM

Kostümwahl

Drück im Charakterauswahl-Bildschirm eine der folgenden Tasten:

●	=	Kostüm 1
●+X	=	Kostüm 2
▲	=	Kostüm 3
X+▲	=	Kostüm 4
■	=	Kostüm 5

Neue Charaktere

Um als Evil Siegfried spielen zu können, müßt Ihr dessen achte Waffe im Edge Master-Modus finden.

Um mit Sophitia im Badeanzug anzutreten, müßt ihr im Edge-Master-Modus für jeden Charakter die achte Waffe finden.

Wollt Ihr Sophitia die Rüstung ausziehen willst, müßt Du deren achte Waffe im Edge-Master-Modus aufspüren.

Um mit Soul Edge das Schwert zu schwingen, müßt Ihr mit jedem Charakter den Arcade-Modus bewältigen. Oder Ihr laßt das Spiel zwanzig Stunden lang laufen. Eine Pause während des Spiels stoppt die „innere Uhr“ nicht.

Um mit Han Myong zu kämpfen, müßt Ihr diese Schritte befolgen: Sobald Soul Edge anwählbar ist, müßt Ihr den Arcade-Modus zuerst mit Hwang und gleich darauf mit Seung Mina überstehen.

Die ultimative Waffe

Wenn Ihr Cervantes/Soul Edge besiegt habt, erscheint die ultimative Waffe für euren Charakter in einer der Stufen, die direkt von Spanien aus erreicht werden können. Solltet Ihr den Kampf an dem Ort, an dem die ultimative Waffe erschienen ist, verlieren, führt euer Held die Animation aus, die normalerweise bei einer Time-Up-Niederlage zu sehen ist. Das bedeutet gleichzeitig, daß das begehrte Tötungswerkzeug in eine andere Stage gewandert ist, die Ihr von eurem momentanen Standpunkt aus erreichen könnt. Sie wird jedoch nicht nach Spanien verlegt.

Um die ultimative Waffe im Arcade-Modus einsetzen zu können, müßt Ihr euren Charakter highlighten und nach oben drücken, bis dessen Waffenliste angezeigt wird. Ihr könnt nun diese oder jede andere Waffe für das Gefecht wählen.

Unterschiedliche Abspanne betrachten

Sobald die Schlußsequenz beginnt, müßt Ihr die folgende Kombination für den jeweiligen

Charakter eingeben, sobald die Ansicht ins Vollbild überwechselt:

CHARAKTER TASTENKOMBINATION

Seung Mina	Schnell nach oben oder unten drücken
Li Long	Wiederholt ● oder ▲ drücken
Takt	X drücken
Sophitia	Nach rechts drücken
Siegfried	▲ drücken
Rock	▲ drücken
Hwang	■ drücken
Cervantes	▲ drücken
Voldo	Drückt wiederholt schnell nach oben und unten, bis Soul Edge zerbricht



BRIAN LARA CRICKET '98

Wählt die Spielvariante „Klassische Begegnung“ an und gebt die folgenden Paßwörter ein, um mehr Abwechslung auf den Rasen zu zaubern.

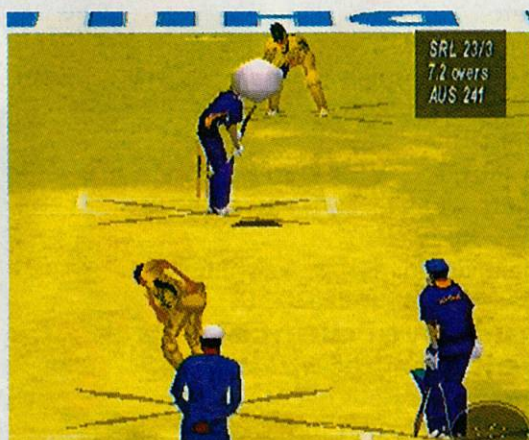
PABWORT

EFFEKT

GETBRIBE	Ihr gewinnt immer, egal, welches Punkte-Ergebnis Ihr erzielt.
SUNSHINE	Spiel am Strand
BIGHANDS	Die Akteure haben große Hände



Die Paßworteingabe befindet sich am unteren Rand der Übersichtstabelle zu den Classic-Turnieren.

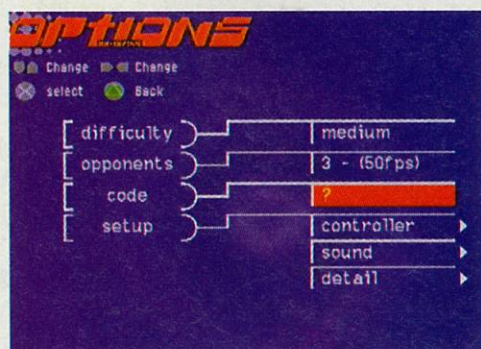


Wenn Ihr den Beachball über den Rasen schleudert, muß der Schläger heftig schlucken.

BIGHEADS	Die Akteure haben große Köpfe
BIGBALLS	Die Akteure spielen mit einem Beachball
DROPBALL	Glitschiger Ball
SUPERMAN	Starke Schläger
SOLIDOAK	Stabile Tore
PENSIONS	Das World-Team ist in Freundschaftsspielen anwählbar
OVERTIME	Classic-Match Level 2
SAUSAGES	Classic-Match Level 3
DILLBERT	Classic-Match Level 4
BATKINGS	Classic-Match Level 5
PANKAKES	Classic-Match Level 6
PLACEBO1	Classic-Match Level 8



MOTORHEAD



Gib im Paßwort-Bildschirm an dieser Stelle

LASTCODE

ein, um alle Wagen und Strecken freizuschalten.



MEDIEVIL

Geheimplatz:

Renne in der Spielstufe „Die Rückkehr zum Friedhof“ auf die Brücke und versuche, auf einen der im Fluß schwimmenden Särge zu springen. Du wirst dazu mehrere Anläufe brauchen. Fahre unter dem Bogen durch und springe dann links an Land. Dort befindet sich ein Geheimplatz mit Lebensflaschen und viel Geld. Laufe dann die Treppe nach oben und Du gelangst auf den alten Weg zurück.

Zweiter Abspann:

Wenn Du das Spiel einmal durchgespielt hast, wirst Du feststellen, daß du den Level „Die Kürbisschlucht“ ein weiteres Mal besuchen (auf der Karte erscheint kein Haken!) und den Seelenkelch nochmals füllen kannst. Er ist diesmal aber besser versteckt. Du findest ihn im Tunnel am Levelanfang. Du mußt im Raum rechts die Wand durchbrechen, um in eine zweite Tunnelpassage zu gelangen. Dort befindet sich der Kelch. Wenn du den Level nun ein zweites Mal bestehst und den Endkampf gegen Zarok überstehst, dann wird eine zweite Endsequenz geboten.



RUNNING WILD

Um die Kostüme zu wechseln, müßt Ihr L1 oder R1 drücken, wenn Ihr einen Charakter auswählt.

Im Lava-Level besteht die Möglichkeit, abzukürzen: Kurz nach der Ziellinie befindet sich nach den Lava-Gruben ein Loch zur Rechten. Rennt über den letzten Booster vor diesem Loch in der Wand und springt hinein.



Mit einem Tastendruck könnt Ihr dem Stier ein friedvolleres Kostüm verpassen.



SEGA RALLY 2

Alle Autos

Drücke im Titelschirm folgende Tasten hintereinander: Oben, Unten, Oben, B, A, Links, B, B, Unten.

Minispiel

Spiele den Arcade-Modus, bis Du den abschließenden Riviera-Kurs erreichst. Halte bei der ersten Runde nach zwei Hütchen am Rand der letzten Kurve Ausschau – Du findest sie auf der rechten Seite nach der zweiten Haarnadelkurve. Fahre beide Hütchen um – als Bestätigung solltest Du einen Soundeffekt hören.

Bei der zweiten Runde siehst Du dann einen geheimen Weg, der sich auf der linken Seite der Strecke nach der zweiten Haarnadelkurve aufgetan hat. Fahre dort hinein, um zu einem kleinen Abschnitt voller Hütchen zu gelangen. Hier mußt Du innerhalb des Zeitlimits alle Hütchen umstoßen.

Low-Detail-Modus

Gib im Titelschirm folgende Tastenkombination ein: Oben, A, Unten, Unten, Links, Rechts, B, B, Unten. Mit diesem Cheat werden einige Details am Streckenrand abgeschaltet, was der Framerate zugute kommt. Die Detailfülle entspricht dabei übrigens dem Network-Play-Modus.

Begrenzung auf 30 fps

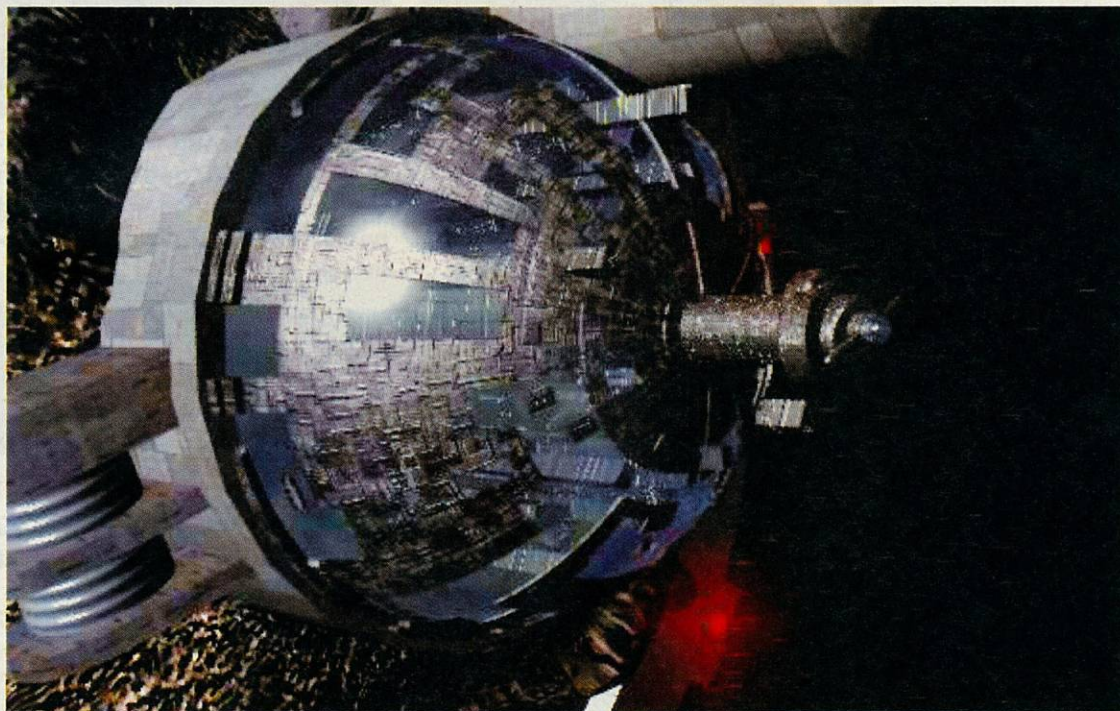
Falls Dich die schwankende Framerate stört, kannst Du sie mit folgender Kombination im Titelscreen auf maximal 30 Bilder pro Sekunde einstellen: Oben, A, Unten, Unten, Links, Rechts, B, B und zuletzt Oben.

Alle Jahre im 10-Year-Championship-Modus

Auch zur direkten Anwahl aller Saisons im Championship-Modus gibt es einen Cheat. Drücke hierzu im Titelscreen Oben, Links, Unten, Rechts, B, A, B, Rechts und Unten.



ALPHA CENTAURI (VERSION 1.01)



Wenn Ihr diesen Tip befolgt, könnt Ihr lange vor dem Gegner die modernsten Einheiten bauen.

Aufgrund eines kleinen Bugs in Alpha Centauri kann man sich einen Vorteil gegenüber den anderen Rassen verschaffen. Dazu muß man wie folgt vorgehen:

Man spielt eine Partie mit der Gruppierung seiner Wahl und entwickelt möglichst fortschrittliche Einheiten. Nun speichert man das Spiel ab und beendet es. Im Hauptmenü wählt man „Spiel laden“ an und wählt den Spielstand an. Wenn das Bild des Gruppenführers erscheint, klickt man aber auf „Abbrechen“ und geht ins Hauptmenü zurück. Wenn man jetzt mit der selben Partei wie beim vorherigen Spiel ein neues Spiel beginnt, kann man von Anfang an die Einheiten bauen, die man schon im vorherigen Spiel bauen konnte (keine außerirdischen Einheiten). Im Workshop lassen sich diese Einheiten aber noch nicht verändern, da die nötigen Technologien erst entdeckt werden müssen.



RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR



Auf dem Spielplatz könnt Ihr den Rugrats eine Schaukeleinlage spendieren.

Auf dem Spielplatz spielen:

Wählt das Minispiel „Großvaters Gebiß“ auf dem mittleren Schwierigkeitsgrad aus. Wenn Ihr im Garten in der Nähe der Reittiere I drückt, wird eine Szene eingespielt, in der die Rugrats das Gerät benutzen.

Mit Spike spielen:

Außer Haus könnt Ihr mit Spike Fangen spielen, wenn Ihr zuvor den kleinen Ball, den Knochen und den Stecken eingesammelt habt.

Treppensturz:

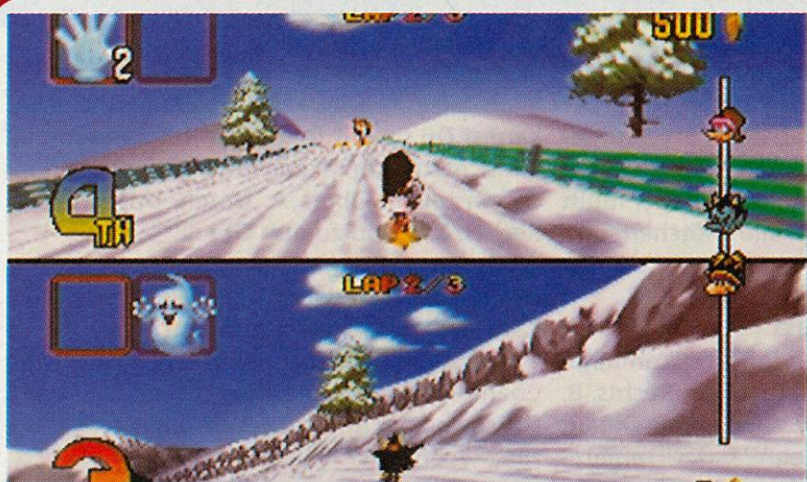
Um Zeit zu sparen, könnt Ihr die Treppen in einem Rutsch nehmen. Stellt Euch an den oberen Absatz mit Blick auf die Stufen. Nun könnt Ihr die Treppen sogar mit Tommy in einem Sprung nehmen, ohne Euch dabei zu verletzen.

Geheime Reptar-Teile:

Geht auf die gegenüberliegende Seite der Pyramide, wenn Ihr das achte Loch am Eiscreme-Berg bespielt. Dort befindet sich der Eingang. Beim Erforschen der Katakomben findet Ihr viele Reptar-Teile und die Mumie von Mr. Friend.



SNOWBOARD KIDS 2 (US)



Blitzstart:

Mit gutem Timing könnt Ihr schon am Start Eure Gegner hinter Euch lassen: Dazu müßt Ihr nur die B-Taste drücken, wenn das Wort „Go“ ertönt.

Alle Charaktere, Boards und Levels:

Drückt im Titelschirm Z, B, C-oben, Unten (Steuercross), Links (Analogstick), Rechts (Analogstick), Oben (Steuercross), R, Z und A.



SWAT 2

Um in SWAT 2 alle Missionen spielen zu können, muß man in der Datei SWAT.INI einige Änderungen vornehmen. Am Ende der Datei müssen unter dem Begriff [Missions Played] folgende Zeilen eingefügt/geändert werden:

[MISSIONS PLAYED]

SM1=1	SM9=1	TM17=1	TM25=1
SM2=1	SM10=1	TM18=1	TM26=1
SM3=1	SM11=1	TM19=1	TM27=1
SM4=1	SM12=1	TM20=1	TM28=1
SM5=1	SM13=1	TM21=1	TM29=1
SM6=1	SM14=1	TM22=1	TM30=1
SM7=1	SM15=1	TM23=1	
SM8=1	TM16=1	TM24=1	



CRASH BANDICOOT 2

Extra-Leben:

Geht in den zweiten Warp-Raum zu dem kreischenden Bären und springt so lange auf ihn, bis er zehn Extraleben freigibt. Dieser Trick funktioniert nur einmal!

Unendliche Leben:

Sucht den Geheim-Level in der Unbearable-Stufe (siehe oben) auf. Etwa in dessen Hälfte finden sich eine springende Kiste und ein Bogen aus Früchten. Geht zu dem höchsten Punkt und hechtet mit einem Super-Sprung nach oben. Ihr findet zwei Extraleben. Nehmt beide und tötet Euch. Kehrt dann wieder zurück, um erneut zwei Extraleben abzukassieren. Dieser Vorgang ist beliebig wiederholbar.



T'AI FU



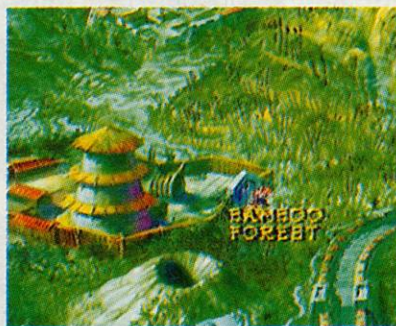
Eine alte, fernöstliche Weisheit besagt: „Suche das Debug-Menü und die verborgenen Schätze des Spieles werden vor Dir liegen.“ Zwei Tips haben wir zu dem tierischen Action-Adventure herausgefunden.

Debug-Modus

Beginnt ein Spiel, komplettiert einen Level, um auf die Karte zu gelangen, und drückt, während diese auf dem Bildschirm ist, zeitgleich die folgenden Tasten: Select, L1, L2 und R2. In nüchterner Schrift grüßt Euch der Debug-Modus.

Level-Anwahl

Während der Wander-Animation, die zwischen den Levels eingespielt wird, müßt Ihr R1 und R2 drücken. Nun solltet Ihr Euch frei auf der Karte bewegen und mit ■ den gewünschten Level betreten können.



Wenn Ihr auf der Karte herumspaziert, reicht ein kleiner Kniff, um auch zunächst gesperrte Areale anzutesten.



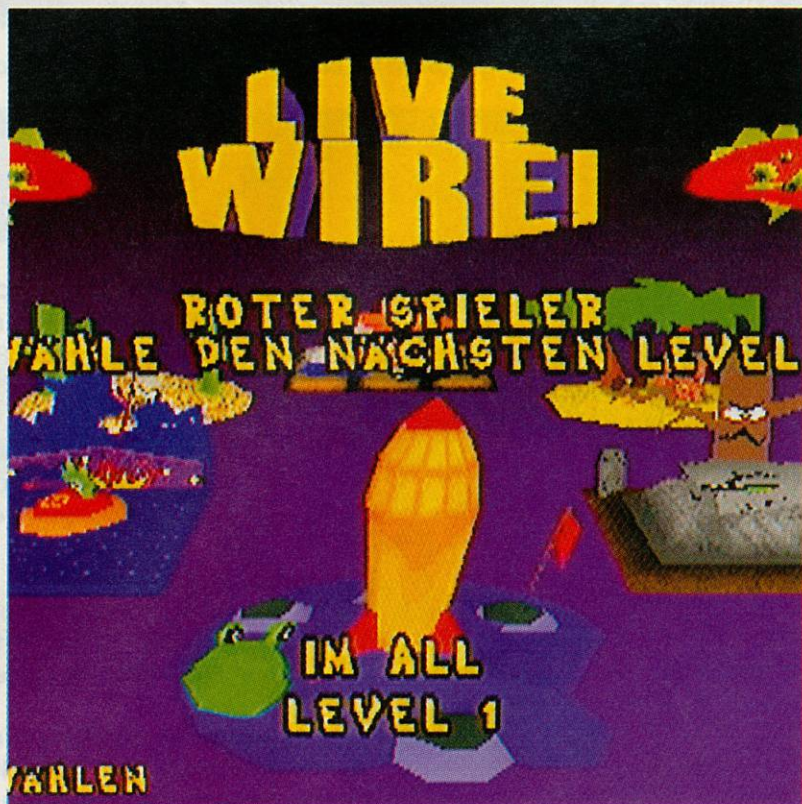
Das ist das Debug-Menü, das ursprünglich dazu gedacht ist, den Entwicklern schnellen Zugriff auf bestimmte Abschnitte zu ermöglichen.



LIVE WIRE

Um bei dem flotten Denkspiel ohne Mühe durch die Spielstufen zu kommen, müßt Ihr im Level-Select-Bildschirm die ▲-Taste gedrückt halten und folgende Kombination eingeben:

Links, Unten, Oben, Rechts, Links



Wenn Ihr während dieses Bildes die Kombination eingibt, könnt Ihr gleich im All loslegen.



SYPHON FILTER (US)



Bevor sich der Amerikaner in den Kinosessel sinken lässt, bedient er sich an der Popcorn-Theke. Diese dürfte auch in Syphon Filter nicht fehlen.

Alle Waffen und unbegrenzte Munition: Pausiert das Spiel und highlightet das Waffenmenü. Drückt und haltet nun gleichzeitig folgende Tasten: Rechts, L2, R2, ●, ■ und X.

Leichtere Gegner:

Um den Terroristen softwaremäßig den Zahn zu ziehen, pausiert Ihr das Spiel und highlightet den Karten-Menüpunkt. Drückt

und haltet nun gleichzeitig Rechts, R1, L2 und X. Gelächter wird die richtige Eingabe bestätigen.

Schwereres Spiel:

Drückt und haltet im Titelbild gleichzeitig die folgenden Tasten: Links, L1, R2, Select, ■, ● und X. Der Code wird durch einen Fluch bestätigt.

Level-Select:

Pausiert Euer Spiel und geht in das Options-Menü. Erleuchtet den Menüpunkt „Select Mission“. Drückt und haltet dann gleichzeitig Links, L1, R1, Select, ■ und X. Die Verrenkung lohnt sich!

Super-Pistole:

Haltet das Spiel an und ruft im Options-Menü die 9mm-Pistole auf. Drückt und haltet nun gleichzeitig Links, R2, Select, L1, ■ und X. Ihr werdet die Meldung „Understood“ hören.

Alle Filme anschauen:

Geht in der ersten Spielstufe vor das Filmtheater, das sich in der Straße befindet, die Ihr über den Hinterhof erreicht und in der Polizeiautos eine Barrikade bilden. Stellt Euch vor den Kinnoeingang, pausiert und highlightet den



Ein einfacher Weg, die wertvolle Spielstufen-Anwahl freizuschalten, ist, den Cheat zu zweit einzugeben.

Menüpunkt „Karten“. Drückt und haltet gleichzeitig Rechts, L2, R1 und X. Dann solltet Du den Ausspruch „Got it“ hören und Euch in der Vorhalle des Lichtspielhauses wiederfinden.

Röntgenblick:

Sobald Ihr den Virus-Scanner habt, könnt Ihr diesen benutzen, um durch Wände zu spähen und so Gegner im Voraus auszumachen.



AKUJI THE HEARTLESS

Um dem Spiel mehr Seele zu verleihen, müßt Ihr in den Pausenmodus gehen und entweder L2 oder R2 gedrückt halten. Wenn Ihr dann eine der nachstehenden Kombinationen eingibt, erscheinen die Aufgaben nicht mehr ganz so übermenschlich.

CODE

Rechts, Rechts, Links,
▲, X, Oben, ●, Links

Links, ▲, Links, Links, ●, Links, ▲,
Rechts, ●, Oben, Oben, Unten

Links, Oben, Oben, ▲, Rechts, ■,
Links, ▲, Oben, Unten, Rechts,
Rechts

EFFEKT

Unverwundbarkeit

Unendlicher Spirit-Zauber

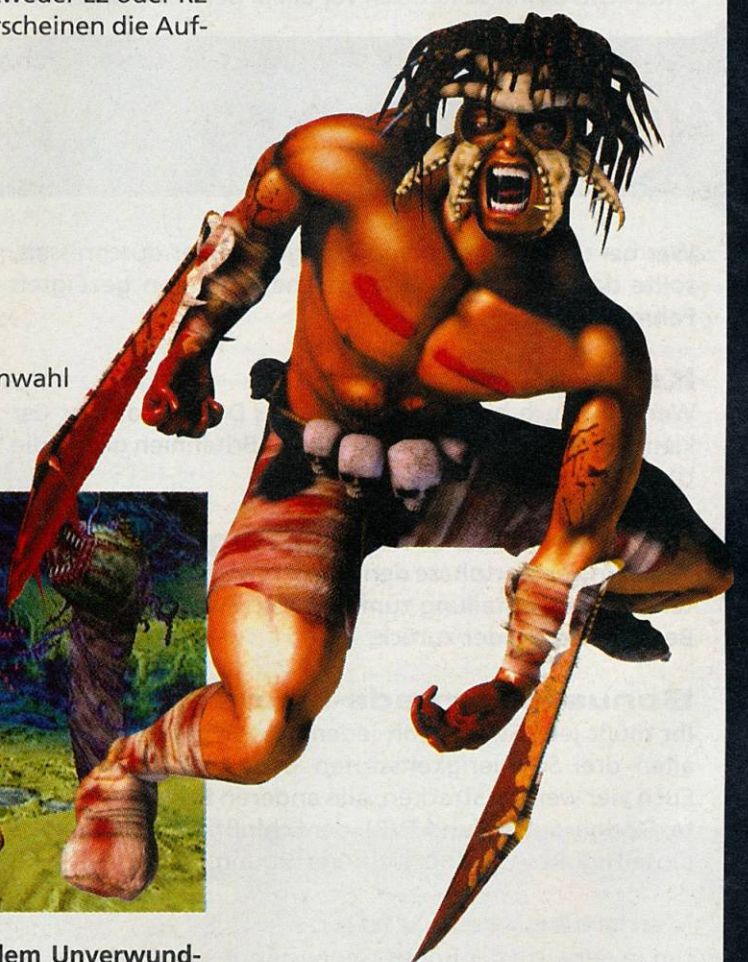
Öffnet das Debug-Menü samt Level-Anwahl



Über das Debug-Menü könnt Ihr Euch zu der Spielstufen-Anwahl vorschalten und sofort tief in die Hölle eindringen.



Alles im grünen Bereich. Mit dem Unverwundbarkeits-Code prallen die Attacken der Erdwürmer wirkungslos an Euch ab.





ROLLCAGE

Gebt im Paßwort-Bildschirm diese Cheats ein, um das Spiel zu tunen:

PABWORT

EFFEKT

AIRHORNS

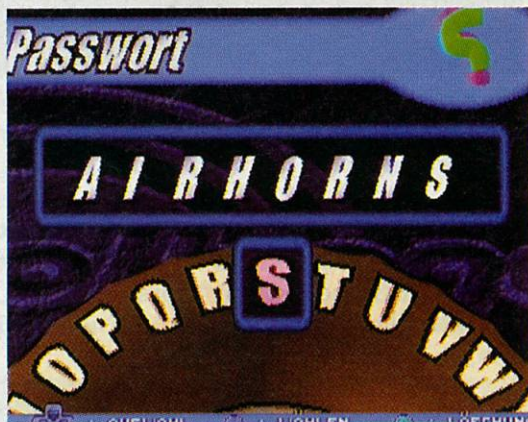
Drückt während des Spieles Select, um zu hupen.

BESTLAPS

Tretet gegen die Bestzeiten der Programmierer an.

MAXHEAT

Die Ligen, der Spiegel-Modus, der Mega-Time-Trial und weiteres sind freigeschaltet.



Diese Drehscheibe dient zur Paßworteingabe. Mit dem richtigen Code bringt Ihr Rollcage innerhalb weniger Sekunden auf Touren.



Die rotglühenden Auspuffrohre zeigen, daß der Blitz-Start gelungen ist und Ihr das Vehikel nur noch auf der Piste halten müßt.

Death-Match-Modus

Um harte Duelle erleben zu können, müßt Ihr auf jeder Strecke in jeder Liga jeweils den Spitzenplatz ergattern.

Turbo-Start

Beginnt ein Spiel und wählt Jet als Pilotin. Wenn der Starter den Countdown herunterzählt, müßt Ihr bei „1“ aufs Gas treten. Ihr erhaltet einen Extra-Boost, der dem Schub von zwei Turbo-Boosts entspricht. Damit sollten sich vor allem beim Zeitfahren neue Rekorde aufstellen lassen.



GRAN TURISMO

Wer bei den Führerscheinprüfungen immer durchrasselt, sollte das Replay-Theater aufsuchen und den gezeigten Fahrstil studieren.

Konzept-Auto:

Wenn Ihr Euch hinter das Steuer des Dodge Concept Car klemmen wollt, müßt Ihr das Rennen Britannien gegen die USA gewinnen.

Höhere Beschleunigung:

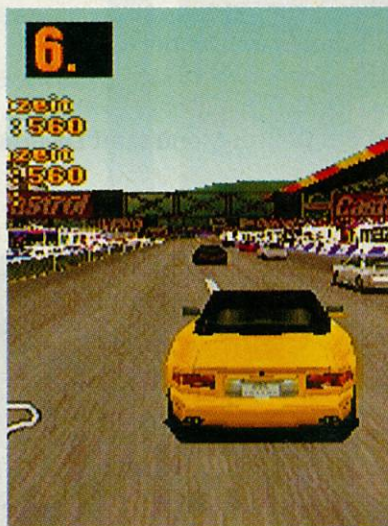
Pumpt in der Startphase den Motor wiederholt von der untersten Neutralstellung zum höchsten Punkt im neutralen Bereich und wieder zurück.

Bonus im Arcade-Modus:

Ihr müßt jede Strecke mit jedem Autotyp (A, B und C) in allen drei Schwierigkeitsstufen bestehen. Dann stehen Euch vier weitere Strecken, alle anderen Fahrzeuge (Toyota, Dodge, Subaru und TVR), der Schlußfilm und der grandiose HighRes-GT-Modus zur Verfügung.

Verstecktes Video:

Um in der Liste der Bonus-Gegenstände ein Video mit den GT-Entwicklern (Staff Video) auftauchen zu lassen, müßt Ihr im Arcade-Modus jede Bonus-Strecke auf der Normal- oder einer höheren Schwierigkeitseinstellung mit einem Fahrzeug der A-, B- oder C-Klasse als Erstplatzierter abschließen.



Wie Ihr am Start entscheidende Zehntel herauschinden könnt, verraten wir in unserer Tips-Liste.



ANSTOSS GOLD

Wenn Ihr einmal wirklich viel Geld in Anstoß Gold zur Verfügung haben wollt, müßt Ihr nur diesen Trick beherzigen: Startet ein neues Spiel und beginnt mit vier menschlichen Spielern im Karrieremodus. Sucht Euch für einen Charakter Euren Lieblingsverein aus und wählt für die drei anderen Mitspieler möglichst finanzstarke Vereine. Nehmt im Spiel beim ersten Spieler den höchstmöglichen Kredit auf und spendet das ganze Geld dem zweiten Verein. Auch für diesen nehmt Ihr den höchstmöglichen Kredit auf, der aufgrund der Spende des ersten Vereins natürlich schon um einiges höher liegt. Das gesamte Geld spendet ihr jetzt dem dritten Verein und wiederholt auch hier das Spiel. Bis jetzt dürfte sich das gesamte Vermögen auf weit über 100 Millionen belaufen. Dieses Geld spendet ihr jetzt einfach Eurem Verein und laßt die Manager der drei anderen Vereine zurücktreten. Diesen Trick könnt Ihr beliebig oft wiederholen, indem Ihr unter Optionen einfach einen oder mehrere neue Manager einstellt.

CLASSIC



TOMB RAIDER II

Auch bei Tomb Raider II gestaltet sich die Eingabe der Cheats gewohnt schwierig. Bei allen Kombinationen muß die Lauf-Taste gedrückt werden. Ausnahme sind die Sprünge und Drehungen. Außerdem müßt Ihr die Drehung in der Luft beherrschen. Diese führt Ihr aus, indem Ihr die Wende-Taste (●) kurz nach Betätigen der Sprungtaste drückt.

Waffen-Cheat:

Schritt links, Schritt rechts, Schritt links, Schritt zurück, Schritt nach vorne, drei Sprünge nach rechts oder links, Sprung nach hinten. Den benötigten Bewegungsspielraum vorausgesetzt, solltet Ihr nun jede Waffe mit jeweils 5.000 Schuß in Eurem Tornister finden.

Level-Skip:

Schritt links, Schritt rechts, Schritt links, Schritt zurück, Schritt nach vorne, drei Sprünge nach rechts oder links, Sprung nach vorne. Nach so viel Akrobatik solltet Ihr mit dem Beginn des nächsten Levels belohnt werden.

Lara sprengen:

Und wer vom vielen Ausprobieren kurz davor steht, dem Wahnsinn anheim zu fallen, entledigt sich der Videospiel-Kultfigur mit folgender Kombination:

Schritt vor, Schritt zurück, stehenbleiben, drei komplette Sprünge nach rechts oder links, Salto rückwärts.



Deine Meinung zählt! Wir bemühen uns ständig, GAMES AND MORE zu verbessern. An dieser Stelle geben wir Dir Gelegenheit, uns ein Zeugnis auszustellen.

1. Wie alt bist Du? Jahre

2. Welche Hardware besitzt Du?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Sony PlayStation	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
Game Boy	☐	☐	☐
Dreamcast	☐	☐	☐
Andere	☐	☐	☐

3. Wie gefällt Dir die aktuelle Titelseite? Schulnote:

4. Welche Schulnote bekommt die aktuelle Ausgabe? Schulnote:

5. Besitzt Du einen Computer mit Internet-Zugang?
☐ Ja ☐ Nein

6. Welche Spiele hast Du in den letzten drei Monaten gekauft, willst Du kaufen?

Gekauft in den letzten drei Monaten:

Will ich demnächst kaufen:

7. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest Du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Expendable	☐	☐	☐	☐
Bloody Roar 2	☐	☐	☐	☐
Soul Reaver	☐	☐	☐	☐
Final Fantasy VIII	☐	☐	☐	☐
Bugs Bunny	☐	☐	☐	☐
Anna Kournikova	☐	☐	☐	☐
Need for Speed 4	☐	☐	☐	☐
V-Rally	☐	☐	☐	☐
Driver	☐	☐	☐	☐
F-1 World Grand Prix	☐	☐	☐	☐
Earth 2150	☐	☐	☐	☐
Dungeon Keeper 2	☐	☐	☐	☐
Catan	☐	☐	☐	☐
Land der Hoffnung	☐	☐	☐	☐
Warzone 2100	☐	☐	☐	☐

8. Welche Eigenschaften treffen auf Games and More zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	☐	☐	☐
Kritisch	☐	☐	☐
Informativ	☐	☐	☐
Aktuell	☐	☐	☐
Übersichtlich	☐	☐	☐
Optisch ansprechend	☐	☐	☐

9. Wieso hast Du diese Ausgabe der Games and More gekauft?

- ☐ Interessante Titelgestaltung ☐ Empfehlung von Freund
☐ Im Kiosk zufällig entdeckt ☐ Anzeige in anderem Magazin
☐ Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis

10. Seit welcher Ausgabe liest Du Games and More? (Aktuelle Ausgabe: 11/99)

Ausgabe:

11. Wirst Du die nächste Ausgabe von Games and More kaufen?

☐ Ja ☐ Nein

12. Was hat Dir allgemein an Games and More gefallen?

13. Was hat Dir an Games and More weniger gefallen?

14. Lesercharts

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 RENNSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 SPORTSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA AG

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort: GM-ZEUGNIS

Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg

Name, Vorname:
 Straße:
 Wohnort:
 Telefonnummer:

ab
26.5.99
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA AG
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-EMAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch V.i.S.d.P.
Thomas Borovskis

REDAKTION:

Patrizia Stajer
Uwe Oster

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase
Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser
Sabine Klier

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch
Michael Dege

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21

90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-150

Fax: 0911-2872-240

eMail: carudolph@computec.de

Website: computec.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 12 vom 1.10.98

ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat

-141

ANZEIGENVERKAUF:

Wolfgang Menne -144
Jens Klüver -348

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ONLINEWERBE-FLÄCHENVERKAUF:

Susanne Szameitat -142

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG

Claudia Rudolph -345
Ina Schubert -346

ANZEIGENPREISE:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1.11.1998

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung),
Sandra Wendorf

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement 39,00 DM für 12 Ausgaben

ABONNEMENTS-BESTELLUNG:

Österreich
PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300
A-5081 Anif
Tel: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
eMail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis für 12 Ausgaben:
ÖS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

UND IM NÄCHSTEN HEFT:



SHADOW-GATE 64



STAR WARS I: RACER

Für Juni ist Shadowgate 64: Trials of the Four Towers angekündigt. Auf der Basis eines NES-Klassikers soll ein Action-Adventure mit durchdachtem Waffen- und Zauberspruchsystem entstehen. Unsere Erlebnisse im düsteren Schloß wollen wir Euch nicht vorenthalten.

Schon vor einigen Wochen haben wir Euch mit Informationen zum Star Wars-Rennspiel von LucasArts versorgt. In der nächsten Games and More liefern wir Euch brandneue Bilder und Berichte von aktuellen Testfahrten auf der Nintendo-64-Version. Laßt Euch überraschen.



GTA LONDON 1969

Die Grafik reißt nicht vom Hocker, trotzdem ist Grand Theft Auto auf der PlayStation sehr beliebt. Nachdem wir Euch diesmal schon erste Informationen über das Mission-Pack gegeben haben, wollen wir in der nächsten Ausgabe den vollständigen Test nachliefern.



DESCENT 3

Ganz sicher ist es noch nicht, aber wir tun unser Bestes, damit Ihr nächstes Mal nachlesen könnt, wie Descent 3 bei uns angekommen ist. Outrage sorgt im Moment noch für den letzten Schliff an dem 3D-Shooter und dann steht einem Test nichts mehr im Wege.

AUSSERDEM

Wir testen den Weltraum-Shooter Omega Boost, das neueste Projekt der Macher von Gran Turismo. >> Endlich: Im nächsten Heft können wir Euch sagen, wie sich Driver wirklich spielt. >> Tolles Doppel-Poster >> Viele Tips und Tricks <<

Ihr Theo Kranz Partner
im Ruhrgebiet
(nur Laden, kein Versand!)

dynatex

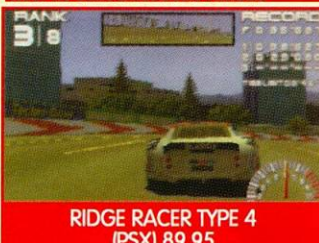
44135 Dortmund
Im Brückcenter

Laden & Versand
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11

AUSGEZEICHNET ZUM
BESTEN VIDEO- UND
COMPUTERSPIEL-SPEZIAL-
VERSANDHÄNDLER AUF
DER E3N-MESSE 1997 IN NÜRNBERG.

PlayStation

SONY PLAYSTATION DUAL SHOCK. 239,-
DT. VERSION, INKL. KABEL, DEMO-CD
UND ORIG. ANALOG PAD DUAL SHOCK
CONTROL PAD-VERSCH. FARBEN... 19,95
CONTROL PAD ORIG. (VER. FARBEN) 29,95
CONTR. PAD DUAL SHOCK ORIG. ... 59,95
NEU: IN VERSCHIEDENEN FARBEN



RIDGE RACER TYPE 4
(PSX) 89,95

CONTROL PAD DUAL SHOCK. 39,95
CONTROLLER-VERLÄNGERUNG ... 19,95
ORIG. CD-CASE-BUNDLE ... 69,95
PLAYSTATION - SCHUTZHÜLLE ... 9,95
ORIG. PLAYSTATION T-SHIRT ... 29,95
GAMEBUSTER DX - SCHUMMELMOD 89,95
CHEATMASTER - BLAZE ... 29,95
EQUALIZER - SCHUMMELMODUL ... 69,95
X-PLÖDER 2.0 - CHEAT-CARTRIDGE 84,95
X-PLÖDER PROFESSIONAL (APRIL) 134,95
RGB-KABEL (G-CON, AV-ANSCHLUS) 16,95
LENKRAD JORDAN GP (INKL. PED.) 129,95
LENKRAD DUAL FORCE WHEEL ... 149,95
JOYSTICK JOYTECH BID-GRIP ... 34,95
PISTOLE SCORPION (G-CON-KOMP.) 159,95
PISTOLE ERAZER (G-CON-KOMPAT.) 69,95
MEM. CARD 15 BL.-ORIG. (V.FARB.) 29,95
MEMORY CARD 30 BLOCKS (2 IN 1) 129,95
MEMORY CARD 60 BLOCKS (4 IN 1) 134,95
MEMORY CARD 120 BLOCKS ... 44,95
MEMORY CARD 720 BLOCKS ... 64,95

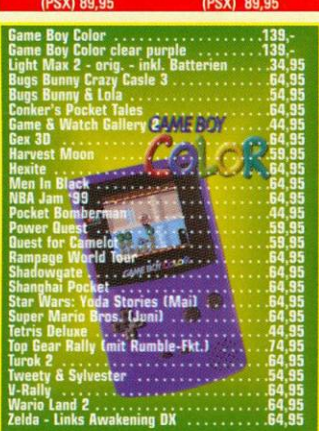


DRIVER
(MAI) (PSX) 89,95

MOUSE LOW BUDGET ... 34,95
MULTI TAP LOW BUDGET ... 49,95
A BUGS LIFE ... 89,95
ABE'S EXODUS (ODD WORLD 2) ... 79,95
ACTUAL ICE HOCKEY 2000 ... 79,95
Spleiberater orig. 24,95 Special Edition 99,95



METAL GEAR SOLID
(PSX) 89,95



Game Boy Color
Game Boy Color clear purple ... 139,-
Light Blaz 2 - orig. - inkl. Batterie ... 34,95
Bugs Bunny Crazy Castle 3 ... 64,95
Bugs Bunny & Lola ... 64,95
Conker's Pocket Tales ... 44,95
Game & Watch Gallery ... 44,95
Gex 3D ... 64,95
Harvest Moon ... 59,95
Hexite ... 64,95
Men in Black ... 64,95
NBA Jam '99 ... 44,95
Pocket Bomberman ... 44,95
Power Quest ... 59,95
Quest for Camelot ... 59,95
Rampage World Tour ... 64,95
Shadowgate ... 64,95
Shanghai Pocket ... 64,95
Star Wars: Yoda Stories (MAI) ... 64,95
Super Mario Bros. (Juni) ... 64,95
Tetris Deluxe ... 44,95
Top Gear Rally (mit Rumble-Fkt.) ... 74,95
Turk 2 ... 64,95
Twenty & Sylvester ... 54,95
V-Rally ... 64,95
Warrior Land 2 ... 64,95
Zelda - Links Awakening DX ... 64,95

ACTUA SOCCER 3 (OLI. BIERHOFF) ... 79,95
AKUJI THE HEARTLESS ... 89,95
ALIEN RESURRECTION (JUNI) ... 89,95
APOCALYPSE ... 89,95
ASTERIX ... 89,95
ATTACK OF THE SAUCEMAN (MAI) 89,95
AZURE DREAMS ... 64,95



V-RALLY 2
(JUNI) (PSX) 89,95

BATMAN UND ROBIN ... 84,95
BIG AIR ... 89,95
BLAZE 'N' BLADE ... 99,95
BLOOD LINES ... 79,95
BLOODY ROAR 2 ... 84,95
BOMBERMAN (MAI) ... 79,95
BOMBERMAN FANTASY RAC. (MAI) 89,95
BOX CHAMPIONS - KNOCK OUT KINGS 89,95
BREATH OF FIRE 3 - SPECIAL ED. ... 99,95
BREATH OF FIRE 3 ... 89,95
BRUNSWICK BOWLING ... 89,95

BUGS BUNNY AUF ZEITREISE (MAI) 84,95
BUST A MOVE 4 ... 64,95
C3 RACING ... 84,95
CAPCOM GENERATIONS (APRIL) ... 84,95
CARMAGEDDON - Fahr z. Hölle (Dt.) 84,95
CASTROL HONDA SUPERBIKE ... 89,95
CENTIPEDE ... 89,95
CHESSMASTER MILLENNIUM (MAI) 89,95
CIVILIZATION 2 ... 89,95
COLIN MCRAE RALLY ... 89,95
COLONY WARS 2: VENGANCE ... 89,95
COMMAND & CONQUER 2 ... 89,95
COMMAND & CON. 2: GEGENSCHLAG 89,95
COOL BOARDERS 3 ... 89,95
CRASH BANDICOOT 3 ... 89,95
CROC 2 (JUNI) ... 89,95
DARK STALKERS 3 ... 89,95
DESCENT 3 (MAI) ... 89,95
DISCWORLD NOIR (MAI) ... 89,95
DIVER'S DREAM (DEEP BLUE) ... 89,95
DREAMS ... 89,95
DRIVER (MAI) ... 89,95
FIFA '99 ... 89,95



SYPHON FILTER
(PSX) 89,95

FORMEL 1 '98 ... 99,95
G-POLICE 2 (JUNI) ... 99,95
GEX 3: DEEP COVER GECKO (APRIL) 99,95
GLOBAL DOMINATION ... 89,95
GOLF PRO ... 94,95
GRANDSTREAM SAGA ... 79,95
GRAND THEFT AUTO-LONDON (MAI) 44,95
GUARDIANS CRUSADE ... 89,95
HARD EDGE ... 89,95
HUGS OF WAR (MAI) ... 84,95
HUGO 2 ... 89,95
KENSAI - SACRED FIST ... 89,95
KINGSLEY (JUNI) ... 89,95
KKND - KROSSFIRE ... 89,95
LE MANS (24 STUNDEN) (SEPT) ... 89,95
LEG. OF KAIN - SOUL REAVER (JUNI) 99,95
LIVE WIRE ... 64,95
MARVEL SUPERHER. VS. STRTFTGT 89,95



CROC 2
(JUNI) (PSX) 89,95

MONKEY HERO (PSX) 89,95
GEX 3 (PSX) 99,95
MASTER OF MONSTERS ... 99,95
METAL GEAR SOLID ... 89,95
METAL GEAR SOLID PREMIUM PAK 159,95
SPLIEBERATER METAL GEAR SOLID 24,95
MONKEY HERO (APRIL) ... 89,95
MONSTER SEED ... 89,95
MOTO RACER 2 ... 89,95
MUSIC: MUSIC CREATION ... 89,95
NBA LIVE '99 ... 89,95
NBA PRO '99 ... 89,95
NEED FOR SPEED 4: BREN.ASPHALT 89,95
NFL BLITZ (JUNI) ... 89,95
NFL EXTREME ... 89,95
NFL '99 ... 89,95
NFL FASE OFF '99 ... 89,95
NO FEAR MOUNTAINBIKING (MAI) 89,95
OMEGA BOOST (JUNI) ... 89,95

Rechtzeitig vorbestellen!
Voraussichtlich nur kurze Zeit lieferbar!



SILENT HILL
(JULI) (PSX) 89,95

POPOULOS - THE 3RD COMING ... 89,95
POY POY 2 ... 89,95
PREMIER MANAGER '99 ... 79,95
PRINCE NASEEM BOXING (MAI) ... 89,95
PRO 18: WORLD TOUR GOLF ... 89,95
PRO PINBALL: BIG RACE U.S.A. ... 94,95
PUMA STREET SOCCER ... 89,95
RACING SIMULATION 2 ... 89,95
RALLY CROSS 2 ... 79,95
RALLYMASTERS (JULI) ... 79,95
RC STUNT COPTER (JULI) ... 89,95
RETRO FORCE ... 89,95
RIDGE RACER TYPE 4 ... 89,95
ROLLCAGE ... 89,95
R-TYPE DELTA (MAI) ... 79,95
RUGRATS (MAI) ... 89,95
RUNNING WILD ... 79,95
SABOTEUR (JUNI) ... 89,95
SHANGHAI TRUE VALOR ... 89,95
SILENT HILL (JULI) ... 89,95

die ersten Besteller der N64-Version
erwartet eine kleine Überraschung!



RACING SIMULATION 2
(PSX) 89,95 (N64) 109,95

SMASH COURT TENNIS: A.KOORN. ... 89,95
SPEED FREAKS (WHEELNUTS) (JUNI) 89,95
SPORTS CAR GT ... 89,95
SPYRO THE DRAGON ... 89,95
STAR WARS: EP. 1: DUNKL.B. (JUNI) 89,95
STAR WARS RACER (SEPT) ... 89,95
STREETFIGHTER ALPHA 3 (MAI) ... 79,95
STREETFIGHTER COLLECTION 2 ... 79,95
STREET SKATER ... 89,95
SUPER POCKET FIGHTER ... 79,95
SVING (MAI) ... 74,95
SYPHON FILTER (JUNI) ... 89,95
T'AI FU ... 79,95
TANTIKTS (JUNI) ... 84,95
TEKKEN 3 ... 89,95
TOCA TOURING CAR 2 ... 89,95
TOMB RAIDER 3 ... 89,95
TOMORROW NEVER DIES (JULI) ... 89,95
TRAP RUNNER (APRIL) ... 89,95
TUNGUSKA (JUNI) ... 84,95



TOMB RAIDER 3
(PSX) 99,95

UBIK ... 99,95
UEFA CHAMPIONSLEAGUE 98/99 ... 99,95
V-RALLY 2 (JUNI) ... 89,95
VIRUS (APRIL) ... 89,95
VIVA FUßBALL ... 84,95
WARZONE 2100 ... 89,95
WCW VS. NWO: THUNDER ... 79,95
WILD ARMS ... 79,95
WILD NINE'S SPECIAL EDITION ... 69,95
WING OVER 2 (APRIL) ... 79,95
WWF ATTITUDE (MAI) ... 84,95
X-GAMES PRO BOARDER (MAI) ... 89,95
YOYO'S PUZZLE PARK ... 84,95



WARZONE 2100
(PSX) 89,95

Die Artikel aus diesem Katalog werden bei
"portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie
"portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!

DREAMCAST KOMMT
AM 9.9.'99
RUFEN SIE BEI INTERESSE
UNSERE DREAMCAST-
HOTLINE UNTER TEL.
0931/3545223 AN!

Nintendo 64

MARIO KOMPLETT PAK. 244,-
NINTENDO 64 + SUPER MARIO 64
ANTENNENKABEL ... 24,95
ANTENNENKABEL ORIG. 49,95
CONTROL PAD - ORIGINAL ... 54,95
(GRAU, GRÜN, GELB, ROT, BLAU, SCHWARZ)
EXPANSION PAK ORIG. (SPEICHER) 64,95
CONTR. PAD JOYTECH 64 PLUS ... 49,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG JOYTECH ... 14,95
LENKRAD GAMESTER 664 RUMB. WH. 129,95
MEMORY CARD 0.25 MEG-ORIG. ... 34,95
MEMORY CARD 1 MEG ... 26,95
MEMORY CARD 8 MEG ... 59,95
RUMBLE PAK ... 34,95
RUMBLE PAK JOYTECH ... 19,95



CASTLEVANIA 3D
(N64) 109,95

1080° SNOWBOARDING ... 89,95
ALL STAR BASEBALL ... 99,95
ALL STAR TENNIS '99 ... 99,95
BANJO & KAZOOIE ... 89,95
BEETLE ADVENTURE RACING ... 109,95
BIO FREAKS ... 119,95
BODY HARVEST ... 49,95
BOMBERMAN HERO ... 89,95
BUCK BUMBLE ... 99,95
BUST A MOVE 3 ... 99,95
CARMAGEDDON Fahr z. Hölle (dt.) 109,95
CASTLEVANIA 3D ... 109,95
CHAMALEON TWIST 2 ... 99,95
CHARLIE'S BLAST TERRITORY ... 89,95
CRUISIN' WORLD ... 89,95
DIDDY KONG RACING ... 89,95
EARTHWORM JIM 3D (JUNI) ... 99,95
EXTREME G 2 ... 99,95
F1 WORLD GRAND PRIX 2 (MAI) ... 89,95
FIFA '99 ... 109,95
FLYING DRAGONS ... 109,95
FORSKEN ... 119,95
F-ZERO X ... 89,95
G.A.S.P. ... 99,95
GEX 64 (GEX 2) ... 109,95



MARIO PARTY
(N64) 89,95

GLOVER ... 89,95
GOEMON 2 - MYSTICAL NINJA ... 114,95
GT 64 CHAMPIONSHIP EDITION ... 99,95
HOLY MAGIC CENTURY ... 99,95
IGGY'S RECKING BALLS ... 79,95
INT. SUPERSTAR SOCCER '98 ... 89,95
JET FORCE GEMINI (JUNI) ... 109,95
MARIO PARTY ... 89,95
MICRO MACHINES 64 ... 114,95
MILO'S ASTRO BOWLING ... 109,95
MISSION IMPOSSIBLE ... 99,95
NASCAR '99 ... 109,95
NBA JAM '99 ... 94,95
NBA LIVE '99 ... 109,95
NBA PRO '99 ... 124,95
NFL QUARTERBACK CLUB '99 ... 94,95
NHL BREAKAWAY HOCKEY '99 ... 94,95
NHL PRO '99 ... 124,95
RACING SIMULATION 2 (MAI) ... 119,95



ZELDA 64
(N64) 109,95

RAKUGA KIDS ... 129,95
RAT ATTACK ... 129,95
RAYMAN 2 (JUNI) ... 119,95
SAN F. RUSH 2: EXTREME RACING 109,95
S.C.A.R.S. ... 109,95
SHADOWGATE 64 ... 129,95
SHADOWMAN (AUG) ... 109,95
SOUTHPARK (MAI) ... 99,95
SPACE RACE ... 109,95
SPACE STATION-SILICON VALLEY ... 94,95
STARSHOT (SPACE CIRCUS) ... 109,95
STAR WARS RACER (JUNI) ... 109,95
STAR WARS-ROGUE SQUADRON ... 109,95
SUPER MARIO 64 ... 89,95
SUPER MARIO 64 SPIELEBERATER ... 24,80



BODY HARVEST
(N64) 49,95

THE NEW TETRIS (JUNI) ... 89,95
TONIC TROUBLE (ED) (JUNI) ... 109,95
TUROK 2 - DEUTSCH ... 88,88
TUROK 2 - ENGL. PAL-VERSION ... 99,95
TWISTED EDGE SNOWBOARDING ... 109,95
VIGILANTE 8 ... 114,95
VIRTUAL POOL ... 109,95
V-RALLY ... 99,95
WAYNE GRETZKY HOCKEY '98 ... 129,95
WCW VS. NWO: REVENGE ... 129,95
WETRIX ... 109,95
WIPEOUT 64 ... 129,95
WWF WARZONE - RAW IS WAR ... 99,95
WWF ATTITUDE (MAI) ... 99,95
YOSHI'S STORY ... 89,95
SPLIEBERATER YOSHI'S STORY ... 24,80
ZELDA: OCARINA OF TIME ... 109,95
SPLIEBERATER ZELDA 64 ... 24,80
ZELDA 64 - SPECIAL EDITION ... 139,95

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

SEGA SATURN

CROC ... 39,95
JOHNNY BAZOOKATONE ... 29,95
SEGA RALLY ... 29,95
THEME PARK ... 29,95
TRASH IT ... 19,95

SONY PLAYSTATION

ABE'S EXODUS ... 79,95
BUST A MOVE 3 ... 49,95
CHILL ... 44,95
CONSTRUCTOR ... 49,95
CRIME KILLER ... 79,95
CYBALL ZONE ... 29,95
DEATHTRAP DUNGEON ... 49,95
DIABLO ... 49,95
FORSKEN ... 49,95
IRON & BLOOD ... 49,95
O.D.T. ... 49,95
RIVEN (MYST 2) ... 69,95
S.C.A.R.S. ... 49,95
SHADOW GUNNER ... 49,95
SUPERCROSS (J.MCGRATH) ... 49,95
WILD NINE'S - SPEC. ED. ... 69,95
WWF IN YOUR HOUSE ... 49,95
WWF WARZONE ... 69,95
XENOCRACY ... 69,95

PLATINUM-EDITION

ABE'S ODDYSEE ... 49,95
ALIEN TRILOGY ... 44,95
BUST A MOVE 2 ... 49,95
C & C 2: ALARMST. ROT (JUNI) ... 49,95
COOL BOARDERS 2 ... 49,95
CRASH BANDICOOT 2 ... 49,95
CROC ... 44,95
DESTRUCTION DERBY 2 ... 49,95
FIFA '98 (MAI) ... 49,95
FINAL FANTASY VII (MAI) ... 49,95
G-POLICE ... 49,95
GRAN TURISMO (MAI) ... 49,95
GRAN THEFT AUTO ... 44,95
HEART OF DARKNESS (APRIL) ... 49,95
HERCULES ... 49,95
INT. SUPERSTAR SOCCER PRO ... 49,95
JURASSIC PARK ... 49,95
MICRO MACHINES V3 ... 49,95
MICKEY'S WILD ADVENTURES ... 49,95
MOTO RACER ... 44,95
PORSCHE CHALLENGE ... 49,95
RAYMAN ... 44,95
RESIDENT EVIL 1 ... 44,95
RIDGE RACER REVOLUTION ... 49,95



GRAN TURISMO - PLAT.
(PSX) 49,95

ROAD RASH ... 44,95
SOUL BLADE ... 49,95
SOVIET STRIKE ... 44,95
TEKKEN 2 ... 49,95
TOCA TOURING CAR ... 44,95
TOMB RAIDER 2 ... 49,95
V-RALLY ... 49,95
WIPEOUT 2007 ... 49,95

NINTENDO 64

BODY HARVEST ... 49,95
CLAYFIGHTER 63 1/3 ... 39,95
CRUISIN' WORLD ... 64,95
DARK RIFT ... 49,95
EXTREME G ... 49,95
G.A.S.P. ... 99,95
IGGY'S RECKIN' BALLS ... 79,95
MADDEN 64 ... 39,95
NAGANO WINTER OLYMPICS ... 49,95
NBA COURTSIDE ... 59,95
NBA PRO '98 ... 89,95
OLYMPIC HOCKEY '98 ... 89,95
SAN FRANCISCO RUSH ... 49,95
SPACE STATION - SILICON VA. ... 94,95

PLAYER'S CHOICE
F1 WORLD GRAND PRIX ... 64,95
LYLAT WARS ... 64,95
MARIO KART 64 ... 64,95
SNOWBOARD KIDS ... 64,95
WAVE RACE 64 ... 64,95

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!
UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE:
IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE
VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG
UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL
SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI
IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3
LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG
SOGAR PORTOFREI!*

Theo KRANZ VERSAND

ZUSÄTZLICHE BESTELL-HOTLINE 0931 / 35 45 20

0931/3545222 oder 0180/5211844

INTERNET: HTTP://WWW.LOGON.DE/KRANZ

DIE LEIDENSCHAFT. DER RUHM. DER FUSSBALL.



UEFA

CHAMPIONS LEAGUE®

SAISON 1998/99

OFFIZIELLES VIDEOSPIEL DER UEFA CHAMPIONS LEAGUE

UEFA CHAMPIONS LEAGUE. Schon der Name verspricht die Leidenschaft und das Flair europäischen Spitzenfußballs. Und nun gibt Ihnen UEFA CHAMPIONS LEAGUE 1998/99 für PlayStation und PC CD-ROM die Möglichkeit, jeden spannenden Augenblick bis hin zum Herzschlagfinale zu genießen.

- Das Offizielle Videospiel der UEFA CHAMPIONS LEAGUE-Saison 1998/99. Mit den original Mannschaften, Spielernamen, Logos und Sponsoren der Saison
- Enthält alle früheren Gewinner des Wettbewerbs von den Anfängen im Europapokal der Landesmeister bis hin zum aktuellen Wettbewerbsmodus

- Mehrere Spielmodi inklusive UEFA CHAMPIONS LEAGUE, Freundschaftsspiel, eigener Turniere und einzigartiger CHAMPIONS LEAGUE-Szenarien
- Erleben Sie die einmalige Atmosphäre in den faszinierendsten Stadien Europas
- Echtzeit-Kommentar zu den rasanten Spielszenen
- Realistische Spielerdarstellung durch hochauflösende Grafik und detaillierte Motion-Capture-Animationen
- Aktuelle Statistiken der Saison 1998/99, präsentiert im hochklassigen Stil der UEFA-Fernsehberichterstattung

DAS SPIEL.



Silicon
Dreams

www.eidos.de

EIDOS
INTERACTIVE

Alle Namen, Abbildungen ebenso wie Vereinsnamen und Logos (Vereinswappen) sind Eigentum der entsprechenden Vereine. Die UEFA trägt keine Verantwortung für unautorisiertes Kopieren von Vereinsnamen oder Logos durch Dritte. Alle UEFA-Logos und die Bezeichnung "UEFA CHAMPIONS LEAGUE" sind registrierte Handelsnamen. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der UEFA darf keiner der Handelsnamen reproduziert werden. Alle UEFA-Rechte sind vorbehalten. Publikation durch Eidos Interactive Ltd. © & Entwicklung durch Silicon Dreams Studio Ltd 1999. Das Symbol "PS" und "PlayStation" sind geschützte Markennamen der Sony Computer Entertainment Inc.